## 電子負荷機能付き 高分解能多出力直流安定化電源

GPP シリーズ GPP-3060/GPP-6030

取扱説明書





## 保証

### GPPシリーズ GPP-3060/6030 電子負荷機能付き高分解能多出力直流安定化電源

GPPシリーズは、正常な使用状態で発生する故障についてお買上げの日より1年間に発生した故障については無償で修理を致します。

ただし、保証期間内でも次の場合は有償修理になります。

- 1. 火災、天災、異常電圧等による故障、損傷。
- 2. 不当な修理、調整、改造がなされた場合。
- 3. 取扱いが不適当なために生ずる故障、損傷。
- 4. 故障が本製品以外の原因による場合。
- 5. お買上げ明細書類のご提示がない場合。

お買上げ時の明細書(納品書、領収書など)は保証書の代わりとなりますので、大切に 保管してください。

また、校正作業につきましては有償にて受け賜ります。

この保証は日本国内で使用される場合にのみ有効です。

This warranty is valid only Japan.

#### 本マニュアルについて

ご使用に際しては、必ず本マニュアルを最後までお読みいただき、正しくご使用ください。また、いつでも見られるよう保存してください。

本説明書の内容の一部または全部を転載する場合は、著作権者の許諾を必要とします。

また、製品の仕様および本説明書の内容は改善のため予告無く変更することがありますのであらかじめご了承ください。

取扱説明書類の最新版は当社 HP (https://www.texio.co.jp/download/)に掲載されています。

当社では環境への配慮と廃棄物の削減を目的として、製品に添付している紙または CD の取説類の廃止を順次進めております。

取扱説明書に付属の記述があっても添付されていない場合があります。このマニュアルに記載された情報は作成時点のものです。製品の仕様、機器、および保守手順は、いつでも予告なしで変更することがありますので、予めご了承ください。

#### 2022年3月

Good Will Instrument Co., Ltd.

No. 7-1, Jhongsing Rd., Tucheng Dist., New Taipei City 236, Taiwan.

## 目次

安全上の注意	7
安全記号	7
安全上の注意事項	8
イギリス用電源コード	
概要	12
序説	13
主な特長	
ー・・・・ 前面パネル	
- 背面パネル	23
定電圧(CV)動作と、定電流(CC)動作	
はじめに	26
電源 ON/OFF の手順	27
負荷の接続	28
フロント/リアパネル出力を選択	30
出力 ON/OFF の切替え	31
基本操作	32
表示スタイルの切替え	33
電源機能	36
独立出力モード	43
直列トラッキングモードと並列トラッキングモート	۶ٌ45
シーケンス機能	54
ディレイ出力の設定	66

外部 I/O	制御	87
	ファンクションキーによる動作の設定	89
	Output の外部制御の設定	94
<mark>フ</mark> ァイル操作		98
保存と呼ば	出し	98
工場出荷	時のデフォルト設定に戻す	102
システム設定	Ē	103
S.7=11	青報	102
-	<sub>月報</sub> 投定	
	ウェアのアップグレード	
	リの説明	
リモート制御		110
	法	
		112
	法	11 <b>2</b>
	法 RS-232C	11 <b>2</b> 113
	法 RS-232C USB GP-IB	112 113 114
接続の方	法 RS-232C USB	112 113 114 116
接続の方	法 RS-232C USB GP-IB LAN	112 113 114 116 118
接続の方	法 RS-232C USB GP-IB LAN	112114116118124
接続の方コマンド構	法 RS-232C USB GP-IB LAN コマンド形式 記号について	112113114116118124124
接続の方コマンド構	法 RS-232C USB GP-IB LAN	112114116118124124
接続の方コマンド構	法	112113114116124124124128
接続の方コマンド構	法 RS-232C USB GP-IB LAN コマンド形式 記号について 測定コマンド	112113114116124124124128128
接続の方コマンド構	法 RS-232C USB GP-IB LAN コマンド形式 記号について - 覧 加定コマンド	112113114116124124128128

	モニターコマンド	131
	外部 I/O 機能コマンド	132
	レコーダ機能コマンド	133
	シーケンス機能コマンド	133
	ステータスコマンド	135
	システムコマンド	136
コマンドの	詳細	138
	測定コマンド	138
	LCD 表示関連コマンド	140
	出力コマンド	142
	電源・電子負荷制御 コマンド	146
	ステータスコマンド	193
	システム コマンド	200
	IEEE488.2 共通コマンド	208
	IEEE488.2 共通コマンド	209
SCPI ステ	·ータス レジスタ	210
	Event レジスタ	211
	Enable レジスタ	211
	Status Byte レジスタ	211
	Standard Event レジスタ	213
	ステータス バイト レジスタ コマンド	214
	標準イベントレジスタコマンド	214
	その他のステータス レジスタ コマンド	216
エラー		217
	エラーメッセージ	217
	コマンドエラー	217
付録		220
ヒューズの	)交換方法	220

## **GWINSTEK**

定格	221
オプション	224
FII 海合官量	225

# 安全上の注意

この章は、本機の操作および保存時に気を付けなければならない重要な安全上の注意を含んでいます。 操作を開始する前に以下の注意をよく読んで安全を確保し、最良の環境に本機を保管してください。

## 安全記号

以下の記号が、本マニュアルや本機に記載されています。



**警告**:

ただちに人体の負傷や生命の危険につながる恐れのある状況、用法が記載されています。



注意:

本機または他の機器(負荷)へ損害をもたらす恐れのある個所、用法が記載されています。



危険:高電圧のおそれがあります。



注意:マニュアルを参照してください。



保護導体端子



アース(接地)端子



廃棄電気/電子機器(WEEE)指令の要件に適合します。

## 安全上の注意事項

#### 一般注意事項



- 必ず定格の入力範囲内でご使用ください。
- 電源コードは、製品に付属したものを使用してください。ただし、入力電源電圧によっては付属の電源コードが使用できない場合があります。その場合は、適切な電源コードを使用してください。
- 感電防止のため保護接地端子は大地アースへ必ず接続してください。
- 重量のある物を本機の上に置かないでください。
- 激しい衝撃または荒い取り扱いを避けてください。本機の破損につながります。
- 本機に静電気を与えないでください。
- 裸線を端子に接続しないでください。
- 冷却用ファンの通気口を塞がないでください。
- 製品の通気口を塞いだ状態で使用すると故障、火 災の危険があります。
- 電源付近と建造物、配電盤やコンセントなど建屋 施設の測定は避けてください。(以下の注意事項参 照)
- 製品を本来の用途以外にご使用にならないでください。
- 本機を移動させる際は、パワースイッチを OFF にし、配線ケーブルをすべて外して行ってください。また、質量が 20kg を超える製品については、2 人以上で作業してください。
- この取扱説明書は本機と一緒に管理してください。
- 負荷線など電流を流す接続線は、電気容量に余裕 のあるものをご使用ください。
- 本機を分解、改造しないでください。当社のサービス技術および認定された者以外、本機を分解することは禁止されています。
- 電源付近または建築施設の配電盤から、直接の 電源供給はしないでください。



#### (測定カテゴリ)

EN 61010-1:2010 は測定カテゴリと要求事項を以下のように規定しています。 本機は、カテゴリII に該当します。

- 測定カテゴリIVは、建造物への引込み電路、引込み口から電力量メータおよび一次過電流保護装置(分電盤)までの電路を規定します
- 測定カテゴリIIIは、直接分電盤から電気を取り込む機器(固定 設備)の一次側および分電盤からコンセントまでの電路を規定 します。
- 測定カテゴリⅡは、コンセントに接続する電源コード付機器(可 搬形工具・家庭用電気製品など)の一次側電路を規定します。

測定カテゴリIは、コンセントからトランスなどを経由した機器内 の二次側の電気回路を規定します。ただしカテゴリIは廃止 されカテゴリ。に変更となります。

#### AC 入力電源



- AC 入力電圧: 100V/120V/220V/230V±10%
- 周波数:50Hz/60Hz
- 電源コードは、感電防止のために本機に付属されている3 芯の電源コードまたは、使用する電源電圧に対応したものを使用し、必ず電気設備技術基準に基づくD種接地工事が施されている接地に接続してください。

#### ヒューズ



#### 警告

#### 使用ヒューズ

100V/120V: T12A/250V 220V/230V: T6.3A/250V

- 本体内部のヒューズの交換は、当社指定サービス 以外では、行わないでください。内部ヒューズが切れた場合は、当社代理店または、当社営業所にお 問い合わせください。
- ヒューズ交換の前にヒューズ切断の原因となった 問題を解決してください。



#### 設置・動作環境

使用箇所:

屋内で直射日光があたらない場所、ほこりがつかない環境、ほとんど汚染のない状態(以下の注意事項参照)を必ず守ってください。

- 可燃性雰囲気内で使用しないでください。
- 高温になる場所で使用しないでください。
- 湿度の高い場所での使用を避けてください。
- 腐食性雰囲気内に設置しないでください。
- 風通しの悪い場所に設置しないでください。
- 傾いた場所、振動のある場所に置かないで下さい。

相対湿度: ~ 80%
 高度: < 2,000m</li>
 気温: 0°C ~ 40°C

#### (汚染度カテゴリ)

EN61010-1:2010 は、汚染度と要求事項を以下の要領で規定しています。

本機は汚染度 2 に該当します。汚染の定義は「絶縁耐力か表面抵抗を減少させる固体、液体、またはガス(イオン化気体)の異物の添加」を指します。

- 汚染度1: 汚染物質が無いか、または有っても乾燥しており、 非電導性の汚染物質のみが存在する状態。汚染は影響しない 状態を示します。
- 汚染度 2: 結露により、たまたま一時的な電導性が起こる場合 を別にして、非電導性汚染物質のみが存在する状態。
- 汚染度3:電導性汚染物質または結露により電導性になり得る 非電導性汚染物質が存在する状態。

#### 保存環境

• 保存場所:屋内

気温: −10° C ~ 70° C

相対湿度: 70%以下(結露無きこと)

## イギリス用電源コード

▲**注意**: このリード線/装置は資格のある人のみが配線してください。

・ **警告**: この装置は接地する必要があります。

重要: このリード線の配線は、以下のコードに従い色分けされています。

Green / Yellow (緑/黄色) Earth (接地・アース)

Blue (青色) Neutral (ニュートラル)

Brown (茶色) Live / Phase (ライブ/位相)

主リード線の配線の色が、使用しているプラグ/装置で指定されている色 と異なる場合、以下の指示に従ってください。

- 緑と黄色の配線は、Eの文字がある、接地記号 がある、または、緑/緑と黄色に色分けされた接地(アース)端子に接続してください。
- 青色の配線はNの文字があるか、または、青色か黒色に色分け された端子に接続してください。
- 茶色の配線は L の文字、または P の文字があるか、茶色または 赤色に色分けされた端子に接続してください。
- 不確かな場合は、装置の説明書を参照するか、代理店にご相談く ださい。

この配線と装置は、適切な定格の認可済み HBC 電源ヒューズで保護する必要があります。詳細は装置上の定格情報および説明書を参照してください。

参考として、0.75 mm²の配線は 3A または 5A ヒューズで保護する必要があります。それより大きい配線では、接続方法にもよりますが、通常 13A タイプが必要となります。

ケーブル、プラグ、接続部から露出した配線は非常に危険です。危険な 配線は直ちに取り除き、上記の基準に従って取り換える必要がありま す。

## 概要

この章では、主な機能と前面パネルと背面パネルの概要を含む本機の簡単な紹介を含みます。27 ページの「はじめに」の章を使用して26、手順と適切な操作環境のセットアップ方法を開始します。

主な特長	16
前面パネル	17
背面パネル	23
定電圧(CV)動作と、定電流(CC)動作	25

## 序説

GPP-3060/GPP-6030 は 3 チャンネルを独立に出力することができる 多機能多出力の直流安定化電源装置です。 CH3 は 8V、2.5V、3.3V、 5V の固定電圧から選択が可能です。

本機は複数の電圧・電流が必要となる回路に使用することができ、また、トラッキングモードを使用することで、正負両方の出力が必要なアプリケーションにも使用することが可能です。

#### モデルについて

モデル名	ch1/ch2 電源定格出力	ch1/ch2 負荷定格入力	Ch3 電源定格出力
GPP-6030	60V ,3A	62V 3.2A ,50W	10/05/22/5\/ 54
GPP-3060	30V ,6A	32V ,6.2A ,50W	1.8/2.5/3.3/5V ,5A

独立出力モード 直列トラッキング モード 並列トラッキング モード GPP-3060/GPP-6030 には、独立出力モード・直列トラッキング出力モード・並列トラッキング出力モードの3つの出力モードがあり、前面パネルのキー操作で切替えることが可能です。

独立出力モードでは、出力電圧・電流はチャンネル個別に設定します。出力端子~シャーシ間 および 出力端子~出力端子間の耐電圧は 500V です。

トラッキング出力モードでは、CH1 と CH2 が自動的に直列接続または並列接続されます。ケーブルによる接続は不要です。

直列トラッキングモードでは出力電圧が 2 倍になり、並列トラッキングモードでは出力電流が 2 倍になります。

#### 電子負荷モード

GPP-3060/GPP-6030 は電子負荷機能を搭載しており、CH1, CH2 の 2 つのチャンネルについて、定電流(CC)モード・定抵抗(CR)モード・定電圧(CV)モードの 3 つの放電モードで動作させることができます。いずれの動作モードも、前面パネルのキー操作により選択することが可能です。設定電流値・設定抵抗値・設定電圧値は、それぞれの動作モードで設定が可能です。

#### 定電圧(CV)動作 定電流(CC)動作

各出力は定電圧(CV)動作、また、定電流(CC)動作します。定格最大の電流を出力している場合でも、出力電圧の設定をすることができます。抵抗値が高い負荷に対しては定電圧源として動作し、抵抗値が低い負荷に対しては定電流源として動作します。

独立出力モード、または、トラッキングモードで定電圧(CV)動作している場合、出力電流の上限値を前面パネルの操作で設定できます。独立出力モードで定電流(CC)動作している場合の出力電圧の上限値も、前面パネルの操作で設定できます。出力電流が増加して電流設定値に達した場合、本機は定電圧(CV)動作から定電流(CC)動作に自動的に切替わります。逆に、出力電圧が増加して電圧設定値に達した場合には、本機は定電流(CC)動作から定電圧(CV)動作に自動的に切替わります。

定電圧(CV)動作と定電流(CC)動作の詳細については 25 ページを参照してください。

#### 自動トラッキング モード

前面パネルのディスプレイの CH1, CH2 には、出力電圧・出力電流が表示されます。トラッキングモードで動作している場合には、CH1 と CH2 が自動的に接続されます。



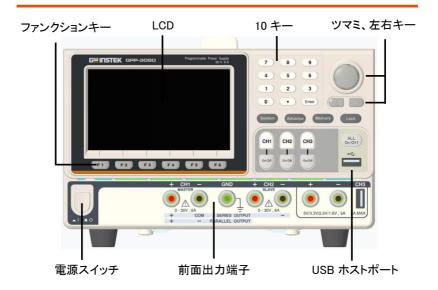
表示変更機能	GPP-3060/GPP-6030 には、LCD の表示モードが 7 種類あり、設定により切替えることができます。 詳細は 32 ページを参照してください。
出力波形機能	GPP-3060/GPP-6030 を電源として使用している場合、シーケンス機能を使って、出力電圧・電流を変化させ、電子負荷として使用している場合には、負荷の変動をさせることができます。設定変化は 1 秒のため周波数 1Hz 以下に限定されます)。詳細は 54 ページを参照してください。
フロントとリア出 カ機能	GPP-3060/GPP-6030 はパネルメニューまたはリモートコマンドにより、入出力端子を前面パネル端子または背面パネル端子に切り替えることができます、詳細は30ページを参照してください。
リモートコントロール	GPP-3060/GPP-6030 は USB、GP-IB、LAN、 RS-232C リモートコントロールによる制御が可能 です。詳細は 110 ページを参照してください。
その他の機能	GPP-3060/GPP-6030 は外部接点による制御が可能です。詳細は 87 ページを参照してください。

## 主な特長

特長	<ul><li>多チャンネル出力:</li><li>定電圧・定電流動作(CV/CC)。</li></ul>
	• 低雑音、温度制御ファン。
	• 小型軽量
	ハーフラックサイズで高さは 3U となり、
	標準ラックに格納可能
	• 4.3 インチの TFT ディスプレイを搭載
操作	<ul><li>パネルからのデジタル制御</li></ul>
	<ul><li>出力 ON/OFF 切替え</li></ul>
	各チャンネルで個別に制御
	<ul><li>前面パネルのキー および エンコーダによる、</li></ul>
	出力電圧/電流の設定
	• 設定状態の保存/読み出し(10 個)
	電源投入時の状態設定(2 個)
	シーケンス動作の保存/読み出し(10 個)
	ディレイ設定の保存/読み出し(10 個)
	レコード機能の保存/読み出し(10 個)
	<ul> <li>CH1, CH2 は電子負荷として動作可能</li> </ul>
	• 6 種類の表示モードを使用可能
	4 種類の数値表示モードと 2 種類の波形表示モー
	F
	• 外部制御用の入出力ポートを搭載
	<ul><li>アラーム時にブザー音を発生</li></ul>
	• キーロック機能を搭載
	• フロントとリア出力機能
保護機能	過電圧保護(OVP)と過電流保護(OCP)を搭載
	• 過熱保護(OTP)を搭載
	• 逆接続に対する保護を搭載
	<ul><li>電子負荷動作時の過電力保護(OPP)を搭載</li></ul>
インタフェース	• RS-232C, USB, GP-IB, LAN を搭載
	• アナログ制御用入出力ポートを搭載
GPP シリーズは	モデル名の末尾にインタフェース付きを表す G が付いて
1×11++18 +=	ナイルエデックのナロの の <i>ナ</i> サンナ クサイ切りナナ

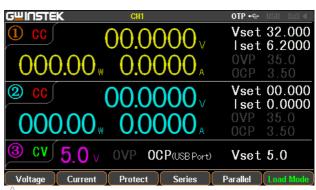
おりますが、本書ではモデル名の末尾のGを抜いた名称で扱います。

### 前面パネル



### ディスプレイ

#### ディスプレイ 表 示例



⚠(GPP-3060 の表示例です)

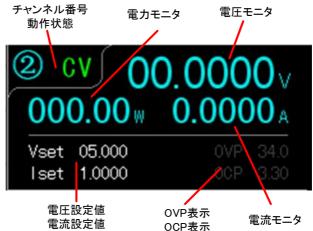


チャンネルの 表示色 各チャンネルの表示内容は、チャンネルごとに次の 色で表示されます。

CH1: 黄色 CH2: 青 CH3:ピンク

トラッキング動作時には CH1 がマスターとなり、CH2は黄色の表示に変わります。

#### チャンネル毎の 表示内容



#### チャンネル番号

チャンネル番号も、チャンネルごとに上記の表示色で表示されます。

ただし、電圧・電流などの設定時には色が変化し、 各チャンネルの表示色とオレンジ色との点滅表示と なります(CH1 の場合: (D) (一) (D) ()

#### 各チャンネルの ステータス

動作しているチャンネルの動作状態を表示します。 電源モードでの動作時には、CH1/CH2/CH3 は、定 電圧(CV)動作時には緑色で OV 表示となり、定電流 (CC)動作時には赤色で 表示します。 電子負荷モードでの動作時には、CH1/CH2 につい て、オレンジ色で OR OV の表示をします。



出力電圧表示

出力電圧を、最大6桁で表示します。 単位は[V] です。

CH1: 00.0000 V

 $_{\text{CH2}}$ : 00.0000

CH3: 1.8 v

出力電流表示

出力電流を、最大5桁で表示します。 単位は [A] です。

CH1: 0.0000 A

CH3:なし

設定値表示

電圧と電流の設定値を表示します。

Vset 00.000

CH1/CH2: Iset 1.0000

CH3: 電圧の設定のみを表示 Vset 1.8

OVP/OCP 設定 CH1/CH2: の表示 OVP OCP CH3 OVP は固定値(約.5.5V)、出力 ON または OFF のスイッチのみ利用できます。USB 給電ポート 出力についてのみ、約3.1Aで動作するOCPが使

用できます。 OVP OCP(USBPort)

動作状態表示 設定されている機能と、リモートインタフェースについて表示します。

CH1 OTP ← USB 📖 ◀

**5** 設定状態が有効となっているチャンネルを表示

ºⅢ: 加熱保護(OTP)状態であることを表示

🔄: USB メモリが挿されていることを示す表示

🔤: USB による通信が無効なことを示す表示

USB: USB による通信が有効なことを示す表示

■: 外部アナログ制御が有効なことを示す表示 その他:

トラッキングモードで動作している際には、SER(直列時)/PAR(並列時)の表示がされます。

シーケンス動作/ディレイ動作/モニタ動作/レコーダ動作が有効な場合には、それぞれ、SEQ/DLY/MON/RECの表示がされます。

#### 操作キー

電源スイッチ



電源の ON/OFF を切り替えます

ON: OFF:

チャンネル選択 キー



各チャンネルには独自のボタン があり、CH1-CH3 を切り替える ことができます。

出力 ON/OFF キー



ON/OFF ボタンは、各チャンネルごとに個別に操作できます。 出力キーは、出力が ON のとき に点灯します。

ON: On/Off on/Off

全チャンネル 一括の操作キー





テンキー



数値パラメータを入力する際に 使用します

エンコーダ 左右キー



エンコーダはパラメータ設定の際に使用し、左右キーはパラメータ設定・メニュー項目の選択・電圧/電流の細かい設定に使用します。また、LCDに波形表示をする表示タイプ 6,7 では、表示波形の切替えや操作に使用します。

ファンクション キー



F1 から F6 までの 6 つのキーがあり、機能によって異なる動作を します。

システムキー



ブザー音や LCD のバックライト の設定、通信インタフェース等の 設定に使用します。 詳細は 96 ページを参照してくだ さい 104。

アドバンスキー



シーケンス動作やディレイ機能・ モニタ機能・レコード機能等の高 度な機能の設定に使用します。

メモリキー



設定したパラメータの保存や読み出しの際などに使用します。 詳細は 98 してください。

ロックキー



前面パネルのキー操作を無効に する際に使用します。 (ただし、キーロック状態でも、 OUTPUT ON/OFF キーは使用 できます) キーロックの解除



F6 キー(Unlock)を押すとキーロックは解除され、前面パネルからの操作が可能となります。

#### 端子

CH1 端子



CH1 の入出力端子です。 電源モード時には出力端子となり、電子負荷モード時には入力 端子となります。

CH2 端子



CH2 の入出力端子です。 電源モード時には出力端子となり、電子負荷モード時には入力 端子となります。

CH3 端子



CH3 の出力端子です。

USB ホストポー ト



USB メモリを接続します。

USB 給電ポート



USB 給電ポートからの出力端子です。

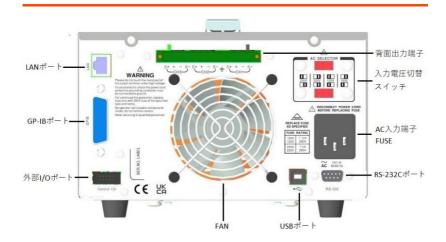
! 警告: 2 つの端子からの出力電流の合計が 5A を超えてはいけません。

GND 端子



GND 端子です。

## 背面パネル



#### 端子

AC 入力電圧 切替え スイッチ



AC インレット

ヒューズ ホルダ



AC 入力電圧を切り換えるスイッチです。入力電圧は、

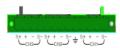
100V/120V/220V/230V±10%、 周波数は 50Hz または 60Hz で す。

AC 100V/120V/220V/230V、周 波数 50/60Hz を入力します。

使用するヒューズは、入力電圧 に応じて、スローブロー型の以 下のものです。

100V/120V: T12A/250V 220V/230V: T6.3A/250V 詳細は 220 ページを参照してく ださい。

背面 出力端子



動作と接続モードのページ 28 ページを参照してください。 USB ポート



リモート制御に使用する USB 機器を接続します。

詳細は 114 ページを参照してください。

GP-IB ポート



リモートコントロール用の GPIB スレーブポート。IEEE488 に従います。2 (SCPI) プロトコル。 詳細は 116 ページを参照してく ださい。

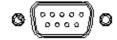
LAN ポート



リモート制御用の GP-IB ポートです。IEEE488.2 (SCPI)に準拠しています。

詳細は、118ページを参照してください。

RS-232C ポート



リモート制御用の RS-232C ポートです。 D-sub9 ピンオス、インチネジ使用

詳細は 113 ページを参照してください。

ファン



ファンの開口部の近くに物を置いて、開口部を塞がないように してください。

1/0 ポート



入出力の制御信号が使用できます。MIL 規格準拠 10 ピンコネクタです。

使用方法等の詳細は 87 ページ を参照してください。

## 定電圧(CV)動作と、定電流(CC)動作

#### 概要

本機は、負荷の変化に伴って、定電圧(CV)動作と 定電流(CC)動作が自動的に切替わります。

#### 定電圧(CV) モード

出力電流が設定電流値よりも小さい場合、本機は 定電圧(CV)動作をします。負荷の大きさに応じて 出力電流は変化しますが、設定された電圧値での 出力を続けます。

定電圧(CV)動作をしている際には、前面パネルの LCD に「CV」の表示が出ます。

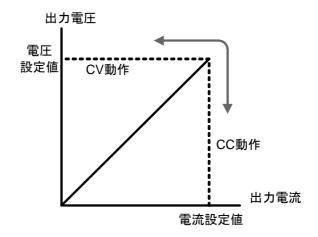
#### 定電流(CC) モード

出力電流が増大して、出力電流設定値に達すると、本機は定電流(CC)動作に切替わり、前面パネルの LCD も「CC」の表示に切替わります。

定電流(CC)動作時には、本機は設定された出力電流値での出力を続け、負荷の大きさに応じて出力電圧が変化する動作をします。

出力電流が出力電流設定値を下回ると、本機は 定電圧(CV)動作に戻ります

#### 動作範囲図





# はじめに

ここの章では、本機の電源 ON/OFF の手順と、本機を動作させるために必要な操作について説明します。

負荷の接続	28
フロント/リアパネル出力を選択	30
出力 ON/OFF の切替え	31

## 電源 ON/OFF の手順

入力 AC 電圧の 確認 POWER スイッチを ON にする前に、入力 AC 電圧が合致していることを確認してください。 背面パネルのスイッチで、入力を100V/120V/220V/230Vのいずれかに切替えられます。



ヒューズの確認

および

AC ケーブルの

取り付け

保護ヒューズはスローブロー型 のものを使用します。

100V/120V 入力の場合は T12A のものを使用し、

220V/230V 入力の場合は T6.3A のものを使用します。 取り付けられている保護ヒュー ズに誤りが無いことを確認して から、AC ケーブルを AC インレ

ットに取り付けてください。

電源 ON

POWER スイッチを押すと、LCD

が点灯します。



I

I

I

電源 OFF

電源 OFF させる場合は、 POWER スイッチを再度押してく

ださい。



## 負荷の接続

推奨ケーブ モデル 仕様 使用方法 ル GTL-104A 10A 前面出力端子 に接続します。

前面パネルへ の接続 GTL-104A を使用して、前面パネルの入出力端子に接続します。



USB 給電コネクタ出力には、A タイプの USB コネクタのみ接続 できます。

4A 以上の定格が必要です。



背面出力端子 への接続

接続するケーブルは、出力が AWG12、センシングが AWG20 以上をご使用ください。未使用 時には+と+S、-と-S を接続して ください。使用時は出力線とセンシング線をツイストペアにする ことをお勧めします。 LOAD モードでは、センスを接続する必要はありません。



/ 注意

安全面のため、配線はフロント端子の配線と同等でなければなりません。

ケーブルの 径について 本機と負荷とを接続するケーブルは、電流容量の十分なものを選び、ケーブルによる電圧降下やインピーダンスを小さくしなければなりません。

ケーブルによる電圧降下が 0.5V を超えないようにしてください。

下の表は、ケーブル径による許容最大電流を示します。



ケーブル径(AWG)	許容最大電流(A)
20	2.5
18	4
16	6
14	10
12	16

## フロント/リアパネル出力を選択

パネル操作 1. システムボタンを 2 回押します。



2. F1 (前面) キーを押してフロントパネル出力を選択するか、F2 (背面) キーを押して背面パネル出力を選択します。



3. 対応する表示インタフェースから、 出力の選択を確認できます。





CH3 は、フロントまたはリア出力に対して同時に切り替えられます。

コマンドセッ リモートコマンドについての詳細は、142 ページを参照し ト てください。

## 出力 ON/OFF の切替え

#### パネル操作

チャンネルごとに設けられている ON/OFF キーを押すと、該当チャンネルが個別に出力 ON します。出力 ON 中は、キーが点灯します。



出力 ON 中にもう一度 OUTPUT キーを押すと、 出力 OFF します。



全チャンネルを同時に出 カ ON/OFF させたい場 合には、ALL ON/OFF キ ーを押します。



#### コマンドセット

リモートコマンドについての詳細は、142 ページを 参照してください。

#### 強制出力 OFF

次の操作をした場合、本機は自動的に出力 OFF/LOAD OFF となります。

- 電源モードと電子負荷モードとを切替えた場合
- 独立出力モード/直列トラッキングモード/並列トラッキングモードを切替えた場合
- メモリに保存されている設定を読み出した場合
- 過電圧保護(OVP)/過電流保護(OCP)/過電力保護 (OPP)/過熱保護(OTP)が動作した場合
- シーケンス動作/ディレイ動作/モニタ動作/外部 I/O の動作が、設定された条件を満たした場合



## 基本操作

この章では、さまざまな機能を設定する方法について 説明します。

表示スタイルの切替え	33
電源機能	36

## 表示スタイルの切替え

#### 表示 領域





#### 1. 電源モードの場合

チャンネルごとに、電圧/電流/OVP/OCP の設定表示を持ち、電圧/電流/電力の出力値表示を持ちます。

2. 電子負荷モードの場合

基本的には電源モードの場合と同じ表示ですが、電子負荷モードの表示と OPP 状態表示が加わります。

#### LCD 表示について

GPP シリーズは、目的に応じて画面表示スタイルを切替えることができます。表示スタイルにより、表示される内容が異なります。

工場出荷時設定は全チャンネルの情報表示の形式となります。 現在設定をおこなっているチャンネルはチャンネル番号の色がオレンジとの点滅になります。

通常 タイプ 1	CH1 setting	
表示		CH2 setting
		CH3 setting
		Typel: With set Value



	タイプ 2	CH1 CH2 CH3 TypuZ: No set Value
	タイプ 4	CH1/2/3setting Type4: With set Value
	タイプ 5	CH1/2/3  Type5: No set Value
波形表示	タイプ 6	CHI  * Voltage Durrent Florer  50V/D  05V/D  10V/D  00P
	タイプ 7	CV

- (※) 設定値が表示されるのは、タイプ 1, タイプ 4, タイプ 7 のみです。
- (※)表示スタイルは、次の順序でキーを押して変更します。

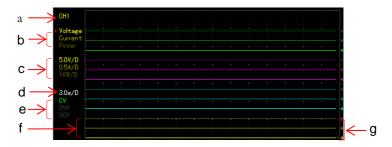
Advance  $+-\rightarrow$  F1(Display)+-

- → F1(Normal)キー (表示タイプ 1~5 を選択する場合)
- → F2(Waveform)キー (表示タイプ 6, 7 を選択する場合)

(※)タイプ3はありません。



#### タイプ 6 の画面スタイルの詳細



- 上図「a」の表示は、表示しているチャンネルを表します。表示チャンネルは、前面パネルのキー(CH1~CH4キー)を使って切替えることができます。
- ▶ 「b」の表示は、グラフ表示している項目・表示していない項目を表します。色付きの表示となっている項目はグラフ表示されており、灰色表示の項目は表示されていません。
  矢印キーで項目を選択し、Enter キーを押すことで、項目ごとに表示・非表示を切替えられます。
- ▶ 「c」の表示は、選択されているチャンネルについて、電圧/電流/電力の、縦軸方向の目盛り設定を表します。
- ▶ 「d」の表示は、水平軸(時間軸)のスケールを表します。
- ▶ 「e」の表示は、選択されているチャンネルの出力動作状態と、OVP/OCP の動作状態を表します。
- ▶ 「f」の表示は、選択されているチャンネルの電圧/電流/電力の時間変化を表します。この3本の変化曲線は同じ色で表示されますが、明るさにわずかな違いがあります(上記「b」の表示色と同じになります)。
- 「g」は、選択されているチャンネルの電圧/電流/電力の 0V/0A/0W のレベルを表します。このレベルは、エンコーダを使って値を上下させることができます。

## 電源機能



Vset

概要

本機に搭載されている各チャンネルは、電源として動作させることが可能です。チャンネルごとに電圧・電流の設定値・読み取り値を表示させることが可能で、出力状態の表示も可能です

設定値表示

選択されているチャンネルの出力電圧を設

定します。範囲は次の通りです。

CH1/CH2: 0.000V-32.000V (GPP-3060) 0.000V-62.000V (GPP-6030)

CH3:1.8V/2.5V/3.3V/5.5V

Iset 選択されているチャンネルの電流制限値を

設定します。範囲は次の通りです。

CH1/CH2: 0.0000A-6.2000A (GPP-3060)

0.0000A-3.2000A (GPP-6030)

OVP 過電圧保護(OVP)の動作電圧を設定しま

す。設定範囲は次の通りです。

CH1/CH2: 0.5V-35.0V (GPP-3060)

0.5V-65.0V (GPP-6030)

OCP 過電流保護(OCP)の動作電流を設定しま

す。範囲は次の通りです。

CH1/CH2: 0.05A-6.50A (GPP-3060)

0.05A-3.50A (GPP-6030)

設定方法 (CH1 の場合) CH 選 択 CH1 キーを押すと CH1 の表示がオレンジに点 滅します。



Voltage F 1

出力電圧

F1 キーを押します。 LCD の Vset が赤色表 示・下線付きの表示と なります。

(a) テンキーを使った入力:

テンキーを使って数値を入力し、最後 に単位キーを押して決定します。

(V 単位ならば F1 キー、mV 単位ならば F2 キー)

「6.543V」を入力する場合、



(b) ステップ設定:

左右の矢印キーを押して、設定する桁を切替えると、数値の下線が移動します。エンコーダを回し、その桁の数値を増減させて設定します。



出力

F2 キーを押します。

電流 LCD の Iset が赤色表示・下線付きの表示となります。

a) テンキーを使った入力:

テンキーを使って数値を入力し、最後 に単位キーを押して決定します。

(A 単位ならば F1 キー、mA 単位ならば F2 キー)

### 「1.543A」を設定する場合:



# 出力電圧

F1 キーを押します。 LCD の Vset が赤色表 示・下線付きの表示と なります。



(b) ステップ設定: 左右の矢印キーを押して、設定する桁を切替えると、数値の下線が移動します。エンコーダを回し、その桁の数値を増減させて設定します。



# 出力電流

F2 キーを押します。 LCD の Iset が赤色表 示・下線付きの表示と なります。



(a) テンキーを使った入力: テンキーを使って数値を入力し、最後に単位キーを押して決定します。 (A 単位ならば F1 キー、mA 単位ならば F2 キー)

## 「1.543A」を設定する場合:



### (b) ステップ設定:

左右の矢印キーを押して、設定する桁を切替えると、数値の下線が移動します。エンコーダを回し、その桁の数値を 増減させて設定します。



OVP 設定 F3 キーを押して Protect メニューに入り ます。



F3 キーを押すたびに、 OVP 表示の表示色が 白色・灰色に切替り、 OVP 機能が有効になり ます。



F1 キーを押すと、OVP 設定が下線付きの赤色 表示になるので、次の 方法で数値を設定しま す。



(a) テンキーを使った入力:

テンキーを使って数値を入力し、最後に単位キーを押して決定します。 (V 単位ならば F1 キー、mV 単位ならば F2 キー)

## 「6.5V」を設定する場合:



(b) ステップ設定: 左右の矢印キーを押して、設定する桁を切替えると、数値の下線が移動します。エンコーダを回し、その桁の数値を増減させて設定します。



OCP 設定 F3 キーを押して、 Protect メニューに入り ます。



F4 キーを押すたびに、 OCP 表示の表示色が 白色・灰色に切替わり ます。



ムッ。 白色表示とすると、 OCP 機能が有効になり ます。

F2 キーを押すと、OCP 設定が下線付きの赤色 表示になるので、次の 方法で数値を設定しま す。



(a) テンキーを使った入力: テンキーを使って数値を入力し、最後 に単位キーを押して決定します。 (A 単位ならば F1 キー、mA 単位ならば F2 キー)

「2.5A」を設定する場合:



(b) ステップ設定: 左右の矢印キーを押して、設定する桁を切替えると、数値の下線が移動します。エンコーダを回し、その桁の数値を増減させて設定します。





OVP/OCP 機能の ON/OFF と、OVP/OCP 動作 レベルは、どの順序で設定しても問題ありませ ん。また、数値の設定をする場合、テンキーによ る設定・エンコーダを使ったステップ設定のどちら でも、操作可能です。

操作

ON/OFF

出力 ON/OFF の切替えキーです。出 力 ON 時にはこのキーが点灯し、出力 OFF 時には消灯します。

All ON/OFF

すべてのチャンネルが出力 OFF しているときに All ON/OFF キーを押すと、すべてのチャンネルが出力 ON となります。逆に、全チャンネル出力 ON の際にこのキーを押すと、全チャンネルが出力 OFF します。 また、一部のチャンネルのみ出力 ONしている状態でこのキーを押した場合

には、全チャンネルが出力 OFF となり

ます。

れます。

動作状態表示 CV/CC

定電圧動作をしている 場合には、「CV」が緑 色で表示されます。 定電流動作時には、 「CC」が赤色で表示さ





0	VF	/د	0	CP
$\sim$	VΙ	/	$\circ$	OI.

OVP/OCP が動作していない場合には、OVP/OCP が白色で表示されます。

OVP/OCP が動作した場合には、 OVP/OCP が赤色で表示され、出力 OFF します。

OVP/OCP 動作を OFF している場合 には、OVP/OCP が灰色で表示されま す。

## 独立出力モード

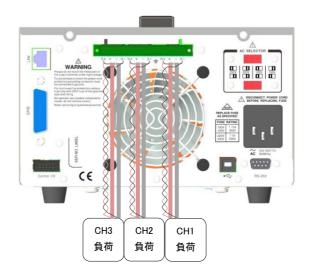
#### 概要

モデル内の各チャンネルは互いに離れていて、独立した 設定や個々の出力などの操作が可能です。

フロントパネ ル接続



センス接続と リア接続



## **GWINSTEK**

電圧/電流定 格 ●GPP-3060: CH1/CH2: 30V/6A x2

●GPP-6030: 60V/3A x 2

CH3: 1.8V/2.5V/3.3V/5V/5A x 1

USB ポート出力:3A

設定 並列トラッキングモード または 直列トラッキングモード

で動作している場合には、F4 キー または F5 キー

(Indep.)を押して、独立出力モードとします。

設定の詳細については36ページを参照してください。

出力 チャンネルごとに持つ出力 ON/OFF キーが使用可能

です。

また、全チャンネルを一括で出力 ON/OFF する場合

には、All ON/OFF キーが使用可能です。

## 直列トラッキングモードと並列トラッキングモード

#### 概要

直列トラッキング機能は、内部で CH1(マスター)と CH2(スレーブ)とを直列接続させて 1 つの出力とする ことで、定格電圧の倍の電圧を出力させることができる機能です。

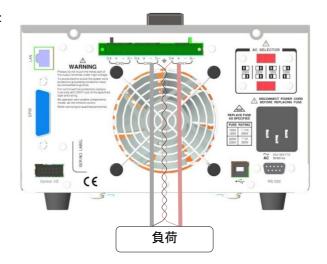
CH1(マスター)を設定することで、合算される出力電圧の設定が可能です。

### 直列トラッキング動作(コモン端子無し)

### フロントパネ ル接続



### センス接続と リア接続



出力範囲

0 - 60V/0 - 6A (GPP-3060)

0 - 120V/0 - 3A (GPP-3060)

設定

- 1. F4 キー または F5 キーを押して、直列トラッキング 機能に入ります。 LCD の上部に「SER」が黄色で表示されます。
- CH1 キーを押して CH1/CH2 の電圧を設定し、CH1 の電流制限値を設定します。
- 3. CH2 キーを押して、CH2 の電流制限値を設定しま す
- 4. 設定の詳細については 36 ページを参照してください。

出力

CH1/CH2 のどちらかの ON/OFF キーを押すことで、直列トラッキングモードの CH1/CH2 は出力 ON/OFF が切替わります。また、All ON/OFF キーによって出力ON/OFF させることも可能です。

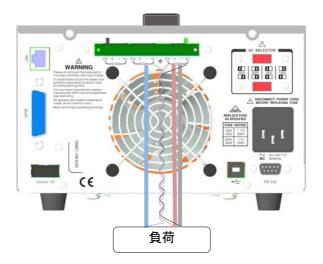


### 直列トラッキングモード(コモン端子使用)

## フロントパネ ル接続



### センス接続と リア接続



出力範囲 CH1+ - COM 間: 0 - 30V/0 - 6A (GPP-3060)

CH2--COM 間: 0-30V/0-6A (GPP-3060)

CH1+-COM 間: 0-60V/0-3A (GPP-6030) CH2--COM 間: 0-60V/0-3A (GPP-6030)



#### 操作

- 1. F4 キー または F5 キーを押して、直列トラッキング機能 に入ります。ディスプレイの上部に「SER」が黄色で表示 されます。
- 2. CH1 キーを押して CH1/CH2 の電圧を設定し、CH1 の 電流制限値を設定します。
- 3. CH2 キーを押して、CH2 の電流制限値を設定します。
- 4. 設定の詳細については36ページを参照してください。

#### 出力

CH1/CH2 のボタン ON/OFF は個別に利用可能ですが 、すべての ON/OFF ボタンはすべてのチャンネルで利 用可能です。



 $/! \setminus$  注意:直列トラッキングモードでは、CH1 がマスターとなり、 CH2 がスレーブとなります。そのため、CH2 の出力電圧

設定は使用できません。

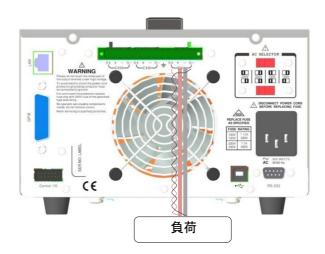
並列トラッキングモード

### フロントパネ ル接続





# センス接続とリア接続



出力範囲 0-30V/0-12A(GPP-3060) 0-60V/0-6A (GPP-6030)

操作

- F4 または F5 キーを押して、並列トラッキング機能に 入ります。
   ディスプレイの上部に「PAR」が黄色で表示されます。
- 2. CH1 キーを押して、CH1/CH2 の電圧・電流を設定します。
- 3. 設定の詳細については36ページを参照してください。

出力

CH1/CH2 のどちらかの ON/OFF キーを押すことで、並列トラッキングモードの CH1/CH2 は出力 ON/OFF が切替わります。また、All ON/OFF キーによって出力ON/OFF させることも可能です。

## 電子負荷機能

#### 概要

CH1/CH2 は、電子負荷として動作させることができます。 電子負荷機能の使用時には、直列トラッキング機能・並列 トラッキング機能は使用できません。



<u></u>注意

LOAD OFF 時、端子に印加されている電圧が 1V 以上の場合には電圧値が表示され、1V 未満の場合には



「--.--」と表示されます。

LOAD モードでは、リアパネルをセンスで接続する必要はあり ません。

### 設定値の概 要

Load

本機が電源動作している際に F6 キー(Load Mode)を押すと、選択済みの CH が電子負荷モードに切替わります。このとき、LCD には

「OAD」が表示されます。

Vset

電子負荷動作しているチャンネルに対して、 CV モードにおける電圧値を設定します。 1.50V-32.00V(GPP-3060)

Iset

電子負荷動作しているチャンネルに対して、 CC モードにおける電流値を設定します。

0.000A-6.200A(GPP-3060)

1.50V-62.00V(GPP-6030)

0.000A- 3.200A(GPP-6030)

Rset

電子負荷動作しているチャンネルに対して、 CRモードにおける抵抗値を設定します。

CH1:  $1\Omega - 1000\Omega$ 

CH2:  $1\Omega - 1000\Omega$ 

過電力保護(OPP)の動作レベルは、50Wで

その他 固定です。

> 過電圧保護(OVP)、過電流保護(OCP)の動 作レベルは、電源動作と同じです。 逆接保護は入力が 0V 以下で発生します。

保護状態では LOAD OFF となります。

パラメータの Vset 設定

F4 キー または F5 キーを押して CV モードと したあとで、F1 キー(Vset)を押します。電圧 設定が有効となり、下線付きの赤色文字で Vset 00,00 と表示されます。

#### (a) テンキーを使った入力:

テンキーを使って数値を入力し、最後に単位 キーを押して決定します(V 単位ならば F1 キ 一、mV 単位ならば F2 キー)

6.54V を入力する場合:











### (b) ステップ設定:

左右の矢印キーを押して、設 定する桁を切替えます(数値 に下線が現れます)。

エンコーダを回し、数値を増減 させて設定します。



Iset

F4 キー または F5 キーを押して CC モードと したあとで、F1 キー(Iset)を押します。電圧設 定が有効となり、下線付きの赤色文字で | set 1.000と表示されます。

#### (a) テンキーを使った入力:

テンキーを使って数値を入力し、最後に単位 キーを押して決定します(A 単位ならば F1 キー、mA 単位ならば F2 キー)

1.543A を入力する場合:



#### (b) ステップ設定:

左右の矢印キーを押して、 設定する桁を切替えます(数値に下線が現れます)。エンコーダを回し、数値を増減させて設定します。



#### セット

F4 キー または F5 キーを押して CR モードと したあとで、F1 キー(Rset)を押します。電圧 設定が有効となり、下線付きの赤色文字で Rset 0000と表示されます。

#### (a) テンキーを使った入力:

テンキーを使って数値を入力し、最後に F1 キーを押して決定します( $\Omega$  単位で設定されます)

52Ωを入力する場合:



#### (b) ステップ設定:

左右の矢印キーを押して、設定する桁を切替えます(数値に下線が現れます)。エンコーダを回し、数値を増減させて設定します。





	OVP/OC P 設定	設定方法は、電源動作の場合と同じです。
操作	ON/OFF ‡—	ON/OFF キーを押すと、LOAD ON し、本機 に電流を引き始めます。 LOAD ON 中は ON/OFF キーが点灯し、 LOAD OFF 時には消灯します。
	All ON/OFF キー	All ON/OFF キーを押すと、すべてのチャンネルが動作をします。 全チャンネルが動作している場合には、All ON/OFF キーが点灯し、同時に、各チャンネルのキーも点灯します。 電源動作・電子負荷動作のチャンネルが混在している場合でも、このキーを押すことですべてのチャンネルが出力 ON またはLOAD ON の状態となります。
動作モード	CV CC CR	電子負荷動作となって いるチャンネルでは、動 作モードはオレンジ色の 文字で表示されます。

/!∖ 注意

CR モードで動作させる場合には、供給源は I=V/R を満たす電流を出力しなければなりません。供給が出力できない場合には、電圧、電流が不安定になります。

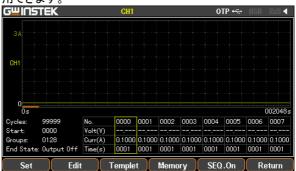
## シーケンス機能

#### 概要

シーケンス機能は、出力として様々な電圧・電流波形が必 要な場合に使用できます。本機の出力電圧の範囲内で、 出力波形の編集が可能です。1 ステップ当たりの時間は、 1 秒単位で設定できます。

## /!\注意:

シーケンス機能は、CH1, CH2 の電源及び電子負荷モード で使用可能です。 電子負荷モードは CV、CC モードのみ となります。 (1)注意: この機能は CH1 と CH2 の両方に適 用できます。



## シーケンス出力の設定

パラメータの Cycles 繰返し回数です。

概要

「1」設定では1回のみ実行し、「2」設定では 2回繰返します。

設定範囲は 1~99999 回 または 無限回で す。

Start

シーケンス動作によって最初に実行するス テップ番号です。

「0」設定ではステップ 0 から実行し、「1」設 定ではステップ 1 から実行します。設定範 囲は0~2047です。

#### Groups

シーケンス動作によって実行させるステップ 数です。Start 設定が「0」、Groups 設定が「1」の場合には、ステップ 0 のみを実行します。

また、Start 設定が「0」、Groups 設定が「2」 の場合には、ステップ 0, ステップ 1 を続け て実行します。

なお、Start 設定値と Groups 設定値を足して 2048 を超えるような設定はできません。

#### End State

シーケンス動作終了時の状態を、次の2つから選択します。

- (1) 出力を OFF する (「Output Off」設定)
- (2) 最終ステップの出力を維持する (「Last | 設定)

### パラメータ設 Cycles 定

フロントパネルの Advance キーを押し、続けて F2 キー(Sequence)を押すと、シーケンス動作の設定モードに入ります。さらに F1 キー(Set)を押してから、続けて F1 キー(Cycles)を押すと、設定ができるようになり、赤字で「Cycles」 9999と表示されます。テンキーを使って入力し、最後に F1 キー(Done)を押して設定します。または、矢印キーとエンコーダを使って設定します。無限回の実行が必要な場合には、F1 キー(Cycles)を押さずに、F5 キー(Infinte)を押して設定します。

Start

シーケンス機能の設定モードにおいて、F1 キー(Set)を押し、続けて F2 キー(Start)を選択します。これにより設定ができるようになり、LCD には赤字で<sup>Start</sup>と表示されます。

テンキーを使って数値を入力してから F1 キー(Done)を押して設定するか、あたは、矢印キーとエンコーダを使って設定してください。



	Groups	シーケンス機能の設定モードにおいて、F1 キー(Set)を押し、続けて F3 キー(Groups)を 選択します。これにより設定ができるように なり、LCD には赤字で「Froups: OOO」 と表示 されます。 テンキーを使って数値を入力してから F1 キ ー(Done)を押して設定するか、あたは、矢印 キーとエンコーダを使って設定してください。
	End State	シーケンス機能の設定モードにおいて、F1 キー(Set)を押します。 F4 キー(End State)を押すたびに、「Last」と「Output Off」の表示が切替わるので、設定したい方の表示とします。「Last」は、最終ステップの出力を維持します。「Output Off」は、出力 OFF します。
操作	ON/OFF	F5 キー(SEQ.On)を押すとシーケンスが開始されます。出力 ON が ON している場合には、OUTPUT キーが点灯し、出力 OFF の場合には OUTPUT キーは消灯します。実行中に F5 キー(SEQ.Off)を押すと中断します。 状態表示部に、「SEQ」と表示されます(CH1 が動作している場合には黄色、CH2 が動作している場合には黄色、CH2 が動作している場合には青色、CH1/CH2 両方が動作している場合には白色)
	<u></u> 注意	シーケンス動作の設定を始める前から出力 ONしている場合、シーケンス動作が開始されるまでは、出力 ON の状態は維持されたまとなります。
	Restart	F1 キー(Restart)を押すとシーケンスを最初からやり直します。

Sync

CH1 および Ch2 が両方シーケンス動作をしている場合に F2(Sync)キーを押すと両方のシーケンスを最初から同期してやり直します。

## 各ステップのパラメータの設定

概要 各ステップでは、出力電圧・出力電流・ステップ継続時間

が設定されます。そのため、シーケンス動作の出力を始める前に、各ステップの設定に間違いが無いことを確認す

る必要があります。

パラメータの

概要

No.

ステップ番号:0-2047

Voltage Current 電圧設定範囲:0-60/30V 電流設定範囲:0-3/6A

Time

电机改定配图:0 3/08

Tillic

ステップ時間設定範囲: 1s - 300s

パラメータ設 No. 定

ᄮ

シーケンス機能モードに入っている際に、F2 キー(Edit)を押し、続けて F1 キー(No.)を選択します。

これにより設定ができるようになり、赤字で

No. 0000 と表示されます。

テンキーで数値を入力してから F1 キー (Done)を押して設定するか、または、矢印キーとエンコーダを使って設定します。

また、編集画面では8ステップ分の設定内容が表示されていますが、F4キー(Page Up)やF5キー(Page Down)を押すと、次の8ステップまたは一つ前の8ステップを表示

させることができます。

Voltage

シーケンス機能モードに入っている際に、F2 キー(Edit)を押し、続けて F3 キー(Voltage) を選択します。

これにより設定ができるようになり、赤字で

Volt(V) 05.000 と表示されます。

テンキーで数値を入力してから F1 キー(V) もしくは F2 キー(mV)を押して、それぞれの単位で値を設定するか、または、矢印キーとエンコーダを使って設定します。

Current

シーケンス機能モードに入っている際に、F2 キー(Edit)を押し、続けて F4 キー(Current) を選択します。

これにより設定ができるようになり、赤字で

Curr(A) 0.1000 と表示されます。

テンキーで数値を入力してから F1 キー(A) もしくは F2 キー(mA)を押して、それぞれの単位で値を設定するか、または、矢印キーとエンコーダを使って設定します。

Time

シーケンス機能モードに入っている際に、F2 キー(Edit)を押し、続けて F2 キー(Time)を選択します。

これにより設定ができるようになり、赤字で

Time(s) 0001 と表示されます。

テンキーで数値を入力してから F1 キー (Second)を押して値を設定するか、または、 矢印キーとエンコーダを使って設定します。

## シーケンス波形機能

概要

本機に搭載されているひな形波形を使用して、シーケンス出力させる電圧・電流波形を編集することが可能です。 用意されている波形のひな形は、Sine, Pulse, Ramp, Stair Up, Stair Dn, Stair UpDn, Exp Rise, EXP Fall の 8 種類です。

パラメータの 概要 Edit 出力電圧や出力電流の設定をします

Type 使用する波形を選択します。

用意されている波形は、Sine, Pulse, Ramp, Stair Up, Stair UpDn, EXP Rise, EXP Fall の

8 種類です。

Max 波形の最大電圧/最大電流値を設定します。

Value

Min 波形の最小電圧/最小電流値を設定します。

Value

Start 選択した波形を出力し始めるステップ番号を

設定します。最大値は 2037 です。

Points 選択した波形について、何ステップを使って

変化させるのかを設定します。 10~2047 の範囲で選べます。

Interval 選択した波形について、1 ステップ当たりの

時間を設定します。 設定範囲は、1s~300sです。

パラメータの Object 設定 シーケンス機能モードに入っている際に F3 キー(Templet)を押すと、シーケンス波形機能

のエーじょう リキオ

のモードに入ります。

F1 キー(Object)を押すたびに、表示が電圧 Edit Voltage と電流 Cit Current で切替わるの

で、設定したい方の表示とします。

Type シーケンス波形モードに入っている際に F2

キー(Type)を押すと、使用する波形を 8 種類の中から選択することができます。 Sine, Pulse, Ramp, Stair Up, Stair Dn, Stair UpDn,

EXP Rise, EXP Fall

Max シーケンス波形モードに入っている際に F3 Value キー(Max Value)を押すと設定ができるように

なり、赤字で Max Value 300000 と表示されます。 テンキーを使って数値を入力し、最後に F1 キー(V/A)、または F2 キー(mV/mA)を押して 単位を決めて設定します。または、矢印キー

とエンコーダを使って設定します。

Min シーケンス波形モードに入っている際に F4 Value キー(Min Value)を押すと設定ができるように なり、赤字で表示されます。

テンキーを使って数値を入力し、最後に F1 キー(V/A)、または F2 キー(mV/mA)を押して単位を決めて設定します。または、矢印キーとエンコーダを使って設定します。

Start

シーケンス波形モードに入っている際に F5 キー(More)を押し、続けて F1 キー(Start)を押 します。これにより設定ができるようになり、 赤字でいると表示されます。 テンキーを使って数値を入力し、最後に F1 キー(Done)を押して設定します。または、矢 印キーとエンコーダを使って設定します。

**Points** 

シーケンス波形モードに入っている際に F5 キー(More)を押し、続けて F2 キー(Points)を 押します。これにより設定ができるようにな り、赤字で Points 0188 と表示されます。 テンキーを使って数値を入力し、最後に F1 キー(Done)を押して設定します。または、矢 印キーとエンコーダを使って設定します。

Interval

選択したテンプレート波形を構成する各ポイント間の間隔(各ポイントの継続時間)を設定します。設定範囲は 1s~300s です。シーケンス波形モードに入っている際に F5キー(More)を押し、続けて F3キー(Interval)を押します。これにより設定ができるようになり、赤字で Interval と表示されます。テンキーを使って数値を入力し、最後に F1キー(Done)を押して設定します。または、矢印キーとエンコーダを使って設定します。

Inverted

シーケンス波形モードに入っている際に F5 キー(More)を押します。 F4 キー(Inverted)を押すたびに、表示が、反 転 ON Inverted OFF Lの替わるので、設定したい方 の表示とします。



編集波形の Construc 適用 t シーケンス波形モードに入っている際に F5 キー(More)を押し、続けて F5 キー (Construct)を押すと、編集した波形が、指定したステップに対して適用されます。Start で指定したステップ番号を起点として、Points で指定したステップ数に渡り、編集した波形データに対応する電圧・電流設定が、Interval で指定したステップ時間間隔で設定されます。

## 電子負荷モードでの動作

電子負荷モ CV モードードでの設

電圧設定値で CV 動作をおこないます。

電流設定値は無効です。

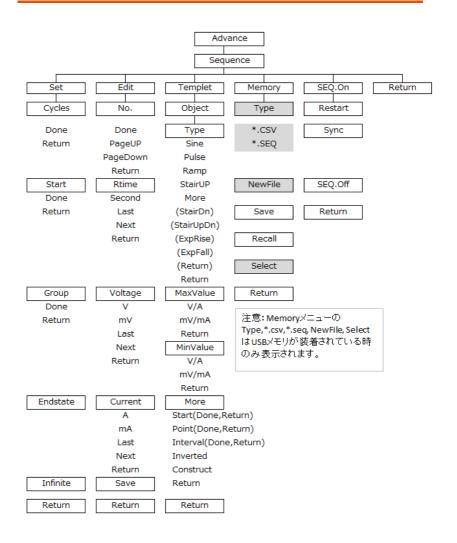
定 CCモード

電流設定値で CC 動作をおこないます。

電圧設定値は無効です。

CR モード シーケンス動作は禁止されます。

## メニュー構造



## 保存と呼び出し

概要	GPP シリーズでは、シーケンスプログラムの保存・

呼び出しができます。

内蔵メモリには10個まで保存ができます。

また、USBメモリには、任意の名前を付けて保存することができます。

パラメータ Type \*.CSV ファイル または\*.SEQ ファイ の概要 ルの 2 種類の形式が使用できます。

New File \*.CSV ファイル または \*.SEQ ファ イルを新規作成します。

Save シーケンスプログラムデータを、指 定したファイルに保存します。

Recall 保存されているシーケンスプログラ

操作 内部メ

モリ時

1. シーケンス機能モードに入っている際に、F4 キー(Memory)を押して、下のような画面を表示させてください。

ムデータを呼び出します。



2. 右矢印キーを押して、画面右側の 10 個のファイルが表示されている側に入ってください。



- 3. エンコーダを使って、保存先のファイルを選んでください。
- 4. F3 キー(Save)を押すと、選択されているファイルにシーケンスプログラムが保存されます。
- 5. F4 キー(Recall)を押すと、保存されて いるシーケンスプログラムを呼び出す ことができます。

### USB メ モリ時

- USB メモリを挿し、エンコーダを使って USB メモリを選択します。
- 右矢印キーを押し、USB メモリのルートディレクトリに入ります。
   USB メモリ内にサブディレクトリがある場合には、サブディレクトリを保存先として選択することもできます。
- F1 キー(Type)を押して、ファイル形式を\*.CSV または \*.SEQ から選びます。
- 4. 新規ファイルに保存する場合には、F2 キー(NewFile)を押して、エンコーダで ファイル名を指定、F5(Save)キーで保 存し、そのファイルを選択後 F3(Save) キーで保存してください。 既存ファイルに上書きはできません。





5. F4 キー(Recall)を押すと、保存されて いるシーケンスプログラムが呼び出さ れます。

呼び出 しの動 作 CSV ファイルはグループ(個数)が指定され、1から読み込みます。 データを PC などで編集し、全体のデー

テータをPCなどで編集し、宝体のテータでない場合は、残りの個所は元のデータが残りますのでご注意ください。

CSV ファイル

Function:, Sequence,

アイル

Groups:,8,

の一例 Voltage,Current,Time,

10.000,2.0000,0001,

20.000,1.0000,0001,

10.000,1.0000,0001,

0.500,1.0000,0001,

1.000,2.0000,0001,

5.000,2.0000,0001,

10.000,1.0000,0001,

0.000,0.0000,0001,

## ディレイ機能

#### 概要

本機能は、シーケンス機能と異なり電圧、電流、抵抗の設定値が一定で出力の ON・OFF を持続時間 に合わせて切替える動作となります。動作モード、電圧値、電流値、抵抗値の各設定は通常のパネル操作で設定した状態ままとなります。持続時間の設定範囲は 1 秒~300 秒で、1 秒単位で設定できます。また繰返しの回数設定により全体の繰返しや停止条件の指定で動作の中断が可能です。

## 注意:

この機能は、CH1とCH2のみ使用できます。



## ディレイ出力の設定

パラメータ Cycles の概要 繰返し回数です。

「1」設定では1回のみ動作し、「2」設定

では2回繰返します。

設定範囲は1~99999と、無限回です。

Start

ディレイ動作によって最初に実行するス

テップ番号です。

「0」設定では、ステップ 0 から実行し、

「1」設定では、ステップ 1 から実行します。

設定範囲は、0~2047となります。

#### Groups

ディレイ動作によって実行させるステップ数です。

Start 設定が[0]、Groups 設定が[10] の場合には、ステップ 0 ~ ステップ 9 を続けて実行します(ステップ 0 を含めて 10 ステップ分実行します)。

なお、Start 設定値と Groups 設定値を 足して 2048 を超えるような設定はでき ません。

### End State

ディレイ動作終了時の状態を、次の3 つから選択します。

- (1) 出力を OFF する (「Output Off 設定」)
- (2) 出力を ON する (「Output On 設定」)
- (3) 最終ステップの状態を維持する (「Last」設定)

Stop Con. (condition ) ディレイ動作を停止する条件を設定します。任意の電圧/電流/電力の値による条件設定を行うか、または、それらによる停止条件は設けず、必ず最終ステップまで実行する設定とします。

#### Cycles

フロントパネルの Advance キーを押して、F3 キー(Delay)を選択することで、ディレイ機能モードに入ります。 F1 キー(Set)を押した後、続けて F1 キー(Cycles)を押すと、設定ができるようになり、赤字でCycles: 9959888と表示されます。テンキーを使って直接数値を入 カし、最後に F1 キー(Done)を押して設定するか、または、矢印キーとエンコーダを使って設定します。

無限ループの設定をする場合は、F1 キー(Cycles)は押さずに、F5 キー(Infinite)を押して設定します。

Start

ディレイ機能モードに入っている時に、F1 キー(Set)を押して、続けて F2 キー(Start)を押します。これにより設定ができるようになり、赤字で tart と表示されます。テンキーを使って直接数値を入力し、最後に F1 キー(Done)を押して設定するか、または、矢印キーとエンコーダを使って設定します。

Groups

ディレイ機能モードに入っている時に、F1 キー(Set)を押して、続けてF3 キー(Groups)を押します。これにより設定ができるようになり、赤字で「Groups: Toups: Toups:

End State ディレイ機能モードに入っている時に、 F1 キー(Set)を押して、続けて F4 キー (End State)を使って選択します。 F4 キーを押すたびに、3 つの状態 (Output off / Output On / Last)が順番 に表示されるので、設定したい動作の 表示にすることで設定します。

Stop Condition ディレイ機能では、ディレイ動作を停止させる条件を設定することができ、条件を満たすとディレイ動作は停止します。ディレイ機能モードに入っている時に、F3 キー(Stop)を押します。

電圧/電流/電力の条件によってディレイ動作を停止させず、最後まで動作させる場合には F1 キー(None)を押します。

設定電圧で動作を止める場合には F2 キー(Voltage)を押します。設定電流で 止める場合には F3 キー(Current)を押 し、設定電力で止める場合には F4 キー(Power)を押します。

続いて、しきい値となる値を、テンキーやエンコーダを使って入力し、単位を指定する F4 キーまたは F5 キーで確定させた後、F1 キー(Define)で入力したしきい値に対する条件( $\Gamma=J$ 、 $\Gamma<J$ 、 $\Gamma>J$ )を設定します(F1 キーを押すたびに条件が変化します)。

Delay On Delay

Off

ディレイ機能モードに入っている時に、F5 キー(Delay On)を押すと、設定した 波形の出力が始まります。On/Off キーが点灯している場合には出力 ON 状態です。また、On/Off キーが消灯している場合には出力 OFF 状態です。また、ディレイ動作中には、LCD 上部のステータスバーに「DLY」が表示されます。 (CH1 のみ動作の場合は「DLY」は黄色表示に、CH2 のみ動作している場合は 青色表示に、CH1,CH2 の両方が動作している場合には白色表示となります)

ディレイ動作中、F5 キーは「Delay OFF」となっており、このキーを押すとディレイ動作は停止します。 また、F1 キーは「Restart」となっており、このキーを押すと最初からスタートし直します。 さらに、CH1, CH2 がどちらもディレイ動作している場合には、F2 キーは「Sync I となり、このキーを押すことで CH1, CH2 が同期してスタートし直します。

**警告** 

ディレイ機能モードに入る前から出力が ONしている場合、ディレイ機能による出力 が ONして設定した波形が出力され始める まで、出力 ON の状態は維持されたままと なります。

## 各ステップのパラメータの設定

概要 各ステップでは、出力 ON/OFF の状態と、ステップ継続

時間が設定されます。そのため、ディレイ出力の出力を 始める前に、各ステップの設定に間違いが無いことを

確認する必要があります。

パラメータ No. ステップ番号です。

の概要 最大値は 2047 です。

State 各ステップの出力状態(ON/OFF)を表

します。

Time 各ステップの継続時間を表します。

設定範囲は1秒~300秒です。

Patterm Start 設定と Groups 設定で指定され

る範囲の各ステップに対して、ステップ ごとの出力 ON/OFF の状態を一括設

定します。 01Patt:

出力 OFF で開始します

(先頭ステップは OFF →次のステップ

は ON → …と設定)

10Patt:

出力 ON で開始します

(先頭ステップは ON →次のステップは OFF→ …と設定) いずれの場合も、F1 キー(01 Patt) または F2 キー(10 Patt)が押されると同

時に設定されます。

Time set

Start 設定と Groups 設定で指定される範囲の各ステップに対して、継続時間の設定を一括で行う場合に使用します。

「FixTime」設定では、出力 ON となるステップに対しては「On Delay」で指定された時間が設定され、出力 OFF となるステップに対しては「Off Delay」で指定される時間が設定されます。「Increase」設定では、ステップごとに、「Base Val」で指定された時間に「Step」で設定された時間が加算されて設定されます。

逆に、「Decline」設定では、ステップごとに、「Base Val」で指定された時間に「Step」で設定された時間が減算されて設定されます。

いずれの場合も、F1 キー(Model)を押して Fix Time / Increase / Decline が切替わると同時に、Start, Groups 設定で指定された範囲のすべてのステップが、上記の条件に従って更新されます。

パラメータの No. 設定 ディレイ機能モードに入っている際に、F2 キー(Edit)を押し、続けて F1 キー (No.)を選択します。これにより設定ができるようになり、赤字でと表示されます。テンキーを使って直接数値を入力し、最後に F1 キー (Done)を押して設定するか、または、矢印キーとエンコーダを使って設定し

ます。

また、F4 キー(Page Up)や F5 キー (Page Down)を使って、8 ステップごと に表示範囲を変えることができます。

State

ディレイ機能モードに入っている際に、 F2 キー(Edit)を押し、続けてもう一度 F2 キー(State)を押します。 各グループの出力 ON/OFF 設定を、 F1 キー(ON)、F2 キー(OFF)、F3 キー

F3 キー(Inverted)を押した場合には、 設定されている ON/OFF 状態とは逆 の設定がされます。

(Inverted)の中から選択します。

なお、F4 キー(Last)を押すことで編集 中のステップの一つ前のステップを選 択することができ、F5 キー(Next)を押 すことで編集中のステップの一つ後ろ のステップを選択することができます。

Time

ディレイ機能モードに入っている時に、 F2 キー(Edit)を押し、続けて F3 キー (Time)を押します。これにより設定ができるようになるので、テンキーを使って直接数値を入力し、最後に F1 キー (Second)を押して設定するか、または、矢印キーとエンコーダを使って設定します。

なお、F4 キー(Last)を押すことで編集 中のステップの一つ前のステップを選 択することができ、F5 キー(Next)を押 すことで編集中のステップの一つ後ろ のステップを選択することができます。

Patterm

ディレイ機能モードに入っている時に、 F2 キー(Edit)を押し、続けて F4 キー (Pattern)を押します。

「01Patt」を設定する場合には F1 キーを押し、「10Patt 」を設定する場合には

F2 キーを押します。LCD に表示されているものが設定される内容となり、 Start 設定と Groups 設定で指定される範囲のすべてのステップに対して適用されます。

Time Set

ディレイ機能モードに入っている時に、 F2 キー(Edit)を押し、続けて F5 キー (Time Set)を押します。

F1 キー(Model)を押すたびに、

「FixTime」「Increase」「Decline」と設定が変わります。

これにより、Start 設定と Groups 設定で指定される範囲のすべてのステップに対して、この Time Set 設定と、後述の On Delay/Off Delay または Base Time/Step 設定に従ったステップ時間が適用されます。

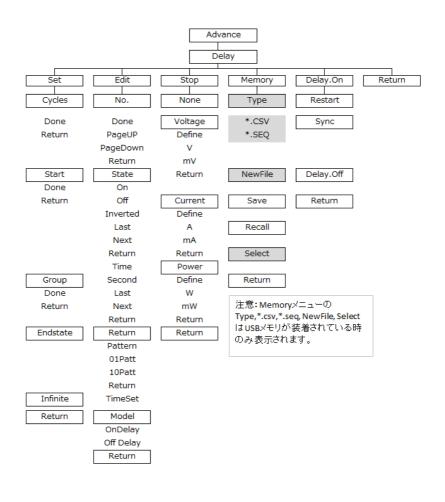
On Delay Off Delay Time Set に Fix Time が設定されている場合、F2 キー(On Delay)と F3 キー(Off Delay)を使って設定することができます。設定範囲は、1 秒~300 秒です。

Start 設定、Groups 設定によって指定 される範囲のすべてのステップに対し て、この設定に従った ON 時間、OFF 時間が設定されます。

Base Time Step Time Set に Increase もしくは Decline が設定されている場合、F2 キー(Base Time)と F3 キー(Step)を使って設定することができます。設定範囲は、1 秒~300 秒です。

Start 設定、Groups 設定によって指定される範囲のすべてのステップに対して、この設定に従った ON 時間、OFF時間が設定されます。

# メニュー構造



# 保存と呼び出し

TOL	<b>—</b>
AH4	,

GPP シリーズでは、ディレイ機能の設定データの保存・呼び出しができます。内蔵メモリには、10 個まで保存ができます。また、USB メモリには、任意の名前を付けて保存することができます。

パラメータ の概要 Type

\*.CSV ファイル または \*.DLY ファイルの

2種類の形式が使用できます。

New File

\*.CSV ファイル または \*.DLY ファイルを

新規作成します。

Save

ディレイ機能の設定データを、指定した

ファイルに保存します。

Recall

保存されたディレイ機能の設定データを

呼び出します。

Select

必要に応じてフォルダの選択をします。

操作

内部メモ リ時 1. ディレイ機能モードに入っている際に F4 キー(Memory)を押し、下のような 画面を表示させてください。



2. 右矢印キーを押して、画面右側の 10 個のファイルが表示されている側に入ってください。



- 3. エンコーダを回して、保存先のファイルを選んでください。
- 4. F3 キー(Save)を押すと、選択されているファイルにディレイ機能の設定データが保存されます。

F4 キー(Recall)を押すと、保存されているディレイ機能の設定データを呼び出すことができます。

#### USB メ モリ時

- 1. USB メモリを挿し、エンコーダを使って USB メモリを選択します。
- 右矢印キーを押し、USB メモリのルートディレクトリに入ります。
   USB メモリ内にサブディレクトリがある場合には、サブディレクトリを保存先として選択することもできます。
- F1 キー(Type)を押して、ファイル形式を\*.CSV または \*.DLY から選びます。
- 4. 新規ファイルに保存する場合には、 F2 キー(NewFile)を押して、エンコー ダでファイル名を指定、F5(Save)キ ーで保存し、そのファイルを選択後 F3(Save)キーで保存してください。



5. 既存ファイルに上書きはできません。



6. F4 キー(Recall)を押すと、保存されているディレイ機能の設定データが呼び出されます。

呼び出 しの動 作 7. CSV ファイルはグループ(個数)が 指定され、1から読み込みます。 データを PC などで編集し、全体の データでない場合は、残りの個所 は元のデータが残りますのでご注 意ください。

CSV ファイルの 一例 Function:,Delay,

Groups:.5.

State, Time,

0.5.

1.4.

0,3,

1,2,

0,1,

8. State は出力 ON が 1、OFF が 0 と なります。Time は秒数となります。

# モニタ機能

#### 概要

長時間に渡る出力の様子を把握するために、GPP シリーズは出力監視機能を有しています。 あらかじめ設定された条件に基づいて、負荷の状態を確認することができます。

#### / 注意:

この機能は、CH3では使用できません。。



#### 出力監視機能の設定

パラメーター Voltage 出力電圧の監視の設定をします。 の概要

Current 出力電流の監視の設定をします。

Power 出力電力の監視の設定をします。

Stop出力が監視条件となった場合に発生させTypeる動作を設定します。出力 OFF させる、

LCD に警告表示を出す、ブザー音を出

す、の3つが使用できます。

Select 出力電圧、出力電流、出力電力の中で、

監視対象とする項目を設定します。

白色表示されている項目は監視対象となっており、灰色表示されている項目は監視

対象とはなっていません。

なお、この設定の際には、少なくとも1つ の項目を監視対象とする必要があります。

#### パラメータ Voltage の設定

コントロールパネルの Advance キーを押します。

F4 キー(Monitor)を押し、続けて F1 キー(Voltage)を押して、電圧設定のページに入ります。

1. F3 キーを押すたびに、Condition に表示されている電圧値が白色表示・灰色表示と変わるので、出力電圧を監視対象とする場合には白色表示に、監視対象としない場合には灰色表示とします。

(ただし、出力電圧・出力電流・出力 電力の少なくとも 1 つは監視対象と する必要があります)

2. F1 キー(Set)を押します。 これで設定ができるようになり、赤色 文字で表示されます。 監視条件となる出力電圧を、テンキ 一を使って直接数値を入力するか、 矢印キーとエンコーダを使って入力 し、F1 キー(V) または F2 キー(mV)

で単位を決めて設定します。

3. F4 キー(Define)を押して、入力した 監視電圧に対する条件を設定しま す。F4 キーを押すたびに、「=」「>」 「<」が変わるので、必要な条件を選 択します。

#### Current

コントロールパネルの Advance キーを押します。

F4 キー(Monitor)を押し、続けて F2 キー(Current)を押して、電流設定のページに入ります。

1. F3 キーを押すたびに、Condition に 表示されている電流値が白色表示・

灰色表示と変わるので、出力電流を 監視対象とする場合には白色表示 に、監視対象としない場合には灰色 表示とします。

(ただし、出力電圧・出力電流・出力 電力の少なくとも 1 つは監視対象と する必要があります)

- 2. F1 キー(Set)を押します。
  これで設定ができるようになり、赤色
  文字で表示されます。
  監視条件となる出力電流を、テンキ
  ーを使って直接数値を入力するか、
  矢印キーとエンコーダを使って入力
  し、F1 キー(A) または F2 キー(mA)
  で単位を決めて設定します。
- 3. F4 キー(Define)を押して、入力した 監視電流に対する条件を設定しま す。F4 キーを押すたびに、「=」「>」 「<」が変わるので、必要な条件を選 択します。

Power

コントロールパネルの Advance キーを押します。

F4 キー(Monitor)を押し、続けて F3 キー(Power)を押して、電力設定のページに入ります。

1. F3 キーを押すたびに、Condition に表示されている電力値が白色表示・灰色表示と変わるので、出力電力を監視対象とする場合には白色表示に、監視対象としない場合には灰色表示とします。

(ただし、出力電圧・出力電流・出力 電力の少なくとも 1 つは監視対象と する必要があります) 2. F1 キー(Set)を押します。

これで設定ができるようになり、赤色 文字で表示されます。

監視条件となる出力電力を、テンキーを使って直接数値を入力するか、 矢印キーとエンコーダを使って入力し、F1 キー(W) または F2 キー(mW) で単位を決めて設定します。

F4 キー(Define)を押して、入力した監視電力に対する条件を設定します。F4 キーを押すたびに、「=」「>」「<」が変わるので、必要な条件を選択します。

Stop Type コントロールパネルの Advance キーを押します。

F4 キー(Monitor)を押し、もう一度 F4 キー(Stop Type)キーを押すことで、監視 条件を満たした場合の動作の設定モードになります。

F1 キー(Output Off)キーを押すたび に、Stop Mode の「Output Off」表示が 白色表示・灰色表示に変わるので、出 カ OFF させる場合には白色表示としま す。

同様に、LCD に警告表示を出す場合に は、F2 キー(Alarm)を押して「Alarm」表 示を白色表示とします。

ブザー音を出す場合には、F3キー (Beeper)を押して、「Beeper」表示を白 色表示とします。ただし、システム設定 でブザー音設定が OFF となっている場 合は、モニタリング機能のブザー音設 定を ON してもブザー音は鳴りません。 なお、この 3 つの動作すべてを有効と することも可能です。

### **GWINSTEK**

操作 Mon. On F5 キー(MON. On)を押すと、	
Mon. Off 機能が有効となり、LCD 上部 タスバーに「MON」が表示さ 「MON」の表示は、CH1 のみ 場合には黄色で表示され、(有効な場合には水色で表示 CH1, CH2 ともに有効な場合で表示されます。 出力監視機能を無効にする	部のステー けれます。 かが有効な CH2 のみが Rされます。 合には、白色
F5 キー(Mon. Off)を押します	<b> </b>

#### **企注意**

System 設定でブザー音を OFF している場合、Stop Type 設定でブザー音を 出す設定をしても、System 設定の方が 優先されてブザー音は鳴りません。

# レコーダー機能

#### 概要

本機から長時間出力する場合などの確認のために、 GPP シリーズにはレコーダ機能が設けられています。 記録されたデータは、外部メディアに保存されます。

#### / 注意:

レコーダ機能は、CH3では使用できません。



#### レコーダ機能の設定

パラメータ の概要

Period

出力値を記録する周期(時間間隔)を設 定します。設定範囲は、1 秒~300 秒 です。全てのチャンネルで共通の設定 です。

Groups

記録するデータ数を設定します。 設定範囲は、1~2048です。

#### (設定例)

Period 設定が 1 秒で、Groups 設定が 120 の場合には、1 秒間隔で 120 個の データを記録します。全てのチャンネル

で共通の設定です。

Channel

記録するチャンネルを設定します。

## **GWINSTEK**

#### Memory

記録されるデータの保存先を指定します。USB メモリを挿している場合には、 USB メモリを保存先として指定することが可能です。

#### パラメータ設 Period 定

コントロールパネルの Advance キーを押します。

F5 キー(Recorder)を押し、続けて F1 キー(Period)を押すと設定できるように なり、数値が赤色文字で表示されま す。テンキーを使って直接値を入力し て最後に F1 キー(s)を押して決定する か、または、矢印キーとエンコーダを使 って設定をします。

#### Groups

コントロールパネルの Advance キーを押します。

F5 キー(Recorder)を押し、続けて F2 キー(Groups)を押すと設定できるようになり、数値が赤色文字で表示されます。テンキーを使って直接値を入力して最後に F1 キー(Done)を押して決定するか、または、矢印キーとエンコーダを使って設定をします。

#### Channel

コントロールパネルの Advance キーを押します。

F5 キー(Recorder)を押し、続けて F3 キー(Channel)を押すと設定できるよう になります。

チャンネルの選択には、F1 キー (CH1)、F2 キー(CH2)、F3 キー(CH3)、 F4 キー(CH4)を使います (チャンネルの数は、モデルによって異なります)。

キーを押すたびに、各チャンネル固有

の表示色(CH1=黄色、CH2=水色、CH3=紫色、CH4=緑色)と、灰色表示とが切替わるので、レコーダ機能を有効にするチャンネルに対しては、各チャンネル固有の表示色となるようにします。ただし、少なくとも1つのチャンネルについて、有効にする必要があります(すべてのチャンネルを無効にすることはできません)。

Memory

コントロールパネルの Advance キーを押します。

F5 キー(Recorder)を押し、続けて F4 キー(Memory)を押すと下のような表示となるので、保存先を設定します。 USB メモリが挿しこまれている場合には、それを保存先に指定することもできますが、何らかのデータが書き込まれているファイルに対して上書きする形での保存指定はできません。New File で新しいファイルを作り、そのファイルを保存先指定してください。



内部メモリ 1. に対する 操作

右矢印キーを押して、画面右側の 10 個のファイルが表示されている側に入ってください。エンコーダを回して、保存先のファイルを選択します。 必要であれば、エンコーダを回して USB メモリを選択します。



- F3 キー(Save)を押すことで、選択されたファイルがデータの保存先として指定されます。
- 3. F4 キー(Recall)を押すと、保存されたデータを読み出すことができ、後から負USBメモリに保存することも可能です。

USB メモ リに対す る操作 USB メモリが選択されている場合、 Type / \*.CSV / \*.REC / New File / Select キーが表示されます。



- F1 キー(Type)は、ファイル形式の選択 (CSV 形式 または REC 形式)に使用します。
- F2 キー(New File)は、ファイルを新規 作成する際に使用します。
- F5 キー(Select)は、選択したフォルダを 開く際に使用します。

操作 ON/OFF

F5 キー(REC.On)を押すと、レコーダ機能が動作します。

レコーダ機能が 1 チャンネルのみで動作している場合には、LCD 上部のステータスバーに、「REC」が、そのチャンネ

ル固有の色で表示されます。 複数チャンネルについて動作している 場合には、「REC」が白色で表示されま す。

# 外部 I/O 制御

概要	GPP シリーズは、入出カポ
	ートを設けており、特定の機

能の制御に使用できます。



使用コネクタは MIL-DTL-83503 規格準拠の 2.54mm ピッチ 10 ピン 2 列角型コネクタです。

機能

各データ線(D0,D1, D2, D3, D4)は、それぞれ、 次の制御を行うための入力信号とすることがで きます。

- 1. 出力/Load の ON/OFF 切替え
- 2. トラッキングモードの制御

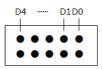
電源/電子負荷 CC/CV/CR 動作の切替え

各データ線は、次の状態を表す出力信号とすることもできます。

1. 出力 ON/OFF の状態

電圧/電流/電力の比較出力

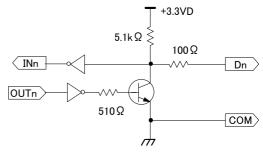
リアパネルの 制御コネクタ コントロールコネクタには、 10 ピンの端子があります。 データ線 DO - D4 は、入力 /出力のどちらにも設定する ことができます。下側の 5 つのピンは、それぞれのデ ータ線のコモンです。





#### 制御信号の概要

各ポートの制御回路を以下の図に示します (例えば D1)



I/O	電気的特性	
入力	LOW レベル DC 電圧	≤0.3V
	HIGH レベル DC 電圧	≤3.3V
出力	LOW レベル DC 電圧	≤0.3V
	HIGH レベル 電圧	≤3.3V
	DC は電流を出す	≤0.6mA

外部 I/O 制御の設定は System キーを押し、F1 キー(Interface)を選択し、続けて F5 キー(Contorol I/O)を押します。

# ファンクションキーによる動作の設定

入力/5	出力モード:	
+	機能	詳細
F1	Data Line	データ線 D0~D4 の中から選択します
F2	Enable/	外部 I/O の動作を設定します。モードや設定の
	Disable	切換は Disable でのみ可能です。
F3	Mode	入力モードとするか、出力モードとするかを設定
		します
F4	Channel	制御対象となるチャンネルを指定します
		F1:CH1, F2:CH2
F5	More	機能を選択します。
F6	Return	前画面へ戻ります





#### 入力モード設定時の F5 キー (More):

キー	機能	詳細
F1	Туре	- トリガタイプを選択します
		F1:立ち上がりエッジ (Rise Edge)
		F2:立下りエッジ (Fall Edge)
		F3:High レベル (High Level)
		F4:Low レベル (Low Edge)
		F5:H/L 状態変化による指定(States Input)
F2	Response	トリガ後の動作を選択します
		F1:出力 ON→OFF(OFF)、出力 OFF→ON (ON)
		または、反転(Toggle)する。
		F2:電源モードに設定する
		F3:電子負荷モード(CV/CC/CR)に設定する
		F4:CH1, CH2 のトラッキングモードとする
		(CH1, CH2 の両方が選択されている場合
		のみ選択可能。GPP-1326 では使用不可)
F3	Sensitivity	リガ感度を、High/Middle/Low から選択します
F6	Return	前画面へ戻ります



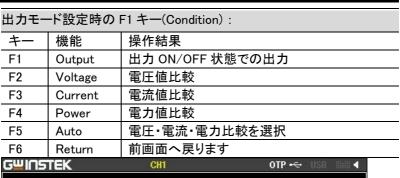


#### 出力モード設定時の F5 キー(More)

+-	機能	操作結果
F1	Condition	状態を選択するメニューを開きます
F2	Polarity	出力信号の極性を設定します
F5	State Out.	状態出力の有効/無効を切替えます
F6	Return	前画面へ戻ります









 キー
 機能
 操作結果

 F1
 Output Off
 Output Off で True

 F2
 Output On
 Output On で True

 F6
 Return
 前画面へ戻ります





# 出力モード設定時の F2 キー(Voltage): キー 機能 操作結果 F1 Output Off Output Offで True F2 Output On Output Onで True F6 Return 前画面へ戻ります



# Output の外部制御の設定

外部からの H/L(3.3V)入力またはリレーなどによるオープン/ショートによる入力で CH1 のアウトプット ON/OFF を制御します。



#### 操作 手順

- 1. パネルの System キーを押し、F1 キー(Interface)を選択し、続けて F5 キー(Contorol I/O)を押します。
- 2. F1 キー(Data Line)を押して、F1 キー(D0)で D0 の表示 を赤くします。
- 3. Enable 表示が YES の場合は F2 キー(Dsiable)で No に変更します。
- 4. F3 キー(Output Mode)で Control Mode を Input にします。
- 5. F4 キー(Channnel)で ch1 を有効にします。グレー時が 無効です。 完了したら F6 キー(Return)で戻ります。
- 6. F5 キー(More)で設定メニューに入ります。F1 キー (Type)で F5 キー(Status Input)を指定し F6 キー (Return)で戻ります。
- 7. F2 キー(Response)で F1 キー(Output)を押して Output Off を選択し完了したら F6 キー(Return)で戻ります。
- 8. F2 キー(Enable)で動作を開始します。
- 9. F6 キー(Return)を 3 回押して通常表示に戻ります。
- 10. 設定完了後は背面の DO 入力をショートするとアウトプットが On し、オープンにすると Off します。



#### 電圧判定出力の設定例

電圧値での H/L 判定を外部 I/O に出力する設定例です。

#### 操作手順

SYSTEM キ パネルの System キーを押し、F1 キー(Interface)を選択 ー し、続けて F5 キー(Contorol I/O)を押します。

**GWINSTEK** CH1 F5 +-Data Line D1 D2 D3 **D4** Control I/O **Control Mode** : Control Input Controled Source : CH1 **Control Type** : Rise Edge Response : Output Off Sensitivity : Low Enable : NO Data Line Enable Output Mode Channel More

F1 +-Data Line F1 キー(Data Line)を押して、D0~D4 の中から使用する信号線を選択します。

F1:D0, F2:D1, F3:D2, F4:D3, F5:D4



F2 キー Enable F2 キー(Enable)を押して、選択したデータラインによる動作を有効とするか、無効とするかを設定します。モードの設定は Enable NO で行い、動作時に Enable Yes としま

す。

F3 キー F3 キー(Input Mode / Output Mode)を押して、選択したデ Input Mode ータラインを入力信号として使用するか、出力信号として 使用するかを設定します。F3 キーを押すたびに、入力動

Output 作(Control Input)と出力動作(Control Output)とが切替わり

Mode ます。Output に設定してください。



F4 +Channel

F4 キー(Channel)を押して、選択されているデータラインを使って、どのチャンネルを制御対象とするかを設定します。

F1~F4 キーを押すたびに、対応するチャンネルの表示が変化するので、制御対象とするチャンネルの表示を、チャンネル固有の色(CH1:黄色、CH2:水色:CH3:紫色)としてください。なお、少なくとも1つのチャンネルは、制御対象とする必要があります。



F5 キー More Control Output の場合は More で出力の設定となります。



Polarity で出力極性、StatusOut.で出力の ON・OFF を指定します。キーを押すたびに状態がトグル動作します。 Condition は条件の設定に移行します。



Condition 表示では条件を設定します。 F1 +-**GWINSTEK** OTP ← Condition Data Line D1 D2 D3 D4**Control Mode** : Control Output : CH1 CH2 Control Source Control Condition: Voltage > 00.000 V : Positive States Output : NO Enable : NO Output Voltage Current Power Auto Output では指定された ch の出力状態を反映します。 F1 +-**GWINSTEK** OTP •← Output Data Line D1 D2 D3 D4**Control Mode** : Control Output Control Source : CH1 CH2 Control Condition: Output Off Polarity : Negative States Output : NO Enable : NO Output Off Output On Return F2 キー Voltage では電圧での条件指定となります。 **GWINSTEK** Voltage Data Line D1 D2 D3D4Control Mode : Control Output : CH1 CH2 Control Source Control Condition: Voltage > 00.000 V Polarity : Positive States Output : NO Enable : NO Define は比較の>.=. <を切り替えます。 F1 +-モニタ値と指定値を比較して出力を行います。 Define 電圧値はテンキーで入力し、F4 キー、F5 キーで単位を指

定します。
F5 キー Auto は先に設定した電圧・電流・電力判定のコンディショ
Auto ンすべてについて判定し出力します。

# ファイル操作

工場出荷時のデフォルト設定に戻す ......102

# 保存と呼出し

概要 本機は以下の4つの形式のファイルを生成します。

SET:設定パラメータを保存します。(\*.set)

REC:レコード機能でログを保存します(\*.rec)

SEQ:シーケンス設定を保存します(\*.seq)

DLY:ディレイ設定を保存します(\*.dly)

また、各々のファイル形式ごとに、内部メモリに 10 個までファイルを保存できます。

# **/**| 注意:

USB メモリ内のファイル名・フォルダ名は、ロングファイル名に対応しておりません、英数字の8文字以下としてください。また本器は時計機能が無いためファイルに日付・時間が付与されません。必要い応じてPC等で追記してご利用ください。



設定 ファイル \*.set の 操作 1. Memory キーを押します。 エンコーダを回して内部メモリ または USB メモリを選択します。



右矢印キーを押します。

エンコーダを回して、保存先のファイルを指定します。



- 2. F3 キー(Save)を押して、指定したファイルに現在の設定を 保存します。
- F4 キー(Recall)を押すと、出力 OFF/LOAD OFF となった 後に対象ファイルから設定を呼び出します。

シーケンス

シーケンスデータの保存と呼出しを参照してください。

データ

ファイル

/! 注意:

\*.sea Ø 操作

\*.SEQ ファイルは、\*.CSV 形式や\*.SEQ 形式として、PC で 編集することができます。このとき、USBメモリを使ってフ

ァイルを移動させてください。

ディレイ機

ディレイ出力の設定の、ディレイ機能設定データの保存と

能

呼び出しを参照してください。

設定データ

ファイル

/!\ 注意·

\*DLY の 操作

\*.DLY ファイルは、\*.CSV 形式や\*.DLY 形式として、PC で 編集することができます。このとき、USBメモリを使ってフ

ァイルを移動させてください。

レコーダ

86ページのレコード機能のメモリ操作を参照してください。

機能による

ファイル

/! 注意:

\*.REC の 操作

\*.REC ファイルは、\*.CSV 形式や\*.REC 形式として、PC で 編集することができます。このとき、USB メモリを使ってフ ァイルを移動させてください。また、ファイルが空でない場 合にファイルを上書きすることができませんのでご注意く

ださい。

データ形式 について

拡張子が SET、REC、SEQ、DLY のファイルについてはバ イナリファイルの専用形式となります。PC 等で編集を行う

場合は CSV ファイルでご利用ください。



システム設定メニューの「Power On」の項目では、「Last」と「Default」のどちらかを選択します。

電源 ON 時の 設定につ いて 「Last」設定では、前回電源 OFF した際の設定が残ったまま、本機は起動します。

「Default」設定では、工場出荷状態の設定で本機は起動します。

この設定を行うには、System キーを押した後に、F2 キー (Power on)を押してください。

F2 キーを押すたびに、Last/Default が切替わります。F6 キー(Return)で確定します。



# 工場出荷時のデフォルト設定に戻す

#### 各チャンネルの工場出荷時設定

項目	設定	項目	設定
電圧	00.000V 5V(CH3)	電流	0.0000A
OVP	CH1/2: OFF, 35V(3060) OFF 65V(6030) CH3: OFF 5.5V	ОСР	OFF 6.5A(3060) OFF 3.5A(6030) CH3 USB ポート: ON 3.1A
画面表示タイプ	タイプ 1	Vset(電子負荷 モード)	1.500V
モード	PWR	Iset (電子負荷 モード)	0.000A
トラッキング設定	独立出力モード	(電子負荷モード)	0050 Ω

#### システムの工場出荷時設定

項目	設定	項目	設定
ブザー音	ON	サブネット マス ク	255.255.0.0
バックライト輝度	High	ホストネーム	GPP
電源 ON 時設定	Default		
出力	前面		

# システム設定

システム情報	103
システム設定	104
ファームウェアのアップグレード	107
USB メモリの説明	108

# システム情報

システム 情報

下図は、システム情報の表示画面です。



確認方法

前面パネルの System キーを押すと、上記の画面が表 示されます。

システムの バージョン

モデル

モデル名を表します

ファームウエア

ファームウエアのバージョンです

シリアルナンバ シリアルナンバーを表示します

確認方法

System キーを押した後に、続けて F4 キー(Version)を 押してください。これにより、システムのバージョンを表 示する画面が現れます。

設定情報

# システム設定

	概要	システムに関わる設定をすることができます。
--	----	-----------------------

Interface

	定です
Power On	電源 ON 直後の動作状態の設定

Language LCD に表示される言語の設定で

です。

す

リモート制御に関わる通信の設

BackLight LCD のバックライトの明るさを調

整します。

Beep ブザー音の ON/OFF の設定です

Upgrade ファームウエアのアップグレード時

に使用します。

Hardcopy LCD のスクリーンショットを取る際

に使用します。

Preset 工場出荷時設定に戻します

出力 フロントまたはリア出力を選択

リモート通信の 設定 リモート制御の通信に関わる設定を行います。 システムメニューで F1 キー(Interface)を押し、設定 するインタフェースを選択します。 詳細は 101 ページをご参照ください。

雷源 ON 時の 動作状態設定 雷源 ON 直後の動作状態の設定をします。

システムメニューで F2 キー(Power On)を押し、前回 の電源 OFF 時の設定を呼び戻す「Last」を選択する か、工場出荷時状態を呼び出す「Default」を選択し

ます。

表示言語の

設定

LCD に表示される言語の設定をします。

システムメニューで F3 キー(Setting)を押したあと、 続けて F1 キー(Language)を押し、英語表示(F1 キ 一)または中国語表示(F2 キー)を押すことで選択し

ます。

バックライト 輝度の調整 LCD のバックライトの明るさを設定します。

システムメニューで F3 キー(Setting)を押したあと、 続けて F2 キー(Back Light)を押し、F1 キー(Low)、 F2 キー(Middle)、F3 キー(High)の 3 段階の中から選

択します。

ブザー音の

ブザー音の有無の設定をします。

設定

システムメニューで F3 キー(Setting)を押したあと、 続けてもう一度 F3 キー(Beeper)を押すことで設定し

ます。 F3 キーを押すたびに、On/Off が切替わります。

ファームウェア アップグレード

LCD のスクリーンショットを取る際に使用します。 システムメニューで F3 キー(Setting)を押したあと、

続けて F5 キー(Hardcopy)を押して、スクリーンショッ

ト機能に入ってください。

詳細は、106ページを参照してください。

スクリーン ショット

システムメニューで、F3(設定)ボタンを押し、続いて F5(ハードコピー)を選択してスクリーンショット操作に 進みます。詳細は 108 ページを参照してください。



工場出荷時 設定の復元 本機の設定を、工場出荷時状態に戻します。 システムメニューで F5 キー(Preset)を押すことで、

設定が復元されます。

詳細は 102 ページをご参照ください。

フロントまたはリア出力を選択

システムキーをダブルクリックし、F1(フロント)キーを 押してフロントポート出力を選択するか、F2(リア)キ

一を押して背面ポート出力を選択します。

# ファームウェアのアップグレード

アップグレード に ついて	弊社のホームページにて提供されるファームウエアに よりアップグレードを行うことができます。	
アップグレード に 必要なもの	ファームウエアの ファイル	ホームページからダウンロードして解凍し USB メモリのルートフォルダにコピーしてください。他のファイルは削除してください。
	USB メモリ	・USB2.0/USB3.0 ・FAT32 フォーマット ・容量 16GB 以下 ・日本語フォルダは禁止

#### 操作

USB メモリを挿すと、ステータスバーに、USB のシンボルが白色で表示されます。

- 1. System キーを押します。
- 2. 次に、F3 キー(Setting)を押します。
- 3. 続いて、F4 キー(Upgrade)を押します。
- 4. ロータリーエンコーダを回して、アップグレード用のファイルを選択します。
- 5. F4 キー(Recall)を押すと、アップグレードが始まります。
- 6. アップグレードが終わると、LCD にメッセージ表示されます。

電源を OFF して本機を再起動してください。

## USB メモリの説明

#### 概要

ファームウエアのアップグレード、スクリーンショット、ファイルの入出力に USB メモリを使用します。 本機で使用できるのは、FAT32 フォーマットをした USB2.0 以上対応の USB メモリで、16GB までの 容量が保証されます。ただし、フォルダ名・ファイル名に日本語は使用できません。

メディアリーダーなどの変換器や USB ハブでは動作しない場合があります。また、暗号化などの機能が付いた USB メモリも使用できません。

#### 操作

USB メモリを USB ポートに差し込み、本機が認識 すると、USB のシンボルが LCD 上部のステータス バーに表示されます。

#### スクリーンショット 機能の操作

System キー、F3 キー(Setting)、F5 キー (Hardcopy)の順序でキーを押します。 続いてロータリーエンコーダを回して保存する画面を選択した後に Enter キーを押すことで、スクリーンショットが保存され、表示が戻ります。 スクリーンショットが保存された際に、本機からブザー音が鳴ります。



スクリーンショットとして保存される画像ファイルは \*BMP の形式で、初期設定では USB メモリのルートディレクトリに保存されます。



等の出力

シーケンスデータ シーケンスファイル(\*.SEQ)、レコーダファイル (\*.REC)、ディレイファイル(\*.DLY)など、本機で使 用するファイルを、\*.CSV 形式に変換して出力す ることができます。詳細は、98ページをご参照くだ さい。

# リモート制御

	RS-232C	113
	USB	114
	GP-IB	116
	LAN	118
コマンド構	文	124
	コマンド形式	124
	記号について	124
コマンドー	覧	128
	測定コマンド	128
	LCD 表示関連コマンド	128
	出 カコマンド	128
	電源・電子負荷制御コマンド	129
	ディレイコマンド	130
	モニターコマンド	131
	レコーダ機能コマンド	132
	シーケンス機能コマンド	133
	外部 I/O 機能コマンド	132
	ステータスコマンド	135
	システムコマンド	136
	IEEE488.2 共通コマンド	138
コマンドの	詳細	138
	測定コマンド	138
	LCD 表示関連コマンド	140
	出 カコマンド	142
	電源・電子負荷制御 コマンド	146
	ステータスコマンド	193
	システム コマンド	200



IEEE488.2 共通コマンド	208
SCPI ステータス レジスタ	210
Event レジスタ	211
Enable レジスタ	211
Status Byte レジスタ	211
Standard Event レジスタ	213
ステータス バイト レジスタ コマンド	214
標準イベントレジスタコマンド	214
その他のステータス レジスタ コマンド	216
エラー	217
エラーメッセージ	217

# 接続の方法

この章では、リモートインタフェースの接続方法と設定方法について説明します。

使用可能な インタフェー GPP シリーズは、標準で RS-232C、USB、GP-

IB、LAN に対応します。

ス

インタフェー スの選択 GPP シリーズでは、複数のインタフェースを同時

に使用することはできません。

そのため、リモート制御をする前に、使用するイ

ンタフェースを設定する必要があります。

操作

System キーを押した後に F1 キー(Interface)を押し、使用するインタフェースを F1 キー(RS-232)、F2 キー(USB)、F3 キー(GPIB)、F4 キー

(LAN)の中から選択します。

選択されたインタフェースが、LCD に Interface : USB の形で表示されます。

動作状態

選択されているインタフェースは、ステータスバー

に灰色表示での形で表示されます。

リモートコマンドによる通信が行われると、この表

示が白色表示に変わります。



RS-232C	
概要	GPP シリーズでは、RS−232C によるリモート制御が 可能です。
コネクタ	背面パネルに、RS-232C のコネクタがあります。
ケーブル	3 線接続のクロスケーブル RxD,TxD,GND の 3 GTL−232 を使用します。 線を使用します。
接続	電源 OFF の状態で RS-232C のケーブルを接続したあとで、使用するインタフェースとして RS232 を選択します。 初め、ステータスバーには灰色で「RS232」の表示が出ますが、リモートコマンドによる通信を行うと白色表示に変わります。 なお、リモートコマンドによる通信がされた段階で、本機は自動的にキー操作がロックされます。
パラメータ設定	System キーを押したあとに、続けて F1 キー (Interface)を押し、もう一度 F1 キー(RS-232)を押して選択します。 続いて、通信ボーレートの設定を、F1 キー~F5 キーを使って行います。
設定の表示	RS-232C に関する設定は、下記のように LCD に表示されます。 RS232 Baud : 115200 8,N,1,N 8>データビットが 8bit 設定 N>パリティビットが 1bit の設定 N>ストップビットが 1bit の設定 N>フロー制御無し

#### 動作の確認

動作の確認は汎用のターミナルアプリを利用します。\*IDN?クエリを実行すると、本機は、メーカー名、モデル名、シリアルナンバーとソフトウェアのバージョンを返します。

#### 応答例:

GW INSTEK, GPP-3060, SN: xxxxxxxxx, Vx.xx

## リモート制御の 停止

- 制御 PC より、コマンド「LOCAL」を送ります。
- 前面パネルの F6 キー(unlock)を長押しします。



#### \ 注意·

RS-232C はホットプラグに対応していません。そのため、電源 OFF の状態で接続をしてください。

#### **USB**

#### 概要

GPP シリーズの USB は、仮想 COM による通信となります。 仮想 COM では通信ボーレートの設定が必要です。

#### コネクタ

背面パネルに、USB 通信用のコネクタ があります。



# USB ドライバのイ ンストール

PC が GPP を COM ポートとして認識しない場合は USB ドライバを PC にインストールします。USB ド ライバは弊社 HP からダウンロードし解凍した物を 使用します。



ドライバフォルダの Setup.exe を管理者モードで実 行するかデバイスマネージャのドライバの更新でド ライバを指定してください。

USB ケーブルを接続した後で、本機で使用するインタフェースとして USB を選択します。

認識後は、ステータスバーに灰色で「USB」表示が 出ますが、リモートコマンドで通信がされた段階で 白色表示に変わります。

PC が本器を認識すると COM ポートに仮想ポートを形成します。ボーレートの設定を本器と合わせてください。

なお、リモートコマンドによる通信がされた段階で、 本機は自動的にキー操作がロックされます。

#### パラメータ設定

System キーを押したあとに、続けて F1 キー (Interface)を押し、さらに F2 キー(USB)を押して選択します。

続いて、通信ボーレートの設定を、F1 キー~F5 キーを使って行います。

#### 設定の表示

USB に関わる設定情報は、下記のように LCD に表示されます。

# USB Baud : 115200

115200----> 通信ボーレート

#### 動作の確認

動作の確認は汎用のターミナルアプリを利用します。\*IDN?クエリを実行すると、本機はメーカー名、モデル名、シリアルナンバーとソフトウェアのバージョンを返します。

# 応答例:

GW INSTEK, GPP-3060, SN: xxxxxxxxxx, Vx.xx



リモー	−ト制御の
停止	

- 制御 PC からコマンド「LOCAL」を送ります
- 前面パネルの F6 キー(unlock)を長押しします
- 背面パネルから USB ケーブルを抜き去ります



USB はホットプラグです、COM ポートを開いてい ない場合はケーブルを抜き去っても問題はありま せん。

## **GP-IB**

概要	GP-IB 通信を始める前に、GP-IB アドレスの設定 をする必要があります。
コネクタ	背面パネルに、GP-IB コネクタがあ ◎────● ります
接続	GP-IB ケーブルを挿してから、使用 するインタフェースを GPIB に設定 します。 初め、ステータスバーには灰色で GPIB 表示がされますが、リモート コマンドによる通信が行われると、 白色表示に変化します。
	なお、リモートコマンドによる通信が された段階で、本機は自動的にキ 一操作がロックされます。

パラメータ設定

System キーを押したあとに、続けて F1 キー (Interface)を押し、さらに F3 キー(GPIB)を押して 選択します。続いて、GP-IB アドレスの設定を行い ます。赤色で表示されるアドレスを設定し、F1キ 一(Enter)を押して確定します。

GP-IB アドレスの設定情報は、下記のように LCD に表示されます。

設定の表示

GPIB Addr : 11

11----> GP-IB アドレスは 11 に設定されていま す

動作の確認

動作の確認は GP-IB の通信アプリを利用します。 \*IDN?クエリを実行すると、本機はメーカー名、モ デル名、シリアルナンバーとソフトウェアのバージ ョンを返します。

応答例:

GW INSTEK, GPP-3060, SN: xxxxxxxxxx, Vx.xx

停止

リモート制御の • 制御 PC からリモートコマンド「LOCAL」を送ります 前面パネルの F6 キー(unlock)を長押しします

LAN	
概要	LAN 通信はソケット接続および HTTP 接続により、 リモート制御とモニタリングを行うことができます。
接続	LAN ケーブルを挿した後で、使用するインタフェースを LAN に設定します。ステータスバーに LAN の表示が灰色でされますが、リモートコマンドによる通信が行われた段階で、白色表示に変わります。なお、リモートコマンドによる通信がされた段階で、本機は自動的にキー操作がロックされます。
インタフェースの 設定	A)System キーを押したあと、続けて F1 キー (Interface)を押します。
ホスト名の編集	F4 キー(LAN)を押して、使用するインタフェースを LAN に設定します。
	A) System キーを押したあと、続けて F1 キー (Interface)を押します。 B) F4 キー(LAN)を押し、使用するインタフェースをLAN に設定します。 C) F1 キー(Config)を押したあと、続けて F4 キー (Host Name)を押して、ホスト名を手動で入力します。入力する領域がアクティブになり、設定した文字から赤色表示されます。初めに表示される文字は「A」で、ロータリーエンコーダを時計回りに回すと A, BZ, a, bz という順序で文字が変化します。F1 キー(Enter)押すことで、入力中の文字が確定され、自動的に次の文字の入力に移ります。数字・記号を入れることができないのでご注意ください。ホスト名の入力が終わるまで、この操作を続けます。
IP モード	IP アドレスは、DHCP、AutoIP または手動入力 (Manual)により設定します。

#### 手動 IP 設定

- A) System キーを押した後、続けて F1 キー (Interface)を押して、ポートの設定をします。
- B) F4 キー(LAN)を押し、使用するインタフェースを LAN に設定します。
- C) F1 キー(Config)を押したあと、続けて F3 キー (Manual)を押して、手動設定を始めます。
- D) F1 キー(IP addr)を押して、IP アドレスを手動設定します。設定行がアクティブになり、赤色文字で表示されます。IP アドレスを入力し、F1 キー(Done)を押して確定します。 F5 キー(Clear)を押すと、入力途中の IP アドレスがクリアされ、再入力ができます。
- E) 手動設定のメニューに戻り、ネットマスクの入力をします。F2 キー(NetMask)を押して、ネットマスクの入力をします。設定行がアクティブになり、赤色文字で表示されます。ネットマスクを入力し、F1 キー(Done)を押して確定します。F5 キー(Clear)を押すと、入力途中のネットマスクがクリアされ、再入力ができます。
- F) 手動設定のメニューに戻り、ゲートウエイの設定をします。F3 キー(GateWay)を押して、ゲートウエイの値を入力します。設定行がアクティブになり、赤色文字で表示されます。ゲートウエイを入力し、F1 キー(Done)を押して確定します。F5 キー(Clear)を押すと、入力途中のゲートウエイがクリアされ、再入力ができます。

手動 IP 設定の場合は本器と PC 等のコントローラの IP アドレスが同一セグメント内に設定してください。設定内容は他の機器の動作に影響を与える可能性がありますのでご使用になるネットワークの管理者に設定をお問い合わせください。

パラメータ設定

IP アドレス:(127.nnn.nnn.nnn を除く)

設定範囲 1.0.0.0 ~ 223.255.255.255

サブネットマスク

ご利用ください。

設定範囲 1.0.0.0 ~ 255.255.255.255

ゲートウエイ(127.nnn.nnn.nnn を除く)

設定範囲 1.0.0.0 ~ 223.255.255.255

VISA リソース名(表示のみ)

TCPIP0::169.254.129.17::1026::SOCKET

#### DHCP 設定

- A) System キーを押した後、続けて F1 キー (Interface)を押します。
- B) F4 キー(LAN)を押して、使用するインタフェースを LAN に設定します。
- C) F1 キー(Config)を押したあと、続けてもう一度 F1 キー(DHCP)を押すことで、DHCP を設定します。これによりネットワーク関連のパラメータが DHCP サーバーから割り当てられます。 自動的に割り当てられたパラメータは LCD に表示され、確認することができます。ネットワーク内に DHCP サーバーが無い場合に正しい値が設定されませんのでご注意ください。

#### AutoIP 設定

AutoIP 設定はゲートウエイに 255.255.0.0、IP アドレスに 169.254.x.x が競合しないように指定されます、コントローラ側も同じセグメントになるように設定して下さい。

このモードは本器とPC等のコントローラが1対1 で接続する場合の簡易モードとなります。接続時に アドレスが変更になる可能性が高いので、利用時 に毎回アドレスを確認してからご利用ください。 複数以上の接続の場合は固定IPまたはDHCPを

#### HTTP アクセス

1. Web ブラウザに IP アドレスを入力します。IP アドレスを入力すると、機器情報が表示される 画面が現れます。このページでは、「Welcome page」、「Browser Web Control」と 「View&Modify Configuration (network settings)の 3 つページがリンクされています。



2. 「Bowser Web Control」をクリックすると、下図のように、ブラウザを介してリモートコマンドを実行することができます。



\*IDN?クエリを実行すると、本機はメーカー名、モデル名、シリアルナンバーとソフトウェアのバージョンを返します。

応答例:

GW INSTEK, GPP-3060, SN: xxxxxxxx, Vx.xx

3. 「View & Modify Configuration」をクリック すると、下図のような設定メニューに入ります。



4. 「Modify Config」をクリックすると、 下図のような、ネットワークに関する設定メニュー に入ります。「Save and Restart」をクリックすると、 本機のリモート設定が変更されます。



5. odify Config」をクリックすると、下図のような、ネットワークに関する設定メニューに入ります。「Save and Restart」をクリックすると、本機のリモート設定が変更されます。



$\wedge$	
∕!∖	注意

「Undo Edits」をクリックすると、編集された設定がすべて無効になります。「Factory Default」をクリックすることで通信設定以外の設定が工場出荷時の設定がとなります。

# リモート制御の 停止

- 制御 PC からリモートコマンド「LOCAL」を送ります
- 前面パネルの F6 キー(unlock)を長押しします。
- LAN ケーブルを背面パネルから抜き去ります。



LAN の HTTP 接続はホットプラグです、ケーブルを 抜き去っても問題はありません。

# コマンド構文

GPP シリーズで使用するリモートコマンドは、IEEE488.2、SCPI-1999 に適合しています、一部他機種との互換性のためのコマンドは適合しておりません。

## コマンド形式

SCPI は計測機器向けに設計された ASCII ベースのコマンド言語です。 SCPI コマンドは階層構造を持ち、異なるサブシステムに分割されています。各々のサブシステムは、異なるキーワードにて定義されています。各コマンドは、ルートレベルのキーワードと、コロン(:)で切り分けられる1つ以上の階層的なキーワードで構成されており、それらのキーワードに続けてパラメータが記述されます。キーワードとパラメータの間には、1文字分のスペースが常に必要となります。クエスチョンマーク(?)が付くコマンドは、すべてが問い合わせのためのコマンド(クエリ)です。

#### 例:

- :SYSTem:BEEPer:STATe {0|1|OFF|ON}
- :SYSTem:BEEPer:STATe?

「SYSTem」はルートレベルのキーワードであり、「BEEPer」や「STATe」はそれぞれ第2、第3の階層のキーワードです。階層ごとのキーワードの区切りに、コロン":"が必ず使われます。中括弧"[]"で囲まれているものは、パラメータです。コマンド「SYSTem:BEEPer:STATe」は、パラメータ(0|1|OFF|ON)を持ち、コマンドとパラメータはスペース1文字分で区切られます。

「SYSTem:BEEPer:STATe?」は、このコマンドが問い合わせ(クエリ)であることを示しています。

また、カンマ","で区切られた複数のパラメータが必要なコマンドも存在します

(例::STATus:QUEue:ENABle (-110:-222,-220)。

# 記号について

SCPI コマンドには、慣習的に用いられる記号があります。これらの記号はコマンドではありませんが、コマンドのパラメータの説明に使われます。



1. 波括弧 "{}"

波括弧は、コマンド文字列中のパラメータを囲みます。

例: {OFF|ON}

2. 棒線" | "

縦線は、1 つ以上の複数のパラメータを区切るために使用します。 実際のコマンドでは、区切られた複数のパラメータの中から 1 つのみを使用します。

パラメータが {ONOFF} の場合、ON または OFF を選択します。

3. 角括弧 "[]"

角括弧で囲まれたキーワードやパラメータは、コマンドを実行する際 には省略可能であることを示しています。

例::OUTPut[:STATe] {ON OFF} では、[:STATe] を省略可能

4. 山括弧 "< >"

山括弧で囲まれたパラメータは、適切なパラメータに置き換える必要 があります。

例: DISPlay:CONTrast <bri>htness>

では、〈brightness〉を数値に置き換える必要があります

→ DISPlay:CONTrast 1



### パラメータの型

パラメータの型は 1 つのみではなく、コマンドによって異なる型のパラメータが必要となります。

#### 1. 論理型 (Boolean)

"OFF" または "ON" の状態がパラメータとなります。

例: DISPay:FOCUs {ON OFF}

パラメータ"ON"では、フォーカスディスプレイ機能が ON します。 一方、パラメータ"OFF"では、この機能が OFF します。

#### 2. 整数型

連続した整数値をパラメータとなります。

#### 3. 実数型

連続した実数値がパラメータとなります。設定範囲や設定確度範囲内での実数値を適用できます。

例: CURRent {<current>|MINimum|MAXimum} 動作チャンネルの電流値を設定するコマンドですが、<current> には、設定範囲内であればどのような数値でも適用可能です。

#### 4. 離散型

離散値がパラメータとなります。使用例で、リスト化された数値のみ使用できます。

例: \*RCL {0|1|2|3| ··· |9}

パラメータとして、0, 1, 2, 3, …,9 のみが使用できます。

## 5. 文字列型

ASCII 文字をパラメータとする必要があります。

例: MODE <name>

パラメータ〈name〉には、ASCII 文字列を入れる必要があります。

## コマンドの短縮型

SCPI コマンドは、アルファベットの大文字・小文字が混在した形となっていますが、大文字の部分は、そのコマンドの短縮形を表しています。



コマンドには大文字と小文字の区別はありません。しかし、短縮形を使う場合には、大文字部分のみを使用する必要があります。それ以外の省略はできません。

例::MEASure:CURRent?は、:MEAS:CURR?と省略可能です。

## コマンドターミネータ

リモートコマンドを送る際には、コマンド文字列に続いて、ターミネータとして〈LF〉を送らなければなりません。IEEE-4888のEOIも、改行文字として使われます。〈CR〉+〈LF〉の場合CRは無視されます。

コマンドのパスは、ターミネータを送られることで、常にルートレベルに戻ります。問い合わせに対する戻り値は、〈LF〉で終了します。

# コマンド一覧

## 測定コマンド

:MEASure[1|2|3]:\function\rangle?

:MEASure[1|2|3]:ALL?

:MEASure:<function>:ALL?

VOUT<X>?

IOUT<X>?

# LCD 表示関連コマンド

:DISPlay:ENABle <b>

:DISPlay:ENABle?

:DISPlay:BRIGhtness <NRf>

:DISPlay:BRIGhtness?

:DISPlay:TYPE {1|2|4|5|6|7}

:DISPlay:TYPE?

# 出力コマンド

:OUTPut[1|2|3][:STATe] <b>

:OUTPut[1|2|3][:STATe]?

:ALLOUTON

:ALLOUTOFF

OUT (Boolean)

ROUTe:TERMinals {FRONt/REAR}

ROUTe:TERMinals?

:OUTPut[1|2|3]:OVP:STATe <b>

ROUTe: TERMinals?

- :OUTPut[1|2|3]:OVP:STATe?
- :OUTPut[1|2|3]:OVP:TRIGger?
- :OUTPut[1|2]:OVP <value>
- :OUTPut[1|2|3]:OVP?
- :OUTPut[1|2|3]:OCP:STATe <b>
- :OUTPut[1|2|3]:OCP:STATe?
- :OUTPut[1|2|3]:OCP:TRIGger?
- :OUTPut[1|2]:OCP <value>
- :OUTPut[1|2|3]:OCP?

# 電源・電子負荷制御コマンド

- :SOURce[1|2]:CURRent <NRf>
- ISET<X>:<NR2>
- :SOURce[1|2]:CURRent?
- ISET<X>?
- :SOURce[1|2]:CURRent[:LIMit]:STATe?
- :SOURce[1|2]:VOLTage <NRf>
- VSET<X>:<NR2>
- : SOURce [1|2]: VOLTage?
- VSET<X>?
- :SOURce[1|2]:RESistor <NRf>
- :SOURce[1|2]:RESistor?
- :SOURce:CURRent:ALL?
- :SOURce:VOLTage:ALL?
- :OUTPut:SERies {ON|OFF}[,FAST]
- :OUTPut:PARallel {ON|OFF}[,FAST]
- TRACK<NR1>

- :LOAD[1|2]:CV {ON|OFF}[,FAST]
- :LOAD[1|2]:CC {ON|OFF}[,FAST]
- :LOAD[1|2]:CR {ON|OFF}
- :MODE[1|2]?
- :LOAD[1|2]: RESistor <NRf>
- :LOAD[1|2]: RESistor?
- :LOAD:DISPlay {Low|Middle|High}
- :LOAD:DISPlay?

# ディレイコマンド

- :DELAy[1|2]:CYCLEs {N|I}[,<value>]
- :DELAy[1|2]:CYCLEs?
- :DELAy[1|2]: ENDState {ON|OFF|LAST}
- :DELAy[1|2]: ENDState?
- :DELAy[1|2]:GROUPs <NRf>
- :DELAy[1|2]:GROUPs?
- :DELAy[1|2]:PARAmeter <No>,{ON|OFF},<time>
- :DELAy[1|2]:PARAmeter? <No>,<cecount>
- :DELAy[1|2]: RESTart
- :DELAy[1|2]:STARt <value>
- :DELAy[1|2]:STARt?
- :DELAy[1|2][:STATe] {ON|OFF}
- :DELAy[1|2][:STATe]?
- :DELAy[1|2]:STATe:GENErate {01P|10P}
- :DELAy[1|2]:STATe:GENErate?
- :DELAy[1|2]:STOP {NONE|<V|>V|=V|<C|>C|=C|
- $P|P|=P[,\langle value \rangle]$
- :DELAy[1|2]:STOP?

- :DELAy:SYNChronize {ON|OFF}
- :DELAy[1|2]:TIME:GENErate {FIX|INC|DEC}

[,<value0>[,<value1>]]

- :DELAy[1|2]:TIME:GENErate?
- :DELAy[1|2]:MEMory:SAVE {0,1,2,3,4,5,6,7,8,9}
- :DELAy[1|2]:MEMory:LOAD {0,1,2,3,4,5,6,7,8,9}
- :DELAy[1|2]:USB:SAVE <dest>
- :DELAy[1|2]:USB:LOAD <dest>

## モニターコマンド

- $: MONItor[1|2]: CURRent: CONDition \ \{\c C|>C|=C|NONE\},$
- {AND|OR|NONE}
- :MONItor[1|2]:CURRent:CONDition?
- :MONItor[1|2]:CURRent[:VALue]
- {<value>|MINimum|MAXimum}
- :MONItor[1|2]:CURRent[:VALue]?
- $:MONItor[1|2]:POWER:CONDition {<P|>P|=P|NONE}$
- :MONItor[1|2]:POWER:CONDition?
- :MONItor[1|2]:POWER[:VALue]
- {<value>|MINimum|MAXimum}
- :MONItor[1|2]:POWER[:VALue]?
- $: MONItor[1|2][:STATe] \ \{ON|OFF\}$
- :MONItor[1|2][:STATe]?
- :MONItor[1|2]:STOPway {OUTOFF|ALARM
- |BEEPER},{ON|OFF}
- :MONItor[1|2]:STOPway?
- : MONItor [1|2]: VOLTage: CONDition
- ${\langle V|\rangle V|=V|NONE},{AND|OR|NONE}$
- :MONItor[1|2]:VOLTage:CONDition?



:MONItor[1|2]:VOLTage[:VALue]

{<value>|MINimum|MAXimum}

:MONItor[1|2]:VOLTage[:VALue]?

# 外部 I/O 機能コマンド

:TRIGger:IN[:ENABle] {D0|D1|D2|D3|D4},{ON|OFF}

:TRIGger:IN[:ENABle]? {D0|D1|D2|D3|D4}

:TRIGger:IN:RESPonse

 $\verb| \{D0|D1|D2|D3|D4\}, \verb| \{ON|OFF|TOGGLE|POWER|CV|CC|CR||CC|CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CR||CC||CC||CR||CC||CC||CR||CC||CC||CR||CC||CC||CR||CC||CC||CR||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC||CC$ 

|IND|SER|PAR }

:TRIGger:IN:RESPonse? {D0|D1|D2|D3|D4}

:TRIGger:IN:SENSitivity {D0|D1|D2|D3|D4},

{LOW|MID|HIGH}

:TRIGger:IN:SENSitivity? {D0|D1|D2|D3|D4}

:TRIGger:IN:SOURce

{D0|D1|D2|D3|D4},{CH1|CH2|CH3},{ON|OFF}

:TRIGger:IN:SOURce? {D0|D1|D2|D3|D4}

:TRIGger:IN:TYPE {D0|D1|D2|D3|D4},

{RISE|FALL|HIGH|LOW|STATE }

:TRIGger:IN:TYPE? {D0|D1|D2|D3|D4}

:TRIGger:OUT:CONDition

 $\{D0|D1|D2|D3|D4\},\{OUTOFF|OUTON|>V|< V|=V|>C|< C|=C\}$ 

|>P|<P|=P|AUTO}, <value>

:TRIGger:OUT:CONDition? {D0|D1|D2|D3|D4}

:TRIGger:OUT[:ENABle] {D0|D1|D2|D3|D4}, {ON|OFF}

:TRIGger:OUT[:ENABle]? {D0|D1|D2|D3|D4}

:TRIGger:OUT:POLArity [D0|D1|D2|D3|D4],

{POSItive|NEGAtive}

:TRIGger:OUT:POLArity? {D0|D1|D2|D3|D4}



 $: TRIGger: OUT: SOURce\ \{D0|D1|D2|D3|D4\},$ 

{CH1|CH2|CH3}

:TRIGger:OUT:SOURce? {D0|D1|D2|D3|D4}

:TRIGger:OUT:STATe [D0|D1|D2|D3|D4,] {ON|OFF}

:TRIGger:OUT:STATe? [D0|D1|D2|D3|D4]

# レコーダ機能コマンド

:RECOrder[1|2]: PATH?

:RECOrder[1|2]:MEMory {0|1|2|3|4|5|6|7|8|9}

:RECOrder[1|2]: USB <dest>

:RECOrder:PERIod <value>

:RECOrder:PERIod?

:RECOrder[:STATe] {ON|OFF}

:RECOrder[:STATe]?

:RECOrder[1|2]:GROUPs <value>

:RECOrder[1|2]:GROUPs?

:RECOrder[1|2]:ENABle {ON|OFF}

:RECOrder[1|2]:ENABle?

# シーケンス機能コマンド

:SEQUence[1|2]:CYCLEs {N|I}[,<value>]

:SEQUence[1|2]:CYCLEs?

:SEQUence[1|2]:ENDState {OFF|LAST}

:SEQUence[1|2]:ENDState?

:SEQUence[1|2]:GROUPs <value>

:SEQUence[1|2]:GROUPs?

:SEQUence[1|2]:PARAmeter<No>,<volt>,<curr>,<time>

: SEQUence [1|2]: PARAmeter? < No >, < count >



- :SEQUence[1|2]:RESTart
- :SEQUence[1|2]:STARt <value>
- :SEQUence[1|2]:STARt?
- :SEQUence[1|2][:STATe] {ON|OFF}
- :SEQUence[1|2][:STATe]?
- :SEQUence: SYNChronize(ON|OFF)
- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:CONSTruct
- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:FALLRate <value>
- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:FALLRate?
- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:INTErval <value>
- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:INTErval?
- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:INVErt {ON|OFF}
- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:INVErt?
- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:MAXValue
- {<value>|MINimum|MAXimum}
- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:MAXValue?
- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:MINValue
- {<value>|MINimum|MAXimum}
- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:MINValue?
- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:OBJect {V|C}
- $: SEQUence \hbox{$[1|2]$:} TEMPlet: OBJect?$
- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:POINTs <value>
- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:POINTs?
- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:RISERate <value>
- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:RISERate?
- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:SELect
- {SINE|PULSE|RAMP|UP|DN|UPDN|RISE|FALL}
- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:SELect?

- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:SYMMetry <value>
- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:SYMMetry?
- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:WIDTh <value>
- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:WIDTh?
- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:STARt <value>
- :SEQUence[1|2]:TEMPlet:STARt?
- :SEQUence[1|2]:MEMory:SAVE {0,1,2,3,4,5,6,7,8,9}
- :SEQUence[1|2]:MEMory:LOAD {0,1,2,3,4,5,6,7,8,9}
- :SEQUence[1|2]:USB:SAVE <dest>
- :SEQUence[1|2]:USB:LOAD <dest>

# ステータスコマンド

- STATus?
- :STATus:PRESet
- :STATus:OPERation[:EVENt]?
- :STATus:OPERation:CONDition?
- :STATus:OPERation:ENABle <NRf>
- :STATus:OPERation:ENABle?
- :STATus:MEASurement[:EVENt]?
- :STATus:MEASurement:ENABle <NRf>
- :STATus:MEASurement:ENABle?
- :STATus:MEASurement:CONDition?
- :STATus:QUEStionable[:EVENt]?
- :STATus:QUEStionable:CONDition?
- :STATus:QUEStionable:ENABle <NRf>
- :STATus:QUEStionable:ENABle?
- :STATus:QUEue[:NEXT]?
- :STATus:QUEue:ENABle <list>
- :STATus:QUEue:ENABle?

- :STATus:QUEue:DISable t>
- :STATus:QUEue:DISable?
- :STATus:QUEue:CLEar

# システムコマンド

- :SYSTem:VERSion?
- :SYSTem:ERRor?
- ERR?
- :SYSTem:CLEar
- :SYSTem:POSetup <name>
- :SYSTem:POSetup?
- :SYSTem:COMMunicate:LAN:DHCP[:STATe] <b>
- :SYSTem:COMMunicate:LAN:DHCP[:STATe]?
- :SYSTem:COMMunicate:LAN:IPADdress <IP address>
- :SYSTem:COMMunicate:LAN:IPADdress?
- :SYSTem:COMMunicate:LAN:SMASk <Mask>
- :SYSTem:COMMunicate:LAN:SMASk?
- :SYSTem:COMMunicate:LAN:GATEway <IP address>
- :SYSTem:COMMunicate:LAN:GATEway?
- :SYSTem:COMMunicate:LAN:MANualip[:STATe] <b>
- :SYSTem:COMMunicate:LAN:MANualip[:STATe]?
- :SYSTem:COMMunicate:LAN:APPLv
- :SYSTem:REMote
- REMOTE
- :SYSTem:BEEPer:STATe {0|1|OFF|ON}
- BEEP (Boolean)
- :SYSTem:BEEPer:STATe?



:SYSTem:LOCal

LOCAL

:SYSTem:INTerface [USB|RS232|GPIB|LAN]

:SYSTem:LANGuage [CHINese|ENGlish]

:SYSTem:LANGuage?

:SYSTem:BAUDrate:USB

[9600|19200|38400|57600|115200]

:SYSTem:BAUDrate:USB?

:SYSTem:BAUDrate:RS232

[9600|19200|38400|57600|115200]

:SYSTem:BAUDrate:RS232?

BAUD<NR1>

**HELP** 

# コマンドの詳細

特定のチャンネル選択する際、[1]は CH1 を表します。同様に、[2]は CH2 を表します。

特例として、CH1 を表す[1]は省略することができます。CH2 を指定する場合には、[2]を必ず入力する必要があります。

## 測定コマンド

コマンド :MEASure[1|2|3]:< function >?

機能 特定チャンネルに対して、電流・電圧・電力の、いずれか

の測定値を問い合わせます。

パラメータ 〈function〉 CURRent[:DC] 電流測定値を返します

VOLTage[:DC] 電圧測定値を返します POWEr[:DC] 電力測定値を返します

例 :MEASure2: CURRent?

CH2 の電流測定値を返します。

/! 注意 CH3 の電流・電力の測定値は 0A となります。

コマンド :MEASure:<function>:ALL?

機能 すべてのチャンネルに対して、〈function〉で指定した項目

を問い合わせます。

例:MEASure:VOLTage:ALL?

すべてのチャンネルに対して電圧測定値を返します。

コマンド VOUT<X>?

機能 出力電圧を問い合わせます。

パラメータ X 1= CH1. 2= CH2. (GPP-4323: 3= CH3. 4=CH4)

例 VOUT1?

CH1 の出力電圧を返します。

↑ 注意 GPP-3323 では CH3 の電流測定はなく OA となります。



注意

コマンド IOUT<X>? 機能 出力電流を問い合わせます。 パラメータ X 1=CH1, 2=CH2, (4323: 3= CH3, 4= CH4) IOUT1? 例 CH1 の出力電流を返します。 CH3 の電流測定はなくOA となります。



## LCD 表示関連コマンド

コマンド :DISPlay:ENABle <b>

機能 LCD 表示の ON/OFF を切替えます。

パラメータ b 0/OFF: LCD 表示を OFF します

1/ON:LCD 表示を ON します

例 :DISPlay:ENABle ON

LCD 表示を ON とします。

コマンド :DISPlay:ENABle?

機能 LCD の表示状態を問い合わせます。

クエリー 0/OFF: ディスプレイが OFF になっています。

1/ON: ディスプレイが ON になっています。

例:DISPlay:ENABle?

LCD の表示状態を返します。

コマンド :DISPlay:BRIGhtness < NRf >

機能 LCD のバックライトの明るさを、Low / Middle / High の

3段階で設定します。

パラメータ 〈NRf〉 Low

Middle High

Low→Middle→High の順序で明るくなりま

す。

例:DISPlay: BRIGhtness Low

バックライトの明るさを「Low」に設定します。

コマンド :DISPlay: BRIGhtness?

機能 LCD のバックライトの明るさの設定を問い合わせます。



パラメータ	Low: 明るさ低		
	Middle: 明るさ中		
	High: 明るさ高		
例	:DISPlay: BRIGhtness?		
	LCD のバックライトの明るさの設定を返します。		
コマンド	:DISPlay:TYPE {1 2 3 4 5 6 7}		
機能	LCD の表示タイプを設定します。詳細は、33 ページを		
	参照してください。		
例	:DISPlay:TYPE 4		
	LCD の表示タイプを、タイプ 4 に設定します。		
コマンド	:DISPlay:TYPE?		
機能	LCD の表示タイプを問い合わせます。		
パラメータ	1: 表示のタイプは TYPE1		
	TYPE2-7 も同じように値を返します。		
例	:DISPlay:TYPE?		
-	LCD の表示タイプを返します。		



出力コマンド

コマンド :OUTPut[1|2|3|[:STATe] <b>

機能 出力 ON/OFF を切替えます

パラメータ 〈b〉 パラメータ

例:OUTPut:STATe ON

CH1 を出力 ON させます

コマンド :OUTPut[1|2|3|[:STATe]?

機能 出力 ON/OFF の状態を問い合わせます

例 :OUTPut:STATe?

CH1 の出力 ON/OFF の状態を返します

コマンド :OUTPut[1|2|3][:STATe]?

コマンド :ALLOUTON

機能 すべてのチャンネルを出力 ON します

コマンド :ALLOUTOFF

機能 すべてのチャンネルを出力 OFF します

コマンド OUT1

機能 すべてのチャンネルを出力 ON します

コマンド OUT0

機能 すべてのチャンネルを出力 OFF します

コマンド ROUTe:TERMinals?

機能 出力をフロントまたはリア端子へ切替えます



パラメータ	FRONt:フロント端子から出力。
	REAR: リア端子から出力。
 例	ROUTe:TERMinals REAR
	出力をリア端子に設定します。
コマンド	:OUTPut[1 2 3]:OVP:STATe <b></b>
機能	OVP 動作の有効/無効を切替えます
パラメータ	<b>O/OFF: OVP 動作を無効にする</b>
	1/ON:OVP 動作を有効にする
例	:OUTPut2:OVP:STATe ON
	CH2 の OVP 動作を有効とします
コマンド	:OUTPut[1 2 3 4]:OVP:STATe?
機能	OVP 動作が有効か、無効かを問い合わせます
例	:OUTPut2:OVP:STATe?
	CH2 の OVP 動作が有効か、無効かを返します
	CH2 の OVP 動作が有効か、無効かを返します
コマンド	CH2 の OVP 動作が有効か、無効かを返します :OUTPut[1 2 3]:OVP:TRIGer?
コマンド機能	
	:OUTPut[1 2 3]:OVP:TRIGer?
	:OUTPut[1 2 3]:OVP:TRIGer?  OVP 保護機能がトリガーされたかどうかを問い合わせ
機能	:OUTPut[1 2 3]:OVP:TRIGer?  OVP 保護機能がトリガーされたかどうかを問い合わせます。
機能	:OUTPut[1 2 3]:OVP:TRIGer?  OVP 保護機能がトリガーされたかどうかを問い合わせます。  0/OFF: チャネル OVP 保護はトリガーされません。
機能パラメータ	:OUTPut[1 2 3]:OVP:TRIGer?  OVP 保護機能がトリガーされたかどうかを問い合わせます。  0/OFF: チャネル OVP 保護はトリガーされません。 1/ON: チャネル OVP 保護がトリガーされました。 :OUTPut2:OVP:TRIGer? チャネル 2 の OVP 保護機能がトリガーされたかどうか
機能パラメータ	:OUTPut[1 2 3]:OVP:TRIGer?  OVP 保護機能がトリガーされたかどうかを問い合わせます。  0/OFF: チャネル OVP 保護はトリガーされません。  1/ON: チャネル OVP 保護がトリガーされました。  :OUTPut2:OVP:TRIGer?
機能 パラメータ 例	:OUTPut[1 2 3]:OVP:TRIGer?  OVP 保護機能がトリガーされたかどうかを問い合わせます。  0/OFF: チャネル OVP 保護はトリガーされません。 1/ON: チャネル OVP 保護がトリガーされました。 :OUTPut2:OVP:TRIGer? チャネル 2 の OVP 保護機能がトリガーされたかどうかを戻します。
機能パラメータ	:OUTPut[1 2 3]:OVP:TRIGer?  OVP 保護機能がトリガーされたかどうかを問い合わせます。  0/OFF: チャネル OVP 保護はトリガーされません。 1/ON: チャネル OVP 保護がトリガーされました。 :OUTPut2:OVP:TRIGer? チャネル 2 の OVP 保護機能がトリガーされたかどうか

パラメータ	〈値〉	値については、ステータスレジスタの章 を参照してください。
例	:OUTPut2:OVP 10.5	
	CH2 の OVP 電圧を 10.5V に設定します。	
注意	CH3 について	て、OVP 値は設定できません。
コマンド	:OUTPut[1 2	3]:OVP?
機能	OVP の動作レベルを問い合わせます	
例	:OUTPut2:O\	/P?
	CH2のOVP	動作レベルを返します
注意	CH3 の OVP	の クエリは 5.5V 固定になります。
コマンド	:OUTPut[1 2	3]:OCP:STATe <b></b>
機能	OCP 動作の	有効 / 無効を設定します
パラメータ	<b></b>	パラメータ
例	:OUTPut2:O	CP:STATe ON
	CH2 の OCP	動作を有効にします
コマンド	:OUTPut[1 2	3 4]:OCP:STATe?
機能	OCP 動作が	有効か、無効かを問い合わせます
パラメータ	0/OFF: OCP	機能が OFF です。
	1/ON: OCP 村	幾能が ON です。
例	:OUTPut2:OC	P:STATe?
	CH2のOCP	動作が有効か、無効かを返します
コマンド	:OUTPut[1 2]	:OCP <value></value>
	OCP 保護機	能がトリガーされたかどうかを戻します。
機能	OCP 保護機	能がトリガーされたかどうかを確認します。



**!** 注意

0/OFF: チャネル OCP 保護はトリガーされません。 パラメータ 1/ON: チャネル OCP 保護がトリガーされました。 :OUTPut2:OCP:TRIGer? 例 チャネル 2 の OCP 保護機能がトリガーされたかどうか を戻します。 コマンド :アウトプット[1|2]:OCP<値> 機能 OCP レベルを設定します。 パラメータ <値> 値については、200ページの仕様書を参 照してください。 例 :アウトプット 2:OCP 1.5 Ch2 の場合は OCP 電圧 1.5A を設定します。 USB ポート、OCP 値を設定できません。 コマンド :OUTPut[1|2|3]:OCP <value> 機能 OCP の動作レベルを設定します CH1/CH2 0.05-6.50A (GPP-3060) パラメータ <value> 0.05-3.50A (GPP-6030) CH3 3.1A (USB ポート)

CH3 の OCP は 3.1A 固定です、設定はできません。

また機能は USB 給電端子側のみです。



電源・電子負荷制御 コマンド

コマンド :SOURce[1|2]:CURRent <NRf>

機能 出力電流値を設定します

パラメータ 〈NRf〉 0.0000 - チャンネルごとの最大値

例 :SOURce2:CURRent 1.0005

CH2 の出力電流を 1.0005A に設定します

↑ CH3 について、電流の値は設定できません。

コマンド ISET<X>:<NR2>

機能 出力電流値を設定します

パラメータ X:1 = CH1、2= CH2

<NR2>:0.0000 - チャンネルごとの最大値

例 ISET1:2.234

CH1 の出力電流を 2.2.34A に設定します。

/ CH3 の電流設定はできません。

コマンド :SOURce[1|2]:CURRent?

機能 出力電流の設定値を問い合わせます

例:SOURce2:CURRent?

CH2 の出力電流設定値を返します

コマンド ISET<X>?

機能 出力電流の設定値を問い合わせます

パラメータ X:1= CH1、2= CH2

例 ISET1?

CH1 出力の現在の設定を返します。



コマンド :SOURce[1|2]:CURRent[:LIMit]:STATe?

機能 電流制限値に対する状態を問い合わせます

戻り値「0」では、電流制限値に達していません 戻り値「1」では、電流制限値に達しています

例 :SOURce2:CURRent:STATe?

CH2 の電流制限値に対する状態を返します

備考 出力 OFF 時 および 電子負荷モードで動作時には、戻

り値は「0」となります。

コマンド :SOURce[1|2]:VOLTage < NRf >

機能 出力電圧値を設定します

パラメータ 〈NRf〉 0.000 - チャンネルごとの最大値

例:SOURce2:VOLTage 5.321

CH2 の出力電圧を、5.321V に設定します

/ CH3 の電圧設定は規定値のみです。

コマンド V セット<X>:<NR2>

機能電圧レベルを設定します。

パラメータ X:1 = CH1、2= CH2

<NR2>:0.000 - チャンネルごとの最大値。

例 VSET1:20.345

CH1 の出力電圧を、20.345V に設定します

コマンド :SOURce[1|2]:VOLTage?

機能 出力電圧の設定値を問い合わせます



:SOURce2:VOLTage? 例 CH2 の出力電圧設定値を返します コマンド VSET<X>? 機能 出力電圧の設定値を問い合わせます パラメータ X:1= CH1, 2= CH2 VSET1? 例 CH1 の出力電圧設定値を問い合わせます :SOURce[1|2]:RESistor < NRf > コマンド 機能 電子負荷モードの CR 動作の抵抗値を設定します パラメータ <NRf> 1-1000 例 :SOURce2: RESistor 1000 CH2 の CR 動作抵抗値を 1000 Ω に設定します :SOURce[1|2]:RESistor? コマンド 電子負荷モードの CR 動作の抵抗設定値を問い合わせ 機能 ます 例 :SOURce2: RESistor? CH2 の CR 動作の抵抗設定値を返します コマンド :SOURce:CURRent:ALL? 機能 すべてのチャンネルの電流設定値を問い合わせます。 :SOURce:CURRent:ALL? 例 すべてのチャンネルの電流設定値を返します。

CH3 の電流値は 5.0000A を返します



コマンド :SOURce:VOLTage:ALL? 機能 すべてのチャンネルの電圧設定値を問い合わせます。 :SOURce:VOLTage:ALL? 例 すべてのチャンネルの電圧設定値を返します。 :OUTPut:SERies {ON|OFF}[.FAST] コマンド 機能 CH1/CH2 の直列トラッキング動作の設定をします 備者 「FAST]は機能切替デバイス「リレー」を保護するために 、通常では電圧と電流がゼロになるまで待つ必要があ りますが、FAST が有効になっている場合、この要件 は考慮されませんので、リレーを損傷しやすいため、注 意して使用することをお勧めします。 :OUTPut:SERies ON 例 CH1/CH2 をトラッキング直列トラッキングモードに設定 します。 コマンド : OUTPut:PARallel {ON|OFF}[,FAST] 機能 CH1/CH2 をトラッキング並列モードとして設定します。 「FAST]機能切替デバイス「リレー」を保護するために、 備考 通常では電圧と電流がゼロになるまで待つ必要があり ますが、FAST が有効になっている場合、この要件は 考慮されませんので、リレーを損傷しやすいため、注意 して使用することをお勧めします。 例 : OUTPut:PARallel ON CH1/CH2 を 並列トラッキングモードに設定します。

コマンド TRACK<NR1>

機能 動作モードの設定をします

(独立動作、直列トラッキング、並列トラッキング) GPP-1326では、このコマンドは使用できません。 また、電子負荷モードでは、直列トラッキング動作、並

列トラッキング動作ともに対応していません。



パラメータ 〈NR1〉 0: 独立出力動作

1: 直列トラッキング動作 2: 並列トラッキング動作

例 TRACK0

独立出力動作モードに設定します

コマンド :LOAD[1|2]:CV {ON|OFF}[,FAST]

機能 CH1, CH2 を電子負荷動作の CV モードとします。

パラメータ「OFF」でコマンドを実行した場合、電子負荷

モードから電源モードに戻ります。

例 :LOAD2:CV ON

CH2 を電子負荷動作の CV モードに設定します

:LOAD2:CV OFF

CH2 を電源モードに設定します

備考 [FAST]機能切替デバイス「リレー」を保護するために、

通常では電圧と電流がゼロになるまで待つ必要がありますが、FAST が有効になっている場合、この要件は考慮されませんので、リレーを損傷しやすいため、注意

して使用することをお勧めします。

コマンド :LOAD[1|2]:CC{ON|OFF}}[,FAST]

機能 CH1, CH2 を電子負荷動作の CC モードとします。

パラメータ「OFF」でコマンドを実行した場合、電子負荷

モードから電源モードに戻ります。

例 :LOAD2:CC ON

CH2 を電子負荷動作の CC モードに設定します

:LOAD2:CC OFF

CH2 を電源モードに設定します

備考「FAST]機能切替デバイス「リレー」を保護するために、

通常では電圧と電流がゼロになるまで待つ必要がありますが、FASTが有効になっている場合、この要件は考慮されませんので、リレーを損傷しやすいため、注意

して使用することをお勧めします。



パラメータ

<NRf>

:LOAD[1|2]:CR{ON|OFF} コマンド 機能 CH1, CH2 を電子負荷動作の CR モードとします。 パラメータ「OFF」でコマンドを実行した場合、電子負荷 モードから電源モードに戻ります。 :LOAD2:CR ON 例 CH2 を雷子自荷動作の CR モードに設定します :LOAD2:CR OFF CH2 を電源モードに設定します :MODE[1|2]? コマンド H1. CH2 について、動作モードを問い合わせます 機能 次の6つの状態の中の1つを返します SER: 電源モード、直列トラッキング PAR: 電源モード、並列トラッキング IND: 電源モード、独立動作 CV: 電子負荷 CV モード CC: 電子負荷 CC モード CR:電子負荷 CRモード MODE1? 例 CH1 の動作モードを問い合わせます コマンド :LOAD[1|2]:RESistor <NRf> 機能 電子負荷 CR 動作の、抵抗値を設定します パラメータ <NRf> パラメータ :LOAD2:RESistor 100 例 CH2 の電子負荷 CR 動作の抵抗値を、100Ω に設定し ます コマンド ::LOAD:DISPlay {Low|Middle|High} 機能 電子負荷 CR 動作の設定抵抗値を問い合わせます

1-1000



 例	: LOAD2:RESistor?
17.1	CH2 の電子負荷 CR 動作の設定抵抗値を返します
命令	:LOAD:DISPlay {Low Middle High}
機能	負荷モードで、表示できる最小電圧値を設定します。工場出荷時のデフォルト値が High になっています。この値を下回ると、「」と表示されます。
パラメータ	Low: 0.5V, Middle: 0.75V, High:1V
例	:LOAD:DISPlay Low
	負荷モードで、表示できる最小電圧値は 0.5V です。
コマンド	:LOAD:DISPlay?
機能	負荷モードで表示できる最小電圧値を照会します。
例	: LOAD:DISPlay?
	負荷モードでは、表示可能な最小電圧値を返します。 戻り値の変数は Low: 0.5V、Middle: 0.75V、High: 1V です。
コマンド	:DELAy[1 2]:CYCLE {N I}[, <value>]</value>
機能	ディレイ動作の繰返し回数を設定します
パラメータ	<value> 1∼99999</value>
	パラメータ「I」は、無限ループ設定をします。
	パラメータ「N」は、有限ループを設定します。 有限の場合、繰返し回数を〈value〉で設定します
/DI	:DELAy2:CYCLE N,100
例	CH2 のディレイ動作の繰返し回数を、100 回とします
コマンド	:DELAy[1 2]:CYCLE?
機能	ディレイ動作の繰返し回数を問い合わせます



例:DELAy2:CYCLE?

ディレイ動作の繰返し回数を問い合わせます。

無限ループの場合はIが応答します。

有限ループの場合は N,回数が応答します。

コマンド :DELAy[1|2]: ENDState {ON|OFF|LAST}

機能ディレイ動作終了時の動作状態を設定します

パラメータ ON|OFF|LAST

ON:出力 ON 状態とする OFF:出力 OFF 状態とする

LAST: 最終ステップの出力状態をそのまま維持する

例 :DELAy2: ENDState OFF

CH2 について、ディレイ動作の終了時の動作状態を、

出力 OFF の設定とします

コマンド: DELAy[1|2]: ENDState?

機能ディレイ動作の終了時の動作状態設定を問い合わせ

ます

パラメータ ONOFFILAST

ON: 出力が有効 OFF: 出力が無効

LAST: 最後のグループの出力状態になります。

例 :DELAy2: ENDState?

CH2 について、ディレイ動作の終了時の動作状態設定

を問い合わせます

コマンド :DELAy[1|2]:GROUPs <NRf>

機能ディレイ機能の実行ステップ数を設定します。

パラメータ <NRf> 1 - 2048



例	:DELAy2:G	ROUPs 100
<i>V</i> 1	CH2 のディ ます	アレイ機能の実行ステップ数を、100 に設定し
コマンド	:DELAy[1 2	2]:GROUPs?
機能	ディレイ機	能の実行ステップ数を問い合わせます
例	:DELAy2:G	ROUPs?
	ディレイ機	能の実行ステップ数を問い合わせます。
コマンド	:DELAy[1 2	2]:PARAmeter <no>,{ON OFF},<time></time></no>
機能	ディレイ機能について、指定したステップの動作パラメ ータを設定します	
パラメータ	<no></no>	設定するステップ番号を指定します 設定範囲は、0~2047
	{ON OFF}	指定したステップを出力 ON させるか、出 力 OFF させるかを設定します
	<time></time>	指定したステップの継続時間を設定します。設定範囲は、1s~300s
例	CH2 につし	ARAmeter 1, ON, 10 いて、ディレイ機能のステップ 1 を、出力 寺間 10 秒に設定します
コマンド	:DELAy[1 2	2]:PARAmeter? <no>[,<count>]</count></no>

機能	を関いるによりによるには、	こついて、指定したステップ数の設定内容でます。 から始まるブロックデータとなります。 る戻り値のヘッダ部分は、戻り値のデータ。「#9000000017」の場合には、後ろの 9 7」が戻り値のデータ長であることを表しまった。タークラメータの戻り値は、「グループ番号、イレイ継続時間」の形となり、グループごグ()で区切られます。 OFF, 3; 3, ON, 1;」の場合、2 つのステップを示しています。戻り値の最初のグループ号 2 を表し、出力状態は OFF、継続時間 こです。戻り値の 2 番目のグループはステ表し、出力状態は ON、継続時間は 1 秒と
パラメータ		と定内容を問い合わせるステップ番号を設 Eします。設定範囲 0~2047
	く を こ	:記〈No〉で指定するステップ番号から、いつ分のステップについて問い合わせるか設定します。設定範囲 1~2048 このパラメータを省略した場合、前回指定たステップ数が適用されます。
例	:DELAy2:PAR	Ameter? 2,2
	CH2 について のパラメータを	、2 番目のグループから 2 つのグループ を返します。
コマンド	:DELAy [1 2]:F	RESTart
機能	指定したチャン ートさせます。	ンネルのディレイ動作を、初めから再スタ
例	:DELAy2:REST	art
	CH2 のディレイ	イ動作を、初めから再スタートさせます。
コマンド	:DELAy [1 2]:	STARt <value></value>



機能	ディレイ動作の開始ステップ番号を設定します。
パラメータ	<value> 1∼2047</value>
例	:DELAy2:STARt 10
	CH2 について、ディレイ動作をステップ 10 から開始させ る設定をします
コマンド	:DELAy [1 2]:STARt?
機能	ディレイ動作の開始ステップ番号を問い合わせます
例	:DELAy 2:STARt?
	CH2 について、ディレイ動作の開始ステップ番号を返します
コマンド	:DELA y[1 2] [:STATe]{ON OFF}
機能	ディレイ機能による出力 ON/OFF を切替えます。
パラメータ	ON ディレイ機能による出力を始めます。
	OFF 出力 ON 中のディレイ機能による出力を停止し、出力 OFF します。
例	:DELAy2 ON
	CH2 について、ディレイ機能による出力を始めます。
コマンド	:DELA y[1 2] [:STATe]?
機能	ディレイ機能の動作状態を問い合わせます。
例	:DELAy2:STATe?
	CH2 について、ディレイ機能の動作状態を問い合わせます。
コマンド	DELA [4] OTAT OFNE ( (04D)
	:DELAy[1 2]:STATe:GENErate {01P 10P}



パラメータ	01P	ステップ 0 は出力 OFF、 ステップ 1 は出力 ON、 ステップ 2 は出力 OFF、 の形で、OFF, ON, OFF, ON,…を繰り返す 設定をします。
	10P	ステップ 0 は出力 ON、 ステップ 1 は出力 OFF、 ステップ 2 は出力 ON、 の形で、ON, OFF, ON, OFF,…を繰り返す 設定をします。
例	:DELAy2:S1	ATe:GENE 01P
		レイ機能について、ステップごとの出力設定 P の形(OFF, ON, OFF, ON, …の形)に 。
コマンド	:DELAy[1 2]	]:STATe: GENErate?
機能		能の出力状態設定について、01P または されているかを問い合わせます。
例		「ATe:GENE? N,OFF で設定されている
	10P:ON,OF	F,ON で設定されている
コマンド	:DELAy[1 2] {NONE  <v ></v >	]:STOP •V =V  <c >C =C <p >P =P}[,<value>]</value></p ></c >
機能	ディレイ機能	だによる出力の停止条件を設定します
パラメータ	NONE	電圧・電流・電力による停止条件は設けず、設定された通りに動作します。
	<v &gt;V =V</v 	停止条件を、設定電圧値より小さくなった 場合( <v)、設定電圧値よりも大きくなった場 合(&gt;V)、設定電圧値と等しくなった場合 (=V)、のいずれかに設定します</v)、設定電圧値よりも大きくなった場 



	>C >C	停止条件を、設定電流値よりも小さくなった場合( <c)、設定電流値よりも大きくなった場< td=""></c)、設定電流値よりも大きくなった場<>
	=C	合(>C)、設定電流値と等しくなった場合
		(=C)、のいずれかに設定します
	<p< td=""><td>停止条件を、設定電力値よりも小さくなった</td></p<>	停止条件を、設定電力値よりも小さくなった
	>P	場合(〈P)、設定電力値よりも大きくなった場
	=P	合(>P)、設定電力値と等しくなった場合 (=P)、のいずれかに設定します
	<value></value>	停止条件となる、電圧、電流、電力の値を 設定します。設定範囲は、設定するチャン ネルの 0~最大値です。
例	:DELAy2:S	TOP >V,8
		って、ディレイ動作の停止条件を"8V より大 場合"と設定します。
コマンド	:DELA y[1	2]:STOP?
機能	現在設定さ 合わせます	れている、ディレイ動作の停止条件を問い -
例	:DELAy2:S	TOP?
	CH2 に対し	て、ディレイ動作の停止条件を返します
コマンド	:DELAy:SYI	NChronize {ON OFF}
機能	いる場合に	の両チャンネルがディレイ動作 ON となって 、両方のチャンネルの同期を取った状態 ら再スタートします。
例	:DELAy:SYI	NChronize ON
	CH1, CH2 ( せます。	のディレイ動作の同期を取って再スタートさ
コマンド		2]:TIME:GENErate EC][, <value0>[,<value1>]]</value1></value0>

機能

ディレイ機能の設定において、各ステップの継続時間 を、入力する条件に従って自動設定します。

自動設定されるのは、Start 設定 および Groups 設定で指定される範囲内のすべてのステップとなり、このコマンドの実行と同時に、設定されている State Gen 設定(01P または 10P)に従って、各ステップの出力ON/OFF 状態も自動的に設定(変更)されます。
→DEC 設定の場合のみ、01P/10P に従った ON/OFF の再設定がされず、指定範囲がすべて出力 OFF 設定

パラメータ

FIX 設定では、指定範囲に対して一定の

⟨value0⟩, ON 時間、OFF 時間を設定します。
 ⟨value1⟩ ⟨value0⟩ は出れるN 歌宗のスラック

<ualue0>は出力 ON 設定のステップに対しての継続時間、<ualue1>は出力 OFF 設定のステップに対しての継続時間となります。<ualue0>, <ualue1>の設定範囲は、1~300秒です。

INC, ⟨value0⟩, ⟨value1⟩

となります。

INC 設定では、指定範囲の最初のステップの継続時間が〈value0〉に設定され、以降はステップごとに、〈value1〉の値が加算された時間が設定されます。

初めのステップ: <value0>

2番目のステップ:

<value0> + <value1>

3番目のステップ

<value0> + 2 × <value1>



例

※具体例

初めのステップ: 〈value0〉

2 番目のステップ <value0> - <value1> 3 番目のステップ <value0> - 2 × <value1>

:DELAv2:TIME:GENE INC.3.5

CH2 について、ディレイ動作の各ステップの継続時間 を、指定範囲の最初のステップについては 3 秒に設定 し、以降はステップごとに 5 秒ずつ加算した時間に設定します。

コマンド :DELAy[1|2]:TIME:GENErate?

機能 直前に「:DELA y[1|2]:TIME:GENErate」を使って設定し

た際の、設定パラメータを問い合わせます。

例ELAy2:TIME:GENE?

直前に設定されたお応答します。

コマンド :DELAy[1|2]:MEMory:SAVE {0|1|2|3|4|5|6|7|8|9}

機能ディレイ動作の設定を、指定した番号の内部メモリに保

存します。

パラメーター {0|1|2|3|4|5|6|7|8|9} 指定した番号の内部メモリに保

存されます

例:DELAy2:MEMory:SAVE 1

CH2 のディレイ動作設定を、内部メモリ 1(=DELAY01)

に保存します。

コマンド :DELAy[1|2]:MEMory:LOAD {0|1|2|3|4|5|6|7|8|9}



ディレイ動作の設定を、指定した番号の内部メモリから 機能 呼び出します。 {0|1|2|3|4|5|6|7|8|9} パラメータ パラメータ :DELAy2:MEMory:LOAD 1 例 CH2 のディレイ動作設定を、内部メモリ 1(=DELAY01)か ら呼び出します。 コマンド :DELAy[1|2]:USB:SAVE <dest> ディレイ動作の設定を、USB メモリ内の指定したファイ 機能 ルに保存します。 パラメーター <dest> 次のいずれかの書式で保存先を指定し ます。 USB:¥<name>.CSV USB:¥<name>.DLY ファイル名〈name〉は英数字で8文字以 内としてください。なお、ディレイ動作中に は設定の保存はできません。 :DELAv:USB:SAVE USB:\(\frac{1}{2}\)R001.CSV 例 CH2 のディレイ動作の設定を、USB メモリに 「R001.CSV」という名前で保存します。 コマンド :DELAv[1|2]:USB:LOAD <dest> 機能 ディレイ動作の設定を、USB メモリ内の指定したファイ ルから呼び出します。 パラメータ <dest> 次のいずれかの書式で呼び出し元を 指定します。 USB:¥<name>.CSV USB:¥<name>.DLY :DELAv:USB:LOAD USB:\(\frac{1}{2}\)R001.CSV 例 CH2 のディレイ動作の設定として、USB メモリ内の 「R001.CSV」を呼び出します。



コマンド	:MONItor[1 2]: ND OR NONE}	CURRent:CONDition{ <c >C =C NONE},{A</c >
機能	出力監視機能 を設定します。	について、出力電流に対する監視条件
パラメータ	<c &gt;C =C NONE</c 	監視条件を、設定電流よりも小さい(〈C)、設定電流よりも大きい(〉C)、設定電流よりも大きい(>C)、設定電流と等しい(=C)と設定するか、または、出力電流の監視はしない(NONE)の中から選択します。
	AND OR NONE	出力電圧・電力に対して設定する監視 条件と併せて AND で判定するか、OR で判定するかを設定します。 NONE 設定では、出力電圧・電力と組 み合わせての判定はしません。
例	: MONItor2:CL	IRRent:CONDition <c,and< td=""></c,and<>
,,	視条件を、「設	視機能について、出力電流に対する監定電流よりも小さい」、「出力電圧・電力ANDで判定する」と設定します。
コマンド	:MONItor[1 2]:	CURRent:CONDition?
機能	出力監視機能 を問い合わせ	について、出力電流に対する監視条件 ます。
例	:MONItor2:CU	RRent:CONDition?
	CH2 の出力監 視条件を問い	視機能について、出力電流に対する監 合わせます。
コマンド	:MONItor[1 2]: Ximum}	CURRent[:VALue]{ <value> MINimum MA</value>
機能	出力監視機能 電流値を設定	について、出力電流の監視条件となる します。

機能	<value〉 2a="" :="" ch2="" cl="" l<="" monitor2:="" th="" の出力監電流値を=""><th>視機能について、監視条件となる出力</th></value〉>	視機能について、監視条件となる出力
コマンド	:MONItor[1 2]:	CURRent[:VALue]?
機能		について、出力電流に対する監視条件 と問い合わせます。
例	: MONItor2: Cl	JRRent?
		視機能について、出力電流に対する監 電流値を返します
コマンド	:MONItor[1 2 3	4]:POWER:CONDition { <p >P =P NONE}</p >
機能	出力監視機能 を設定します。	について、出力電力に対する監視条件
パラメータ	<p &gt;P =P NONE</p 	監視条件を、設定電力よりも小さい(〈P)、設定電力よりも大きい(>P)、設定電力とりも大きい(>P)、設定電力と等しい(=P)と設定するか、または、出力電力の監視はしない(NONE)の中から選択します。
例	:MONItor2:PO	WER:CONDition <p< th=""></p<>
		視機能について、出力電力に対する監 定電力よりも小さい」と設定します。
コマンド	:MONItor[1 2]:	POWER:CONDition?
機能	出力監視機能 を問い合わせ	について、出力電力に対する監視条件 ます。



: MONItor2:POWER:COND?

CH2 の出力監視機能について、出力電力に対する監

視条件を問い合わせます。

コマンド :MONItor[1|2]:POWER[:VALue]{<value>|MINimum|MAXi

mum}

機能 出力監視機能について、出力電力の監視条件となる

電力値を設定します。

パラメータ 〈value〉 設定範囲:

0W〜設定チャンネルの最大値 MINimum でチャンネルの最小値を、 MAXimum でチャンネルの最大値を設

定できます。

例: MONItor2:POWER 20

CH2 の出力監視機能について、監視条件となる出力

電力値を 20W に設定します。

コマンド :MONItor[1|2]:POWER[:VALue]?

機能 出力監視機能について、出力電力に対する監視条件

となる電力値を問い合わせます。

例: MONItor2:POWER?

CH2 の出力監視機能について、出力電力に対する監

視条件となる電力値を返します。

コマンド :MONItor[1|2] [:STATe] {ON|OFF}

機能 出力監視機能の有効/無効を切替えます。

例: MONItor2 ON

CH2 の出力監視機能を有効にします。

コマンド :MONItor[1|2] [:STATe]?

機能 出力監視機能が有効となっているか、無効となってい

るかを問い合わせます。



例	:MONItor2?			
		て、出力監視機能が有効か、無効かの問 します。戻り値は「ON」または「OFF」となり		
コマンド		:MONItor[1 2]:STOPway{OUTOFF ALARM  BEEPER},{ON OFF}		
機能	させる動作を には、OUTO	能について、監視条件を満たした際に発生 E設定します。複数の動作を設定する場合 PFF, ALARM, BEEPER の各動作についてコ Fしてください。		
パラメータ	OUTOFF	ON 設定とした場合、監視条件を満たすと 出力 OFF します。		
	ALARM	ON 設定とした場合、監視条件を満たすと LCD に警告メッセージを表示します。		
	BEEPER	ON 設定とした場合、監視条件を満たす と、ブザー音を発生します。		
例	: MONItor2:	STOPway ALARM,ON		
		監視機能について、監視条件を満たした場 ) に警告メッセージを表示させます。		
コマンド	:MONItor[1 2	2]:STOPway?		
機能		能について、監視条件を満たした際に発生 引い合わせます。		
例	す。OUTOFF	TOPway? 監視機能について、動作を問い合わせま F, ALARM, BEEPER の各設定について、 かを返します。		
	※応答例 OutputOff:O	N,Alarm:OFF,Beep:OFF		
コマンド	:MONItor[1 2 ND OR NON	2]:VOLTage:CONDition{ <v >V =V NONE},{A E}</v >		



機能	出力監視機能( を設定します。	こついて、出力電圧に対する監視条件
パラメータ	<v &gt;V =V NONE</v 	監視条件を、設定電圧よりも小さい ( <v)、設定電圧よりも大きい(>V)、設定電圧よりも大きい(&gt;V)、設定電圧と等しい(=V)と設定するか、または、出力電圧の監視はしない (NONE)の中から選択します。</v)、設定電圧よりも大きい(>
	AND OR NONE	出力電流・電力に対して設定する監視条件と併せて AND で判定するか、OR で判定するかを設定します。 NONE 設定では、出力電流・電力と組み合わせての判定はしません。
例	CH2 の出力監視条件を、「設定	DLTage:CONDition 〈V,AND 視機能について、出力電圧に対する監 定電圧よりも小さい」、「出力電流・電力 AND で判定する」と設定します。
コマンド	:MONItor[1 2]:V	/OLTage:CONDition?
機能	出力監視機能(を問い合わせる	こついて、出力電流に対する監視条件 ます。
例		.Tage:CONDition? 視機能について、出力電圧に対する監 合わせます。
コマンド	:MONItor[1 2 3  MAXimum}	4]:VOLTage[:VALue]{ <value> MINimum </value>
機能	出力監視機能について、出力電圧の監視条件となる 電圧値を設定します。	
パラメータ	<value></value>	設定範囲: 0V〜設定チャンネルの最大値 MINimum でチャンネルの最小値を、 MAXimum でチャンネルの最大値を設 定できます。



例	: MONItor2: VOLTage 5
	CH2 の出力監視機能について、監視条件となる出力 電圧値を 5V に設定します。
コマンド	:MONItor[1 2]:VOLTage[:VALue]?
機能	出力監視機能について、出力電圧に対する監視条件 となる電圧値を問い合わせます。
例	: MONItor2: VOLTage?
	CH2 の出力監視機能について、出力電圧に対する監 視条件となる電圧値を返します
コマンド	:RECOrder[1 2]:PATH?
機能	レコーダ機能で記録するデータの保存先を問い合わせ ます
例	:RECOrder2:PATH?
	CH2 のレコードファイルの保存場所を応答します。
コマンド	:RECOrder[1 2]:MEMory{0 1 2 3 4 5 6 7 8 9}
機能	レコーダ機能で記録したデータを、セット内部メモリの 保存先を指定して保存します
パラメータ	{0 1 2 3 4 5 6 7 8 9} セット内部メモリに 10 か所ある保存先の中から指定し ます
例	:RECOrder2:MEMory 5
	CH2 で記録されたデータについて、内部メモリの 5 に 保存します。
コマンド	:RECOrder[1 2]:USB <dest></dest>
機能	レコード機能で記録したデータを、外部の USB メモリに 保存します



パラメータ	<pre><dest>は外部 USB メモリの保存先を表し、 「usb:¥<name>.拡張子」の形となります。<name>は 8 文字以内とします。拡張子は CSV または REC となります。省略すると CSV となります。</name></name></dest></pre>
例	:RECOrder2:USB USB:¥R001.CSV
	レコーダ機能により記録された CH2 のデータを、外部 USB メモリに「R001.CSV」という名前で保存します。 なお、レコーダ機能が動作している間は、記録時間や 保存先を指定することはできません。そのため、レコーダ機能を ON する前に、保存先を指定する必要があります。レコーダ機能が OFF すると、自動的に、指定した名前で指定した場所に保存されます。
コマンド	:RECOrder:PERIod <value></value>
機能	レコーダ機能による記録周期を設定します 全チャンネル共通の設定となります。
パラメータ	⟨value⟩
例	:RECOrder:PERIod 5
	レコーダ機能による記録周期を 5 秒に設定します
コマンド	:RECOrder:PERIod?
機能	レコーダ機能による記録周期を問い合わせます
例	:RECOrder:PERIod? レコーダ機能による記録周期を返します。戻り値は、
	1~300 秒の間となります。
コマンド	:RECOrder[:STATe] {ON OFF}

機能	レコーダ機能の ON/OFF を切替えます。 レコーダ機能が ON のときは記録中なので、記録時間 と保存先を指定することは禁止されます。また、設定されている周期ごとに出力値を保存します。 レコード機能を動作させているチャンネルについては、 出力 ON となっていることを確認してください、出力 OFF となっているチャンネルは、記録されるデータのすべてがゼロとなります。レコーダ機能が OFF すると、レコーダ動作は停止し、指定されている保存先にデータが保存されます。
	: RECOrder ON
173	レコーダ機能を有効にします。
コマンド	:RECOrder[:STATe]?
機能	レコーダ機能が ON しているか、OFF しているかを問い 合わせます
例	:RECOrder? レコーダ機能が ON しているか、OFF しているかを問い 合わせます。戻り値は、「ON」または「OFF」となります
コマンド	:RECOrder[:STATe]?
コマンド	:RECOrder:GROUPs <value></value>
機能	レコーダ機能について、記録させるグループ数を設定 します。本機のレコーダ機能は、設定された周期ごと に、設定されたグループ数分のデータを記録する動作 をします。
例	:RECOrder:GROUPs 100
	レコーダ機能で記録させるグループ数を 100 に設定します。
コマンド	:RECOrder:GROUPs?
機能	レコーダ機能について、記録させるグループ数を問い

合わせます



例	:RECOrder:G	ROUPs?
	レコード機能	で記録させるグループ数を返します
コマンド	:RECOrder[1	2]:ENABle {ON OFF}
機能	どうかを、チ この設定です 能 ON 時にL	E ON 時に、出力データをの記録を取るか ヤンネルごとに設定します。 可効になったチャンネルのみ、レコーダ機 出力データを記録します。
例	:RECOrder2:	ENABle ON
		て、レコード機能 ON 時の出力データの記 ます。 存在しないチャンネルは指定できま
コマンド	:RECOrder[1	2 3 4]:ENABle?
機能		ON 時に、出力データの記録が有効か、 い合わせます。
パラメータ	ON: 記録 は	有効です。
	OFF: 記録は	
例	:RECOrder2:	
		て、レコーダ機能 ON 時の出力データの記 、無効かを問い合わせます。
コマンド	:SEQUence[	1 2]:CYCLEs {N I}[, <value>]</value>
機能	指定チャンネ します	、ルのシーケンス動作の繰返し回数を設定
パラメータ	{N I}	無限ループ(I)か、有限ループ(N)かを選 択します
	<value></value>	有限回ループを設定する場合の、繰返し 回数を設定します。



例	:SEQUence2:CYCLEs N,20
	CH2 のシーケンス動作の繰返し回数を、20 回に設定します
コマンド	:SEQUence[1 2]:CYCLEs?
機能	指定チャンネルのシーケンス動作の繰返し回数を問い 合わせます
例	:SEQUence2:CYCLEs? シーケンス動作の繰返し回数を問い合わせます。 無限ループの場合は I が応答します。
	有限ループの場合は N,回数が応答します。
コマンド	:SEQUence[1 2]:ENDState {OFF LAST}
機能	指定チャンネルのシーケンス動作の終了時の動作状 態を設定します
パラメータ	OFF シーケンス動作が終了すると、自動的に出 カ OFF します。
	LAST シーケンス動作が終了すると、最終ステップの動作状態を維持します。
例	:SEQUence2:ENDState LAST
	CH2 について、シーケンス動作終了時の動作状態を、 最終ステップの動作状態を維持する(LAST)、と設定し ます
コマンド	:SEQUence[1 2]:ENDState?
機能	指定チャンネルのシーケンス動作終了時の動作状態 設定を問い合わせます
例	:SEQUence2:ENDState?
	CH2 について、シーケンス動作終了時の動作状態の 設定を問い合わせます。戻り値は、OFF または LAST です。

コマンド :SEQUence[1|2]:GROUPs <value>

機能 指定チャンネルのシーケンス動作で実行するグループ

数を設定します。

シーケンス動作を動作させると、Start で設定されたステップから、このコマンドで設定されるグループ数だけ

実行されます。

パラメータ 〈value〉 設定範囲は、

1~(2048-Start で設定されている値)

です。 (例)

Start に 100 が設定されている場合の設定

範囲は、1~1948となります。

例 :SEQUence2:GROUPs 25

CH2 について、シーケンス機能で実行するグループ数

を 25 に設定します

コマンド :SEQUence[1|2]:GROUPs?

機能 指定チャンネルでシーケンス機能で実行させるグルー

プ数を問い合わせます

例 :SEQUence2:GROUPs?

CH2について、シーケンス機能で実行させるグループ

数を問い合わせます。

戻り値は、1~2048の範囲です。

コマンド :SEQUence[1|2]:PARAmeter<No>,<volt>,<curr>,<time>

機能 指定チャンネルでシーケンス機能の指定するグループ

に対して、パラメータの設定をします。

パラメータ 〈No〉 パラメータを設定するグループ番号を指

定します。



	<volt></volt>	指定したグループに対して、出力電圧を 設定します。 単位は[V]で、設定範囲は指定チャンネ ルの出力設定範囲と同じです。
	⟨curr⟩	指定したグループに対して、出力電流を 設定します。 単位は[A]で、設定範囲は指定チャンネ ルの出力設定範囲と同じです。
	<time></time>	指定したグループに対して、継続時間を 設定します。 単位は[秒]で、1 秒~300 秒の範囲で設 定します。
例	:SEQUenc	e2:PARAmeter 1,8,1,10
		ハて、シーケンス機能のグループ 1 を、 秒に設定します

#### コマンド

機能

:SEQUence[1|2]:PARAmeter? <No>,< count>

指定チャンネルで指定した複数のグループについて、シーケンス動作のパラメータを問い合わせます。 応答メッセージは「#」で始まり、ヘッダ部分は、文字「#」を含んだ応答メッセージのデータ長を表します。 「#9000000037」は、「9」に続く9桁(000000037)がデータ長であることを示します(37バイト) 各グループの設定データの応答は、「グループ番号、電圧、電流、継続時間」の順となり、グループ間はセミコロン(:)で区切られます。

「1,8.000,1.0000,10;2,6.000,1.0000,10」という応答メッセージは、2 つのグループの設定パラメータを表しています。初めのグループはグループ番号が 1、電圧8.000V、電流1.0000A、継続時間10秒であり、2番目のグループはグループ番号が2、電圧6.000V、電流1.0000A、継続時間10秒となります。



パラメータ	<no></no>	グループ番号として、0~2047 の範囲で 指定します。 複数グループのパラメータを問い合わせ る場合には、問い合わせる中で最も小さ な番号を指定します。
	<count></count>	<no>で指定した番号から、いくつのグループに対して問い合わせるかを指定します。 設定範囲は 1~2048 です。</no>
		<no>=1, <count>=3 では、グループ1を 含めて3つのグループ(グループ1~3)に ついて問い合わせます。</count></no>
例	:SEQUence2	:PARAmeter? 1,2
	ープ 1 とグル	レープ番号 1 から 2 つのグループ(=グルレープ 2)について、シーケンス動作の設定問い合わせます。
コマンド	:SEQUence[1	2]:RESTart
機能	シーケンス動	)作を最初から再スタートさせます。
例	:SEQUence2:	RESTart
	CH2 について せます。	て、シーケンス動作を最初から再スタートさ
コマンド	:SEQUence[	1 2]:STARt <value></value>
機能		、ルでシーケンス動作を実行する際に、最 るグループの番号を設定します。
パラメータ	<value></value>	
¬¬\.1°		del exame
コマンド	:SEQUence[	1 2]:STARt?

例 :SEQUence2:STARt?

CH2 について、シーケンス動作で最初に実行するグループの番号を返します。

コマンド :SEQUence[1|2] [:STATe] {ON|OFF}

機能 指定チャンネルのシーケンス動作による出力 ON/OFF

を切替えます。このコマンドを「ON」設定で実行すること

で、設定に従ってシーケンス機能が動作します。

シーケンス動作が ON することによって出力状態が変化するため、シーケンス動作を ON させる前に、接続されている負荷に影響を与えないことを確認してください。シーケンス出力は、シーケンス機能を有効にし、かつ、シーケンス動作を ON した時に限り動作します。シーケンス動作中は、シーケンス機能に関わる設定の変更はできません。また、複数のチャンネルを持つモデルでは、指定チャンネルについてのみ、シーケンス動作が ON/OFF します。なお、シーケンス機能とディレイ機能を同時に使用することはできません。

例:SEQUence2:STATe ON

CH2 について、シーケンス動作を ON します。

コマンド :SEQUence[1|2] [:STATe]?

機能 指定チャンネルのシーケンス動作による出力が ON し

ているか、OFFしているかを問い合わせます。

例:SEQUence2:STATe?

CH2 について、シーケンス動作による出力が ON して

いるか、OFFしているかを問い合わせます。

戻り値は「ON」または「OFF」です。

コマンド :SEQUence:SYNChronize {ON|OFF}

機能 CH1, CH2 の両方のチャンネルがシーケンス動作をし

ている場合に、2つのチャンネルの同期を取って再スタ

一トさせます。



例	:SEQUence:SYNChronize ON
	CH1, CH2 の両方のチャンネルの同期を取ってシーケンス動作を再スタートさせます。
コマンド	:SEQUence[1 2]:TEMPlet:CONSTruct
機能	このコマンドを実行すると、シーケンス波形機能で編集
1成月已	中のシーケンス波形が、編集内容に従って、指定チャンネルの各グループのパラメータとして実際に設定されます。
コマンド	:SEQUence[1 2]:TEMPlet:FALLRate <value></value>
機能	指定チャンネルのシーケンス波形機能 ExpFall による 立下りパラメータを設定します
パラメータ	〈value〉 設定範囲:0~10 の整数
例	:SEQUence2:TEMPlet:FALLR 5
	CH2 について、ExpFall での立下りパラメータを 5 に設 定します.
コマンド	:SEQUence[1 2]:TEMPlet:FALLRate?
機能	シーケンス波形機能 ExpFall による立下りパラメータを 問い合わせます
例	:SEQUence2:TEMPlet:FALLRate?
	CH2 について、ExpFall による立下りパラメータを問い 合わせます。戻り値は 0~10 の整数です。
コマンド	:SEQUence[1 2]:TEMPlet:INTErval <value></value>
機能	指定チャンネルのシーケンス波形機能による設定の際 に適用される、1 グループあたりの時間を設定します。
パラメータ	〈value〉 設定範囲:1 秒~300 秒(整数) この値は、シーケンス波形機能によって 波形を生成する際に、各グループの継続時間として設定されます。

:SEQUence2:TEMPlet:INTErval 15 例 CH2 でシーケンス波形機能によって各グループの設定 を行う際、各グループの継続時間を15秒に設定しま す。ただし、Pulse 設定については、この設定が反映さ れません。 コマンド :SEQUence[1|2]:TEMPlet:INTErval? 機能 指定チャンネルのシーケンス波形機能による設定の際 に各グループに適用される、継続時間の設定値を問い 合わせます。 :SEQUence2:TEMPlet:INTErval? 例 CH2 でシーケンス波形機能によって各グループの設定 を行い際に、各グループに適用される継続時間の設定 値を問い合わせます。 戻り値は、1~300となります。 コマンド :SEQUence[1|2]:TEMPlet:INVErt {ON|OFF} 機能 指定チャンネルのシーケンス波形機能に編集する波形 を、反転させるかどうかを設定します。 選択されている波形を反転させる場合、初めに選択さ パラメータ れている波形を反転させ、その後で時間の設定をしま す。対応波形は Sine, Pulse, Ramp のみです。 :SEQUence2:TEMPlet:INVErt ON 例 CH2 のシーケンス波形機能によって選択している波形 を反転させます。 :SEQUence[1|2]:TEMPlet:INVErt? コマンド 機能 指定チャンネルのシーケンス波形機能で選択されてい

る波形について、出力の反転設定の有無を問い合わ

せます。

177



例:SEQUence2:TEMPlet:INVErt?

CH2 のシーケンス波形機能について、選択されている

波形の反転設定の有無を問い合わせます。

戻り値は「ON」または「OFF」です。

コマンド :SEQUence[1|2]:TEMPlet:MAXValue(<value>|MINimum|

MAXimum}

機能 指定チャンネルのシーケンス波形機能で選択されてい

る波形に対して、最大電圧値 または 最大電流値を設

定します。

パラメータ 出力電圧の編集をしている場合は最大電圧値、出力

電流を編集している場合は、最大電流値が設定されます。波形として Pulse を選択している場合には、パルス

の High レベルの値を設定します。

例:SEQUence2:TEMPlet:MAXValue 5

(出力電圧の設定をしている場合)

CH2 のシーケンス波形機能で選択している波形に対し

て、最大電圧を5Vに設定します。

コマンド :SEQUence[1|2]:TEMPlet:MAXValue?

機能 指定チャンネルのシーケンス波形機能で選択されてい

る波形に対して、最大電圧設定値 または 最大電流設

定値を問い合わせます。

例:SEQUence2:TEMPlet:MAXValue?

CH2 のシーケンス波形機能で選択されている波形に対

して、最大電圧値(最大電流値)を問い合わせます。

コマンド :SEQUence[1|2]:TEMPlet:MINValue{<value>|MINimum|

MAXimum}

機能シーケンス波形機能で選択されている波形に対して、

最小電圧値 または 最小電流値を設定します。



パラメータ	出力電圧の編集をしている場合は、最小電圧値が設定され、出力電流を編集している場合には、最小電流値が設定されます。 波形として Pulse を選択している場合には、パルスのLow レベルの値を設定します。
例	:SEQUence2:TEMPlet:MINValue 0.5 (出力電圧の設定をしている場合)
	CH2 のシーケンス波形機能で選択している波形に対して、最小電圧を 0.5V に設定します。
コマンド	:SEQUence[1 2]:TEMPlet:MINValue?
機能	シーケンス波形機能で選択されている波形に対して、 最小電圧設定値 または 最小電流設定値を問い合わ せます。
例	:SEQUence2:TEMPlet:MINValue?
	CH2 のシーケンス波形機能で選択されている波形に対して、最小電圧値(最小電流値)を問い合わせます。
コマンド	:SEQUence[1 2]:TEMPlet:OBJect {V C}
機能	シーケンス波形機能で選択している波形に対して、電 圧の編集をするか、電流の編集をするかの選択をしま す。
パラメータ	V 電圧を編集する場合は、Vを選択します。
	C 電流を編集する場合は、Cを選択します。
例	:SEQUence2:TEMPlet:OBJect V
	CH2 のシーケンス波形機能で選択している波形に対して、電圧の編集をする設定をします。
コマンド	:SEQUence[1 2]:TEMPlet:OBJect?
機能	シーケンス波形モードで選択している波形に対して、電 圧・電流のどちらを編集しているかを問い合わせます。



例	:SEQUence2:TEMPlet:OBJect?	
	CH2 のシーケンス波形機能で選択されている波形に対して、電圧・電流のどちらの編集をしているかを問い合わせます。	
コマンド	:SEQUence[1 2]:TEMPlet:POINTs <value></value>	
機能	シーケンス波形機能で選択している波形に対して、何 ステップを使って変化させるのかを設定します。 (ただし、Pulse 設定には使用できません)	
パラメータ	〈value〉   設定範囲:10~2048	
例	:SEQUence2:TEMPlet:POINTs 10 CH2 のシーケンス波形機能で選択している波形に対し て、10 ステップを使って変化させるように設定します。	
コマンド	:SEQUence[1 2]:TEMPlet:POINTs?	
機能	シーケンス波形機能で選択している波形に対して、何 ステップを使って変化させる設定となっているかを問い 合わせます。	
例	:SEQUence2:TEMPlet: POINTs?	
	CH2 のシーケンス波形機能で選択されている波形に対して、何ステップを使って変化させる設定となっているかを問い合わせます。	
コマンド	:SEQUence[1 2]:TEMPlet:RISERate <value></value>	
機能	シーケンス波形機能 ExpRise による立ち上がりかたを 設定します	
パラメータ	〈value〉 設定範囲:0~10 <b>の</b> 整数	
例	:SEQUence2:TEMPlet:RISERate 10	
	CH2 で選択しているシーケンス波形機能 ExpRise について、立ち上がりかたを 10 に設定します。	
コマンド	:SEQUence[1 2]:TEMPlet:RISERate?	



機能	シーケンス波形機能 ExpRise で設定されている立ち上がりかたを問い合わせます。		
例	:SEQUence2:TEMPlet:RISERate? CH2 で選択しているシーケンス波形機能 ExpRise について、立ち上がりかたを問い合わせます。		
コマンド		e[1 2]:TEMPlet:SELect SE RAMP UP DN UPDN RISE FALL}	
機能	指定チャン を選択しま	マネルのシーケンス波形機能で使用する波形です。	
パラメータ	SINE	正弦波を選択します	
	PULSE	パルス波を選択します	
	RAMP	のこぎり波を選択します	
	UP	単調増加波形を選択します	
	DN	単調減少波形を選択します	
	UPDN	単調増加→単調減少する波形を選択しま す	
	RISE	立ち上がり波形を選択します	
	FALL	立下り波形を選択します	
 例	:SEQUence	e2:TEMPlet:SELect SINE	
	CH2 につし を、正弦波	ヽて、シーケンス波形機能で使用する波形 'とします。	
コマンド	:SEQUence	e[1 2]:TEMPlet:SELect?	
機能	指定チャンネルのシーケンス波形機能で選択されてい る波形を問い合わせます。		
例	CH2 につし	e2:TEMPlet:SELect? いて、シーケンス波形機能で選択されている い合わせます。	



コマンド	:SEQUence[1 2]:TEMPlet:SYMMetry <value></value>		
機能	シーケンス波形機能の RAMP について、シンメトリを設		
	定します。		
パラメータ	〈value〉 設定範囲:0~100		
例	:SEQUence2:TEMPlet:SYMMetry 50		
	CH2について、シーケンス波形機能による RAMP 出力		
	のシンメトリを 50%に設定します。		
コマンド	:SEQUence[1 2]:TEMPlet:SYMMetry?		
機能	シーケンス波形機能の RAMP 出力について、設定され		
	ているシンメトリを問い合わせます。		
例	:SEQUence2:TEMPlet:SYMMetry?		
	CH2について、シーケンス波形機能の RAMP 出力で設		
	定されているシンメトリの設定値を問い合わせます。		
コマンド	:SEQUence[1 2]:TEMPlet:WIDTh <value></value>		
機能	指定チャンネルのシーケンス波形機能の Pulse につ		
	いて、パルス幅を設定します。		
パラメータ	〈value〉 設定範囲は1秒~(シーケンス波形機		
	能の「Points」設定-1)秒の範囲です。		
例	:SEQUence2:TEMPlet:WIDTh 5		
	CH2 について、シーケンス波形機能による Pulse の		
	パルス幅を、5 秒に設定します。		
コマンド	:SEQUence[1 2]:TEMPlet:WIDTh?		
機能	指定チャンネルのシーケンス波形機能の Pulse につ		
	いて、設定されているパルス幅を問い合わせます。		
例	:SEQUence2:TEMPlet:WIDTh?		
	CH2 について、シーケンス波形機能の Pulse 出力で		
	設定されているパルス幅の設定値を問い合わせま		
	す。		



コマンド	:SEQUence[1 2]:TEMPlet:STARt <value></value>
機能	指定チャンネルのシーケンス波形機能について、編集する波形をどのステップから開始させるかを設定します。
例	:SEQUence2:TEMPlet:STARt 100
	CH2 のシーケンス波形機能について、編集中の波形をステップ 100 から開始させます。
コマンド	:SEQUence[1 2]:TEMPlet:STARt?
機能	指定チャンネルのシーケンス波形機能について、編 集中の波形をどのステップから開始させるかを問い合 わせます。
例	:SEQUence2:TEMPlet:STARt?
	CH2 のシーケンス波形機能について、編集中の波形をどのステップから開始させるかを問い合わせます。
コマンド	:SEQUence[1 2]:MEMory:SAVE {0 1 2 3 4 5 6 7 8 9}
機能	指定チャンネルのシーケンス動作設定を、内部メモリ に保存します。
	{0 1 2 3 4 5 6 7 8 9}は、内部メモリの「SEQUENCE00~ SEQUENCE09」に対応します。
例	:SEQUence1:MEMory:SAVE 1
	CH1 のシーケンス動作設定を、内部メモリ 「SEQUENCE01」に保存します。
コマンド	:SEQUence[1 2]:MEMory:LOAD {0 1 2 3 4 5 6 7 8 9}
機能	指定チャンネルのシーケンス動作設定を、内部メモリから呼び出します。 {0 1 2 3 4 5 6 7 8 9}は、内部メモリの「SEQUENCE00~
	SEQUENCE09」に対応します。



例	:SEQUence1:MEMory:LOAD 1
	CH1 のシーケンス動作設定を、内部メモリ 「SEQUENCE01」から呼び出します。
コマンド	:SEQUence[1 2]:USB:SAVE <dest></dest>
機能	指定チャンネルのシーケンス動作設定を、USB メモリ に指定した名前で保存します。 〈dest〉には、「USB:¥〈ファイル名〉.CSV」または 「USB:¥〈ファイル名〉.SEQ」の文字列が入ります。 また、ファイル名は8文字以内としてください。
例	:SEQUence1:USB:SAVE USB:¥R001.CSV
	CH1 のシーケンス動作設定を、USB メモリの 「R001.CSV」に保存します。
コマンド	:SEQUence[1 2]:USB:LOAD <dest></dest>
機能	指定チャンネルのシーケンス動作設定を、USBメモリから呼び出します。 〈dest〉には、「USB:¥〈ファイル名〉.CSV」または 「USB:¥〈ファイル名〉.SEQ」の文字列が入ります。
例	:SEQUence1:USB:LOAD USB:\(\frac{1}{2}\)
	CH1 のシーケンス動作設定を、USB メモリの「R001.CSV」から呼び出します。
コマンド	:TRIGger:IN[:ENABle] {D0 D1 D2 D3 D4}, {ON OFF}
機能	指定したデータラインに対して、トリガ入力機能を有効 にするか、無効にするかを設定します。
例	:TRIGger:IN D0,ON
	データライン D0 に対して、トリガ入力機能を有効にします。
コマンド	:TRIGger:IN[:ENABle]?{D0 D1 D2 D3 D4}

機能 指定したデータラインに対して、トリガ入力機能が有効

となっているか、無効となっているかを問い合わせま

す。

例:TRIGger:IN? D0

データライン D0 に対して、トリガ入力機能が有効か、無

効かを問い合わせます。

コマンド :TRIGger:IN:RESPonse {D0|D1|D2|D3|D4}.

{ONIOFFIITOGGLEIPOWERICVICCICRIINDISERIPAR }

機能 指定したデータラインにトリガ入力された際の応答を設

定します。

ON 出力 ON 設定

指定したデータラインにトリガ信号が入力されると、選択されたチャンネルの出力が

ON します。

OFF 出力 OFF 設定

指定したデータラインにトリガ信号が入力されると、選択されたチャンネルの出力が

OFF します。

TOGGLE 出力 ON/OFF の状態が反転

指定したデータラインにトリガ信号が入力されると、選択されたチャンネルの出力状態が反転(出力 ON ならば出力 OFF に変化、出力 OFF ならば出力 ON に変化)しま

す。

POWER 電源モードへの切替え

指定されたデータラインにトリガ信号が入力されると、制御しているチャンネルが電

源モードに切替わります。

CV 電子負荷モード CV モードへの切替え

指定されたデータラインにトリガ信号が入力されると、制御しているチャンネルが、電子負荷モードの CV 動作に切替わりま

,丁貝何モーFの CV 動作に切っ ·

す。



電子負荷モード CC モードへの切替え CC 指定されたデータラインにトリガ信号が入 力されると、制御しているチャンネルが、 電子負荷モードの CC 動作に切替わりま す。 電子負荷モード CR モードへの切替え CR 指定されたデータラインにトリガ信号が入 力されると、制御しているチャンネルが、 電子負荷モードの CR 動作に切替わりま す。 独立動作モードへの切替え IND 指定されたデータラインにトリガ信号が入 力されると、CH1, CH2 は電源モードの独立 動作に切替わります 直列トラッキングモードへの切替え SER 指定されたデータラインにトリガ信号が入 力されると、CH1. CH2 は直列トラッキング 動作に切替わります 並列トラッキングモードへの切替え PER 指定されたデータラインにトリガ信号が入 力されると、CH1, CH2 は並列トラッキング 動作に切替わります : TRIGger:IN:SENSitivity D0,LOW 例 データライン DO のトリガ入力感度を「LOW」に設定しま す コマンド : TRIGger:IN:RESPonse? {D0|D1|D2|D3|D4} 機能 指定したデータラインについて、トリガ入力された場合 の動作を問い合わせます TRIGger: IN: RESPonse? D0 例 データライン D0 について、トリガ入力された場合の動 作を問い合わせます



コマンド	:TRIGger:IN:SENSitivity {D0 D1 D2 D3 D4},{LOW MID HIGH}
機能	指定したデータラインについて、トリガ入力の感度を設定します。入力動作の設定がされていない場合はコマンドを受け付けません。
パラメータ	LOW トリガ入力感度を低くすることで、ノイズ MID の多い環境での誤動作を抑えることが HIGH できます
例	: TRIGger:IN:SENSitivity D0,LOW
	データライン DO のトリガ入力感度を「LOW」に設定します
コマンド	: TRIGger:IN:SENSitivity?{D0 D1 D2 D3 D4}
機能	指定したデータラインについて、トリガ入力の感度を問い合わせます
例	TRIGger:IN:SENSitivity?D0
	データライン D0 について、トリガ入力の感度を問い合わせます
コマンド	:TRIGger:IN:SOURce {D0 D1 D2 D3 D4} , {CH1 CH2 CH3 CH4},{ON OFF}
機能	指定したデータラインに対するトリガ入力によって動作 させるチャンネルを設定します。同じデータラインに複 数のチャンネルをしてすることができます。
パラメータ	動作内容は:TRIGger:IN:RESPonse で指定します。 {CH1 CH2 CH3 CH4}
	CH1, CH2, CH3, CH4 のいずれのチャンネルに対しても 制御することができます
例	:TRIGger:IN:SOURce D0,CH1,ON
•	データライン D0 にトリガ入力された場合には CH1 が 動作するように設定します



	TDIO IN CO		
コマンド	:TRIGger:IN:SOURce?{D0 D1 D2 D3 D4}		
機能	指定したデータラインにトリガ信号が入力された場合 に、動作するチャンネルを問い合わせます。		
例	:TRIGger:IN:SOURce? D0		
	データライン D ャンネルを問い	0 にトリガ入力された場合に、動作するチ へ合わせます。	
		マルが動作する場合には、「CH1,CH2」の 切りで返されます。	
コマンド	_	YPE {D0 D1 D2 D3 D4}, GH LOW STATE }	
機能	指定したデータラインに対して、トリガ入力の種類を設 定します		
パラメータ	RISE	立ち上がりエッジ	
	FALL	立下りエッジ	
	HIGH	High レベル信号(2.5V~3.3V)	
	LOW	LOW レベル信号(0~0.8V)	
	STATE	立ち上がり、立下りの両エッジ	
例	:TRIGger:IN:TY	PE D0,RISE	
	データライン D0 について、入力トリガの RISE(立ち上が りエッジ)に設定します		
コマンド	: TRIGger:IN:T	/PE?{D0 D1 D2 D3 D4}	
機能	指定したデータラインについて、入力トリガの種類を問 い合わせます		
例	:TRIGger:IN:TY	PE? D0	
	データライン D0 について、入力トリガタイプを問い合わ せます		



コマンド	:TRIGger:OUT:CONDition $ \{D0 D1 D2 D3 D4\}, \{OUTOFF OUTON >V < V =V >C < C =C >P < P =P AUTO\}, < value> $		
機能	指定した外部 I/O について、トリガ出力する条件を設定 します		
パラメータ	OUTOFF 入力トリガ: OUTON 指定チャンネルが出力 OFF した場合 (OUTOFF)、または、出力 ON した場合 (OUTON)に、トリガ出力します		
	>V <v =V</v 	電圧トリガ: 指定チャンネルの出力電圧が、設定した電圧を超えた場合(>V)、設定した電圧を下回った場合( <v)、または、設定した電圧を下回った場合(<v)に、トリガ出力します< td=""></v)、または、設定した電圧を下回った場合(<v)に、トリガ出力します<>	
	>C <c =c<="" td=""><td>電流トリガ: 指定チャンネルの出力電流が、設定した電流を超えた場合(&gt;C)、設定した電流を下回った場合(<c)、または、設定した電流を下回った場合(<c)、または、設定した電流と等しくなった場合(=c)に、トリガ出力します< td=""></c)、または、設定した電流を下回った場合(<c)、または、設定した電流と等しくなった場合(=c)に、トリガ出力します<></td></c>	電流トリガ: 指定チャンネルの出力電流が、設定した電流を超えた場合(>C)、設定した電流を下回った場合( <c)、または、設定した電流を下回った場合(<c)、または、設定した電流と等しくなった場合(=c)に、トリガ出力します< td=""></c)、または、設定した電流を下回った場合(<c)、または、設定した電流と等しくなった場合(=c)に、トリガ出力します<>	
	>P <p =P</p 	電カトリガ: 指定チャンネルの出力電力が、設定した電力を電力を超えた場合(>P)、設定した電力を下回った場合( <p)、または、設定した電力と等しくなった場合(=p)に、トリガ出力します< td=""></p)、または、設定した電力と等しくなった場合(=p)に、トリガ出力します<>	
	AUTO	自動トリガ: この設定が有効になると、自動的にトリ ガ出力します	



	<value></value>	電圧トリガ(>V, <v, =v)、電流トリガ(="">C, <c, =c)、電カトリガ(="">P, <p, =p)のいずれかを設定する場合、トリガ動作の判定基準となる電圧値、電流値、電力値を<br=""></p,> <ul><li>value&gt;に入力する必要があります</li><li>OUTOFF, OUTON, AUTO を選択する場合は、<value>を省略します。</value></li></ul></c,></v,>	
例	: TRIGger:OUT	:CONDition D0,>V,10	
	データライン D を超えた場合」	0 のトリガ出力条件を、「出力電圧が 10V に設定します	
コマンド	:TRIGger:OUT:	CONDition? {D0 D1 D2 D3 D4}	
機能	指定したデータラインに対して、トリガ出力の条件を問い合わせます		
例	:TRIGger:OUT:CONDition? D0		
	データライン D わせます	0 に対して、トリガ出力の条件を問い合	
コマンド	:TRIGger:OUT	[:ENABle] {D0 D1 D2 D3 D4}, {ON OFF}	
機能	指定したデータ	マラインに対して、トリガ出力機能を有効 がにするかを設定します。	
	リガ条件を満た	を有効にした後に、指定チャンネルがト すと、指定されたデータラインからレベ は、方形波を、設定に従って出力します。	
例	:TRIGger:OUT データライン D ます。	D0,ON 0 について、トリガ出力機能を有効にし	
\	TDIO 01:-		
コマンド	_	:ENABle]?{D0 D1 D2 D3 D4}	
機能		マラインに対して、トリガ出力機能が有効 引い合わせます。	



例	データライン Do	:TRIGger:OUT? D0 データライン D0 に対して、トリガ出力機能が有効か、 無効かを問い合わせます。		
コマンド	_	:TRIGger:OUT:POLArity {D0 D1 D2 D3 D4}, POSItive NEGAtive}		
機能	指定したデータ を設定します。	ラインに対して、トリガ出力信号の極性		
パラメータ	POSItive	正極性出力: トリガ出力条件に合致すると、トリガ出 カ信号を出力します		
	Negative	負極性出力: トリガ出力条件に合致すると、極性の反 転したトリガ出力信号を出力します		
例	:TRIGger:OUT:I	POLArity D0,POSItive		
171		データライン D0 について、トリガ出力信号の極性を正極性(POSitive)に設定します		
コマンド	:TRIGger:OUT:l	:TRIGger:OUT:POLArity? {D0 D1 D2 D3 D4}		
機能	指定したデータ を問い合わせる	マラインに対して、トリガ出力信号の極性 ます		
例	:TRIGger:OUT:I	POLArity? D0		
	データライン D い合わせます。	0 に対して、トリガ出力信号の極性を問		
コマンド	:TRIGger:OUT {CH1 CH2 CH3	:SOURce {D0 D1 D2 D3 D4}, }		
機能		マラインのトリガ出力機能について、どの 連付けさせるかを設定します		
パラメータ	CH1, CH2, CH3	3, のいずれのチャンネルについても、ト E使用することができます		



例	:TRIGger:OUT:SOURce D0,CH1 データライン D0 のトリガ出力機能を、CH1 と関連付け させます。
コマンド 機能	:TRIGger:OUT:SOURce? {D0 D1 D2 D3 D4} 指定したデータラインについて、トリガ出力機能がどの チャンネルと関連付けされているかを問い合わせます
例	:TRIGger:OUT:SOURce? DO データライン DO について、トリガ出力機能がどのチャンネルと関連付けされているのかを問い合わせます
コマンド 機能 例	:TRIGger:OUT:STATe[D0 D1 D2 D3 D4] データラインのトリガの出力状態を設定します。 :TRIGger:OUT:STATe D0,ON データ行 D0 についてトリガ出力状態を問い合わせます。
コマンド 機能 例	:TRIGger:OUT:STATe?[D0 D1 D2 D3 D4] データラインのトリガの出力状態を問い合わせます。 :TRIGger:OUT:STATe D0,ON データ行 D0 についてトリガ出力状態を ON に設定されています。



# ステータスコマンド

\\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\			
コマンド	STATUS?		
機能	動作ステータスを問い合わせます		
戻り値	下の表に従った8ビットの値が10進数で返されます		
	Bit	名前	内容
	0	CH1	0:CC, 1:CV
	1	CH2	0:CC, 1:CV
	2,3	Tracking	01:独立、10:並列動作、10:直列動作
	4	Веер	0:OFF, 1:ON
	5	Output	メインアウトプット 0:OFF、1:ON
	6.,7	Baud	00:115200bps、RS-232C/USB 01:57600bps、RS-232C/USB 10:9600bps、RS-232C/USB
			11:GP-IB または LAN
—————————————————————————————————————	STA	ATUS?	
	動作ステータスを問い合わせます		
コマンド	:ST	ATus:PRESet	
機能	Ena タを	ble レジスタと クリアします。	Enable レジスタ、Mesurement Event 、Questionable Event Enable レジス これにより、これらの Event Enable ルトの設定状態に戻ります。
例	:ST	ATus:PRESet	
コマンド	:ST	ATus:OPERat	ion[:EVENt]?
機能	Оре	eration Event	レジスタを問い合わせます
例	:ST	ATus:OPERat	ion?
	Оре	eration Event	レジスタを問い合わせます



コマンド	:STATus:OPERation:CONDition?		
機能	Operation Condition Status レジスタを問い合わせま す		
例	:STATus:OPERation:CONDition?		
	Operation Condition Status レジスタを問い合わせま す		
コマンド	:STATus:OPERation:ENABle <nrf></nrf>		
機能	Operation Enable Status レジスタを設定します		
パラメータ	<nrf> 8: CL (Current enable bit). 16: CLT (Current limit tripped enable bit).</nrf>		
	64: PSS (Power supply shutdown enable bit).		
例	:STATus:OPERation:ENABle 64		
	PSS(Power supply shutdown enable)ビットを有効にします		
コマンド	:STATus:OPERation:ENABle?		
機能	Operation Status Enable レジスタを問い合わせます		
例	:STATus:OPERation:ENABle?		
	Operation Status Enable レジスタを問い合わせます		
コマンド	:STATus:MEASurement[:EVENt]?		
機能	Measurement Event Status レジスタを問い合わせま す		
例	:STATus:MEASurement?		
	Measurement Event Status レジスタを問い合わせま す		
コマンド	:STATus:MEASurement:ENABle <nrf></nrf>		

機能	Measurement Status En	nable レジスタを設定します

パラメータ

例

8: ROF (reading overflow enable bit).

16: PTT (pulse trigger timeout enable bit).

32: RAV (Reading available enable bit).

512: Buffer full enable bit.

このレジスタは 16 ビットの構成です。 <value>が 512~1023 の間の数値の場合 には設定は通ります。

<value>が 1024~65535 の間の数値の場

合、bit8(Cal)が有効になります

:STATus:MEASurement:ENABle 8

<NRf>

Measurement Status Enable レジスタの ROF ビットを有効にします。



コマンド	:STATus:MEASurement:ENABle?
機能	Measurement Status Enable レジスタを問い合わせます
例	:STATus:MEASurement:ENABle?
	Measurement Status Enable レジスタを問い合わせます
コマンド	:STATus:MEASurement:CONDition?
機能	Measurement Condition Status レジスタを問い合わ せます
例	:STATus:MEASurement:CONDition?
	Measurement Condition Status レジスタを問い合わ せます
コマンド	:STATus:QUEStionable[:EVENt]?
機能	:STATus:QUEStionable[:EVENt]? Questionable Event Status レジスタを問い合わせます
	Questionable Event Status レジスタを問い合わせま
機能	Questionable Event Status レジスタを問い合わせます
機能	Questionable Event Status レジスタを問い合わせます :STATus:QUEStionable? Questionable Event Status レジスタを問い合わせま
機能  例	Questionable Event Status レジスタを問い合わせます :STATus:QUEStionable? Questionable Event Status レジスタを問い合わせます
機能 例 コマンド 機能	Questionable Event Status レジスタを問い合わせます :STATus:QUEStionable? Questionable Event Status レジスタを問い合わせます :STATus:QUEStionable:CONDition? Questionable Condition Status レジスタを問い合わせ
機能 例 コマンド	Questionable Event Status レジスタを問い合わせます :STATus:QUEStionable? Questionable Event Status レジスタを問い合わせます :STATus:QUEStionable:CONDition? Questionable Condition Status レジスタを問い合わせます
機能 例 コマンド 機能	Questionable Event Status レジスタを問い合わせます :STATus:QUEStionable? Questionable Event Status レジスタを問い合わせます :STATus:QUEStionable:CONDition? Questionable Condition Status レジスタを問い合わせます :STATus:QUEStionable:CONDition? Questionable Condition Status レジスタを問い合わせます



パラメータ	<nrf></nrf>	256: CAL (Calibration summary enable bit).	
		このレジスタは 16bit 構成です。〈value〉 が 256~511 の間の数値であれば、設定 は通ります。	
		<value>が 512~65535 の間の数値の場合、ビット 8 の Cal が設定されます。</value>	
例	:STATus:Q	UEStionable:ENABle 256	
	Questional を有効にし	ble Enable Status レジスタのビット 8(CAL) ます。	
コマンド	:STATus:Q	UEStionable:ENABle?	
機能	Questionable Enable Status レジスタを問い合わせま す		
例	:STATus:Q	UEStionable:ENABle?	
	Questional す	ole Enable Status レジスタを問い合わせま	
コマンド	:STATus:Q	UEue[:NEXT]?	
機能	エラーキュ ます	一に格納されているメッセージを読み取り	
例	:STATus:Q	UEue?	
	エラーキュ	一内のエラーメッセージを読み取ります	
コマンド	:STATus:Q	UEue:ENABle <list></list>	
機能	特定のエラーメッセージやステータスメッセージについ て、エラーキューに出力させるものの設定をします。		

パラメータ	√STATus:G	(-440:+900): すべてのエラーメッセージを出力させます (-110): エラーコード-110 のエラーのみ出力させ ます (-110:-222): エラーコード-110~-222 の間のエラーの み出力させます (-110:-222, -220): エラーコード-110~-220 の間のエラー お よび エラーコード-220 のエラーを出力さ せます (UEue:ENABle (-110:-222)
例	エラーコー	ドが-110~-222 の間のエラーのみ、出力 け力させます。
コマンド	:STATus:G	UEue:ENABle?
機能	-	セージについて、出カキューに出力させる ているものを問い合わせます
例	:STATus:Q	UEue:ENABle?
		セージについて、出カキューに出力させる ているものを問い合わせます
コマンド	:STATus:G	UEue:DISable <list></list>
機能		ラーメッセージやステータスメッセージにつ ーキューに出力させないものの設定をしま



パラメータ	<li>⟨list⟩</li>	(-440:+900): すべてのエラーを出力させないようにします (-110): エラーコード-110 のエラーのみ出力させないようにします(-110:-222): エラーコード-110~-222 の間のエラーのみ出力させないようにします (-110:-222, -220): エラーコード-110~-220 の間のエラー、およびエラーコード-220 のエラーを出力させないようにします
例	エラーコー	NUEue:DISable (-110:-222) ド-110~-222 の間のエラーを、エラーキュ いようにします。
コマンド	:STATus:G	QUEue:DISable?
機能	エラーキュ を問い合れ	.一に出力されない設定となっているエラー っせます
例	:STATus:G	PUEue:DISable?
	エラーキュ を問い合∤	.一に出力されない設定となっているエラー っせます
コマンド	:STATus:QUEue:CLEar	
機能	エラーキューに蓄えられているエラーメッセージを、す べて削除します。	
 例	:STATus:G	NUEue:CLEar
	エラーキュ べて削除し	.ーに蓄えられているエラーメッセージを、す <sub>ン</sub> ます。



#### システム コマンド

コマンド :SYSTem:VERSion?

機能 ファームウエアのバージョンを問い合わせます

例:SYSTem:VERSion?

バージョンを問い合わせます

コマンド :SYSTem:ERRor?

機能 エラーキューに蓄えられているエラーメッセージを応答し、

キューから削除します。

例:SYSTem:ERRor?

エラーを応答します。

コマンド ERR?

機能 エラーキューに蓄えられているエラーメッセージを応答し、

キューから削除します。

コマンド :SYSTem:CLEar

機能 エラーキューをクリアします。

例 :SYSTem:CLEar

エラーキューをクリアします。

コマンド :SYSTem:POSetup <name>

機能 電源 ON 直後に設定される状態を選択します

パラメータ <sup>〈name〉</sup> パラメータ

例:SYSTem:POSetup RST

電源 ON 直後に設定される状態を、本機のデフォルト

設定とします

コマンド :SYSTem:POSetup?



機能	電源 ON 直後に設定される状態を問い合わせます		
例	:SYSTem:POSetup?		
	電源 ON 直後に設定される状態を問い合わせます		
コマンド	:SYSTem:COMMunicate:LAN:DHCP[:STATe] <b></b>		
機能	DHCP を有効にするか、無効にするかの設定をします		
パラメータ	〈b〉 0/OFF: DHCP を無効にします		
	1/ON : DHCP を有効にします		
	注意:		
	このコマンドによる DHCP の設定を有効にするために		
	は、:SYSTem:COMMunicate:LAN:APPLy コマンドを実		
	行する必要があります。		
例	:SYSTem:COMMunicate:LAN:DHCP ON		
	DHCP を有効にします		
コマンド	:SYSTem:COMMunicate:LAN:DHCP[:STATe]?		
機能	DHCP が有効か、無効かを問い合わせます。  :SYSTem:COMMunicate:LAN:DHCP?		
例			
	DHCP が有効か、無効かを問い合わせます		
コマンド	:SYSTem:COMMunicate:LAN:IPADdress <ip address<="" td=""></ip>		
_ , • ,	string>		
機能	IP アドレスを設定します		
パラメータ	<ip 1.0.0.0~223.255.255.255="" address〉="" td="" します<="" の範囲内で設定=""></ip>		
	ただし、127.nnn.nnn.nnn は除きます		



	注意: このコマンドは、IP アドレスを手動設定する場合に限り 有効です。 また、このコマンドで設定する IP アドレスを有効にする ためには、:SYSTem:COMMunicate:LAN:APPLy コマン ドを実行する必要があります。
例	:SYSTem:COMMunicate:LAN:IPADdress 172.131.161.152
	IP アドレスを、172.131.161.152 に設定します
コマンド	:SYSTem:COMMunicate:LAN:IPADdress?
機能	IP アドレスを問い合わせます
例	:SYSTem:COMMunicate:LAN:IPADdress?
	IP アドレスを問い合わせます
コマンド	:SYSTem:COMMunicate:LAN:SMASk <mask string=""></mask>
機能	サブネットマスクを設定します
パラメータ	<mask 1.0.0.0~255.255.255.255="" の範囲で設定し<br="">string〉 ます</mask>
	注意:
	このコマンドで設定するサブネットマスクを有効にするためには、:SYSTem:COMMunicate:LAN:APPLy コマンドを実行する必要があります。
例	:SYSTem:COMM:LAN:SMAS 255.255.255.0
	サブネットマスクを、255.255.255.0 に設定します
コマンド	:SYSTem:COMMunicate:LAN:SMASk?
機能	サブネットマスクを問い合わせます
例	:SYSTem:COMMunicate:LAN:SMASk?
	サブネットマスクを問い合わせます。



コマンド	:SYSTem:COMMunicate:LAN:GATEway <ip address="" string=""></ip>		
機能	ゲートウェイアドレスを設定します		
パラメータ	<ip address<br="">string&gt;</ip>	1.0.0.0~223.255.255.255 の範囲で設 定します。 ただし、127.nnn.nnn.nnn は除きます。	
	するためには、:	设定するゲートウェイアドレスを有効に SYSTem:COMMunicate:LAN:APPLy コ る必要があります。	
例	:SYSTem:COMN	/lunicate:LAN:GATEway 172.16.3.1	
	ゲートウェイアド	シンスを、172.16.3.1 に設定します	
コマンド	:SYSTem:COM	Municate:LAN:GATEway?	
機能	ゲートウェイアト	シスを問い合わせます	
例	:SYSTem:COMMunicate:LAN:GATEway?		
	ゲートウェイアト	シンスを問い合わせます	
コマンド	:SYSTem:COM	Municate:LAN:MANualip[:STATe] <b></b>	
機能	IP アドレスの手動設定を有効にするか、無効とするかを設定します		
	Allow the IP ad	dress to be set manually.	
パラメータ	\D/	OFF :IP アドレスの手動設定を無効に ます	
	1/ ま <sup>・</sup>	ON :IP アドレスの手動設定を有効にし す	
		设定する値を有効にするために MMunicate:LAN:APPLy コマンドを実行 ます。。	
例	:SYSTem:COM	Municate:LAN:MANualip ON	
	IP アドレスの手	動設定を有効にします	



世ます  SYSTem:COMMunicate:LAN:MANualip? IP アドレスの手動設定が有効か、無効かを問い合わせます  コマンド :SYSTem:COMMunicate:LAN:APPLy 機能 このコマンドが実行されると、他のコマンドによって設定された LAN に関わる設定が、実際に適用されます。LANで通信をおこなっている場合は切断されるので注意が必要です、。  SYSTem:COMMunicate:LAN:APPLy 他のコマンドで設定された LAN に関わる設定のすべてを、実際に適用します。  コマンド :SYSTem:REMote 本器をリモート状態にします。  REMOTE 本器をリモート状態にします。  REMOTE 本器をリモート状態にします。  REMOTE 本器をリモート状態にします。  コマンド REMOTE 本器をリモート状態にします。  REMOTE 本器をリモート状態にします。  の REMOTE 本器をリモート状態にします。  ジャンド :SYSTem:BEEPer:STATe 〈b〉 機能 ブザー音の ON/OFF を設定します パラメータ 〈b〉 0/OFF:ブザー音を OFF します	コマンド	:SYSTem:COMMunicate:LAN:MANualip[:STATe]?
IP アドレスの手動設定が有効か、無効かを問い合わせます  コマンド :SYSTem:COMMunicate:LAN:APPLy 機能 このコマンドが実行されると、他のコマンドによって設定された LAN に関わる設定が、実際に適用されます。 LAN で通信をおこなっている場合は切断されるので注意が必要です、。  (例 :SYSTem:COMMunicate:LAN:APPLy 他のコマンドで設定された LAN に関わる設定のすべてを、実際に適用します。  コマンド :SYSTem:REMote 機能 本器をリモート状態にします。  コマンド REMOTE 機能 本器をリモート状態にします。  REMOTE 機能 本器をリモート状態にします。  コマンド REMOTE 機能 本器をリモート状態にします。  コマンド :SYSTem:BEEPer:STATe 〈b〉	機能	
### ### ### #########################	例	:SYSTem:COMMunicate:LAN:MANualip?
機能       このコマンドが実行されると、他のコマンドによって設定された LAN に関わる設定が、実際に適用されます。 LAN で通信をおこなっている場合は切断されるので注意が必要です、。         例       :SYSTem:COMMunicate:LAN:APPLy 他のコマンドで設定された LAN に関わる設定のすべてを、実際に適用します。         コマンド       :SYSTem:REMote 機能 本器をリモート状態にします。         例       :SYSTem:REMote 本器をリモート状態にします。         ロマンド       REMOTE 本器をリモート状態にします。         機能 本器をリモート状態にします。         クのTE         機能 ブザー音の ON/OFF を設定します の/OFF:ブザー音を OFF します		
定された LAN に関わる設定が、実際に適用されます。 LAN で通信をおこなっている場合は切断されるので注意が必要です、。  ③ SYSTem:COMMunicate:LAN:APPLy 他のコマンドで設定された LAN に関わる設定のすべてを、実際に適用します。  コマンド :SYSTem:REMote 機能 本器をリモート状態にします。  ③ SYSTem:REMote 本器をリモート状態にします。  REMOTE 機能 本器をリモート状態にします。  REMOTE 本器をリモート状態にします。  ② マンド REMOTE おおきりモート状態にします。  ③ REMOTE ないます。  ③ REMOTE ないます。  ③ O/OFF を設定します  ② O/OFF:ブザー音を OFF します	コマンド	:SYSTem:COMMunicate:LAN:APPLy
他のコマンドで設定された LAN に関わる設定のすべてを、実際に適用します。  コマンド :SYSTem:REMote 機能 本器をリモート状態にします。  例 :SYSTem:REMote 本器をリモート状態にします。  REMOTE 機能 本器をリモート状態にします。  の REMOTE 本器をリモート状態にします。  パブザー音の ON/OFF を設定します の/OFF:ブザー音を OFF します	機能	定された LAN に関わる設定が、実際に適用されます。 LAN で通信をおこなっている場合は切断されるので注
マンド :SYSTem:REMote 機能 本器をリモート状態にします。 例 :SYSTem:REMote 本器をリモート状態にします。 コマンド REMOTE 機能 本器をリモート状態にします。 REMOTE 本器をリモート状態にします。 の REMOTE 本器をリモート状態にします。 が SYSTem:BEEPer:STATe 〈b〉 機能 ブザー音の ON/OFF を設定します。パラメータ 〈b〉 0/OFF:ブザー音を OFF します		:SYSTem:COMMunicate:LAN:APPLy
機能       本器をリモート状態にします。         例       :SYSTem:REMote         本器をリモート状態にします。         機能       本器をリモート状態にします。         例       REMOTE         本器をリモート状態にします。         コマンド       :SYSTem:BEEPer:STATe <b>         機能       ブザー音の ON/OFF を設定します         パラメータ       〈b〉</b>		
例 :SYSTem:REMote 本器をリモート状態にします。 REMOTE 機能 本器をリモート状態にします。  の REMOTE 本器をリモート状態にします。  ジャンド :SYSTem:BEEPer:STATe <b>機能 ブザー音の ON/OFF を設定します パラメータ 〈b〉 0/OFF:ブザー音を OFF します</b>	コマンド	:SYSTem:REMote
本器をリモート状態にします。 コマンド REMOTE 機能 本器をリモート状態にします。  REMOTE 本器をリモート状態にします。  コマンド :SYSTem:BEEPer:STATe <b>機能 ブザー音の ON/OFF を設定します パラメータ 〈b〉 0/OFF:ブザー音を OFF します</b>	機能	本器をリモート状態にします。
### REMOTE    機能	例	:SYSTem:REMote
機能 本器をリモート状態にします。  例 REMOTE 本器をリモート状態にします。  コマンド :SYSTem:BEEPer:STATe <b>機能 ブザー音の ON/OFF を設定します パラメータ 〈b〉 0/OFF :ブザー音を OFF します</b>		本器をリモート状態にします。
例 REMOTE 本器をリモート状態にします。  コマンド :SYSTem:BEEPer:STATe <b> 機能 ブザー音の ON/OFF を設定します パラメータ 〈b〉 0/OFF:ブザー音を OFF します</b>	コマンド	REMOTE
本器をリモート状態にします。  コマンド :SYSTem:BEEPer:STATe <b> 機能 ブザー音の ON/OFF を設定します パラメータ 〈b〉 0/OFF:ブザー音を OFF します</b>	機能	本器をリモート状態にします。
コマンド :SYSTem:BEEPer:STATe <b> 機能 ブザー音の ON/OFF を設定します パラメータ</b>	例	REMOTE
機能 ブザー音の ON/OFF を設定します パラメータ 〈b〉 0/OFF:ブザー音を OFF します		本器をリモート状態にします。
パラメータ 〈b〉 0/OFF:ブザー音をOFFします	コマンド	:SYSTem:BEEPer:STATe <b></b>
// <i>//</i> 3	_ \ > !	
1/ON ·ブザー音を ON L.ます		ブザー音の ON/OFF を設定します
non.yy de on oxy	機能	0/055・ブザー 立ち 055   ませ



例	:SYSTem:BEEPer:STATe OFF
	ブザー音を OFF します
コマンド	BEEP <boolean></boolean>
機能	ブザー音の ON/OFF を設定します
	Turn the buzzer on or off.
パラメータ	〈Boolean〉 0:ブザー音 OFF
	1 : ブザー音 ON
例	BEEP1
	ブザー音を ON します
コマンド	:SYSTem:BEEPer:STATe?
機能	ブザー音の設定状態を問い合わせます
例	:SYSTem:BEEPer:STATe?
	ブザー音の設定状態を問い合わせます
コマンド	:SYSTem:LOCal
機能	リモート制御状態を解除し、ローカル状態とします
例	:SYSTem:LOCal
	リモート制御状態を解除し、ローカル状態とします
コマンド	LOCAL
機能	リモート制御状態を解除し、ローカル状態とします
例	LOCAL
	リモート制御状態を解除し、ローカル状態とします
コマンド	:SYSTem:INTerface {USB RS232 GPIB LAN}
機能	使用するインタフェースを選択します。
例	:SYSTem:INTerface USB
	使用するインタフェースを、USB とします。
コマンド	:SYSTem:LANGuage {CHINese ENGlish}
機能	表示言語を英語(ENGlish) または 中国語(CHINese)に 切替えます。



例	:SYSTem:LANGuage ENGlish
	表示言語を英語とします。
コマンド	:SYSTem:LANGuage?
機能	表示言語を問い合わせます。
例	:SYSTem:LANGuage?
	表示言語を問い合わせます。
コマンド	:SYSTem:BAUDrate:USB {9600 19200 38400 57600 115200}
機能	USB 通信におけるボーレートを選択します。
例	:SYSTem:BAUDrate:USB 115200
<i>V</i> 1	USB 通信におけるボーレートを 115200bps に設定しま す。
コマンド	:SYSTem:BAUDrate:USB?
機能	USB 通信におけるボーレートを問い合わせます。
例	:SYSTem:BAUDrate:USB?
	USB 通信におけるボーレートを問い合わせます。
コマンド	:SYSTem:BAUDrate:RS232 {9600 19200 38400 57600 115200}
機能	RS-232C 通信におけるボーレートを選択します。
例	:SYSTem:BAUDrate:RS232 9600
	RS-232C 通信におけるボーレートを 9600bps に設定します。
命令	:システム:ボーレート:RS232?
機能	RS232 ボー レートを照会します。
コマンド	:SYSTem:BAUDrate:RS232?
機能	RS-232C 通信におけるボーレートを問い合わせます。
例	:SYSTem:BAUDrate:RS232?
	RS-232C 通信におけるボーレートを問い合わせます。



<u>!</u> 注意

RS232 または USB が接続されている場合にのみ機能します。

#### コマンド

#### HELP?

#### 機能

## 下記のコマンドの簡単な説明を返します。

- ISET<x>:<NR2>
- VSET<x>:<NR2>
- ISET<x>?
- VSET<x>?
- IOUT<x>?
- VOUT<x>?
- TRACK<NR1>
- BAUDNR1 >
- RCL<NR1>

- SAV<NR1>
- BEEP<Boolean>
- OUT<Boolean>
- LOCAL
- REMOTE
- \*IDN?
- ERR?
- STATUS?

IEEE488.2 共通コマンド

コマンド \*IDN?

機能 機器情報を問い合わせます

パラメータ 〈string〉 製造メーカー、機種名、シリアルナンバ

一、バージョンの 4 項目からなり、各々の

項目はカンマで区切られます

例 \*IDN?

本機の情報が返されます

(応答例)

GW INSTEK, GPP-3060, XXXXXXXXXX, V1.00

GW INSTEK: 製造メーカー

GPP-3060: 機種名

XXXXXXXXX: シリアルナンバー

V1.00: バージョン

コマンド \*RST

機能 本機をリセットし、工場出荷時設定にします、

例 \*RST

本機をリセットします

命令 \*SAV<NRf>

機能 現在の設定を選択した保存場所に保存します。

パラメータ 〈NRf〉 0-9:

パラメータ 0~9 が、STATE00~ STATE09 への保存に対応します。

例 \*SAV 3

現状の設定状態を、STATE03 に保存します

コマンド \*RCL <NRf>

機能
メモリに保存されている設定状態を呼び出します



パラメータ 〈NRf〉

0 - 9 :

パラメータ 0~9 が、STATE00~STATE09

からの呼び出しに対応します。

例

\*RCL 2

STATE02 に保存されている設定内容を呼び出します

## IEEE488.2 共通コマンド

\*IDN?

\*RST

\*SAV <NRf>

SAV<NR1>

\*RCL <NRf>

RCL<NR1>

\*SRE <Enable Values>

\*SRE?

\*STB?

\*ESE <Enable Value>

\*ESE?

\*ESR?

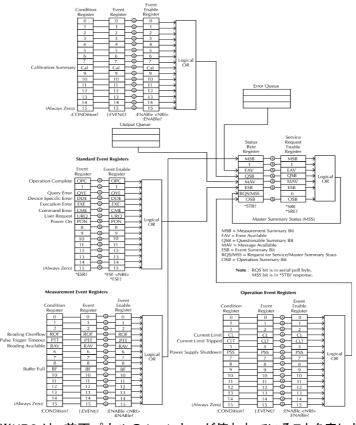
\*CLS

\*OPC

\*OPC?

# SCPI ステータス レジスタ

SCPI 対応機器の設定は、ステータスレジスタによって制御されます。ステータスシステムにより、機器の動作状態は、Status Byte レジスタグループ・Standard Event レジスタグループ・Questionable データレジスタグループの、3 つのレジスタグループに記録されます。 Status Byte レジスタには、他の 2 つのレジスタグループの記録内容の概略が記録されます。 次の図は、SCPI のステータスシステムの構造を表しています。



※URQ は、前面パネルの Lock キーが使われていることを表します。 (アンロック状態からロック状態への移行、または、ロック状態からアンロック状態への移行)



#### Event レジスタ

Operation、Measurement、Questionable の各ステータスレジスタグループには、すべてに Event レジスタがあります。Event レジスタは読み出し専用で、セットの動作状態を表します。Event レジスタ内の個々のビットは、そのビットに対応するイベントが生じるとセットされてラッチされ、原因となったイベントの状態が変化しても、ラッチされたままとなります。レジスタに対するクエリ(\*ESR)や\*CLS コマンドが実行されると、Event レジスタ内のラッチされていたビットは自動的にクリアされます。Event レジスタに対するクエリに対する応答は、Event レジスタ内でセットされている各ビットの重みを合算した 10 進数で返され、これはレジスタ内のすべてのビットの状態を表します。

### Enable レジスタ

Enable レジスタは、対応する Event レジスタ内のどのビットをセット(ラッチ)できるようにするかを設定します。 Enable レジスタは設定することも読み出すことも可能です。 Enable レジスタに対するクエリによって、 Enable レジスタの設定が変更されることはありません。\*CLS コマンドを実行しても Enable レジスタはクリアされませんが、 Event レジスタはクリアされます。 Event レジスタの個々のビットをセットできるようにするには、対応する Enable レジスタのビットをセットする必要があります。この際、各々のビットは 2 進数で表されます。

## Status Byte レジスタ

Status Byte レジスタは、他のステータスレジスタの状態を伝えます。 MAV(Message Available)ビット(bit4)は、出力バッファに何らかのメッセージがあることを示します。 Event レジスタをクリアすることで、対応する Status Byte コンディションレジスタのビットがクリアされます。出力バッファ内のすべてのメッセージを読み取ることで、MAV ビットはクリアされます。 Enable レジスタを設定して Status Byte レジスタをマスクしたり、 SRQ(Service Request)を発生させるためには、\*SRE コマンドを使って適切な 10 進数をレジスタに書き込む必要があります。



## Status Byte レジスタのビット定義

ビット番号	10 進数	定義
0 未使用	1	未使用で、「0」が返されます
1 未使用	2	未使用で、「0」が返されます
2 エラーキュー	4	エラーキューに、1 つ以上のエラーが
		あることを示します
3 Questionable サ	8	Questionable データレジスタ内の 1 つ
マリビット		以上のビットがセットされていることを
		示します
4 MAV(Message	16	出カキューのメッセージが利用可能な
Available)ビット		ことを示します
5 Standard イベン	32	Standard Event レジスタ内の 1 つ以
トビット		上のビットがセットされていることを示
		します
6 マスターサマリ	64	Status Byte レジスタのサマリビット
ビット		がセットされていることを示します
7 未使用	128	未使用で、「0」が返されます

Status Byte コンディションレジスタは、次の操作によりクリアされます。

- \*CLS コマンドを使って、Status Byte レジスタをクリアする場合
- 他のレジスタグループから、Event レジスタを読み取った場合。 この場合は、コンディションレジスタ内の対応するビットのみクリ アされます)

Status Byte Enable レジスタは、次の操作によりクリアされます。

● \*SRE 0 コマンドが実行された場合

Status Byte レジスタを読むためには、\*STB?クエリを使用します。
Status Byte レジスタの MSS ビット(bit6)がクリアされている限り、STB?クエリは Status Byte レジスタの内容を返します。

- \*OPC クエリにより、出力バッファに"1"を出力します。
- 一般的に、Standard Event レジスタ内の Operation Complete(OPC)ビット (bit0)を使って、動作・コマンドが終了したことを確認します。\*OPC コマンドを実行すると、OPC ビットは 1 にセットされます。\*OPC コマンドが送られる前に、コマンドやクエリが出力バッファに入ると、OPC ビットにより情報が出力されるタイミングを決定することができます。



## Standard Event レジスタ

Standard Event レジスタは、次のタイプのイベントを記録します。 電源 ON 状態の検出、コマンドの文法エラー、コマンド実行時のエラー、 セルフテストのエラー、クエリエラー、\*OPC コマンドの実行 これらの中の 1 つ以上のイベントが生じた場合、Status Byte レジスタの Standard イベントサマリビットがセットされます。 Enable レジスタをマスク するためには、マスクするビットの持つ重みを合算した 10 進数を\*ESE コ マンドで送る必要があります。

#### Standard Event レジスタのビット定義

ビット番号	10 進数	定義
0 動作完了ビ	1	*OPC コマンドでセットされます。複数
ット		のコマンドの実行時には、*OPC コマン
		ドを含めたすべてのコマンドが完了し
		た時点でこのビットがセットされます。
1 未使用	2	未使用で、「0」が返されます。
2 クエリエラー	4	キューが空の時にキューを読み取る場
		合、もしくは、入力バッファ・出力バッフ
		ァがいっぱいの場合に、セットはセット
		されます。
3 デバイスエ	8	セルフテストやキャリブレーション、また
ラー		は、その他のデバイスの仕様のエラー
		を表します。
4 実行エラー	16	実行エラーを表します
5 コマンドエラ	32	コマンドの文法エラーを表します
_		
6 未使用	64	未使用で、「0」を返します。
7 電源 ON	128	このビットは、電源が ON された場合に
		セットされます。

以下の操作により、Standard Event レジスタはクリアされます

- \*CLS コマンドが実行された場合
- Event レジスタの問い合わせのために、\*ESR コマンドが実行された場合

次の操作により、Standard Event Enable レジスタはクリアされます。

● \*ESE コマンドが実行された場合



#### ステータス バイト レジスタ コマンド

コマンド \*SRE <Allowed values>

機能 Service RequestEnable レジスタを制御します。

Status Byte レジスタ内のイベントのどれを有効にするかを、ビットの持つ重みを合算した値を送ることで設

定します。

パラメータ 設定範囲 10 進数で、0~255

例 \*SRE 7

Service RequestEnable レジスタを、10 進数で「7」

(→0000 0111)に設定します

コマンド \*SRE?

機能 Status Byte Enable レジスタの設定内容を問い合わ

せます。戻り値は、Status Byte Enable レジスタ内で セットされている各ビットが持つ重みを合算した 10 進

数で、戻り値の範囲は0~255です。

例 \*SRE?

Service RequestEnable レジスタの設定内容を問い合

わせます。

コマンド \*STB?

機能 Status Byte レジスタを問い合わせます。シリアルポ

ールの動作と同じですが、マスターサマリビット(MSS, bit6)は\*STB コマンドではクリアされません。戻り値の

範囲は、0~255です。

例 \*STB?

Status Byte レジスタを問い合わせます。

Status Byte レジスタが「0101 0001」にセットされてい

る場合には、「81」が戻り値となります。

標準イベントレジスタコマンド

コマンド \*ESE?



機能	Standard Event Enable レジスタの設定内容を問い合わせます。戻り値は、Standard Event Enable レジスタ内でセットされている各ビットが持つ重みを合算した10進数で、戻り値の範囲は0~255です。
例	*ESE?
	Standard Event Enable レジスタの設定内容を問い合わせます。 レジスタが「0100 0001」に設定されている場合、戻り値は 65 となります。
コマンド	*ESE?
機能	Standard Event Enable レジスタの設定内容を問い合わせます。戻り値は、Standard Event Enable レジスタ内でセットされている各ビットが持つ重みを合算した10進数で、戻り値の範囲は0~255です。
例	*ESE?
	Standard Event Enable レジスタの設定内容を問い合わせます。 レジスタが「0100 0001」に設定されている場合、戻り値は 65 となります。
コマンド	*ESR?
機能	Standard Event レジスタを問い合わせます。 戻り値は 0~255 の範囲で、セットされているビットの 重みを合算した 10 進数です。
例	*ESR?
	Standard Event レジスタを問い合わせます。 レジスタが「0100 0001」に設定されている場合、戻り 値は 65 となります。



## その他のステータス レジスタ コマンド コマンド \*CLS 機能 Status Byte レジスタのサマリ、すべての Event レジ スタ、各バッファをクリアします。 \*CLS 例 Standard Event レジスタ、Operation Event レジスタ、 Measurement Event レジスタ、Questionable Event レ ジスタ、各バッファをクリアします。 コマンド \*OPC 機能 すべての実行待ちの操作が完了すると、Standard Event レジスタの OPC ビットをセットします。 例 \*OPC コマンド \*OPC? 機能 すべての実行待ちの操作が完了している場合、出力 キューに 1 を返します。 \*OPC? 例

最後のコマンドが実行されると、出力キューに 1 を返

します。

# エラー

## エラーメッセージ

- 発生したエラーは、先入れ先出し(FIFO)で格納されます。最初に読み 出されるエラーは、最初に発生したエラーとなります。エラーが読み取 られると同時に、キューからクリアされます。
- 10 以上のエラーが生じた場合、キューの中の最後のエラーは「Queue Over Flow」に置き換えられます。エラーキュークリアされない限り、エラーキューには新たなエラーは出力されません。エラーキューにエラーが無い場合には、「No error」を返します。
- エラーキューをクリアするには、:SYSTem:CLEar コマンドを使用するか、電源の再投入をします。エラーキューからメッセージを読み取ると、そのメッセージはエラーキューからクリアされます。本機をリセットする\*RST コマンドでは、エラーキューはクリアされません。
- リモート制御コマンドにより、エラーキューをクリアすることができます。

詳細については、前章をご参照ください。

## コマンドエラー

- -440 不明確なクエリで終端無し
- -430 レスポンス
- -420 クエリのデッドロック
- -410 クエリが終端無し
- -363 クエリが中断された
- -350 入力バッファが超過
- -330 キューのオーバーフロー
- -314 セルフテストに失敗
- -315 保存/呼び出しメモリが失われた
- -260 設定メモリが失われた
- -241 式のエラー
- -230 ハードウェアの不足
- -225 データの異常またはデータが古い
- -224 メモリの不足
- -223 違法なパラメータ値
- -222 データが多すぎる
- -221 パラメータが範囲外
- -220 設定の衝突

- -200 パラメータのエラー
- -178 実効エラー
- -171 許可されていないデータ表現
- -170 無効な表現
- -161 式のエラー
- -160 無効なブロックデータ
- -158 ブロックデータのエラー
- -154 許可されていない文字列データ
- -151 文字列が長過ぎる
- -150 無効な文字列データのエラー
- -148 許可されていない文字データ
- -144 文字データが長過ぎる
- -141 無効な文字データ
- -140 文字データエラー
- -124 桁数が多過ぎる
- -123 指数が大き過ぎる
- -121 数値中の無効な文字
- -120 数値データエラー
- -114 ヘッダのサフィックスが範囲外
- -113 定義されていないヘッダ
- -112 プログラムのニーモニックが長過ぎる
- -111 ヘッダセパレータのエラー
- -110 コマンドヘッダのエラー
- -109 パラメータの不足
- -108 許可されていないパラメータ
- -105 許可されていない
- -104 データ型のエラー
- -103 無効なセパレータ
- -102 構文エラー
- -101 無効な文字
- -100 コマンドエラー
- +000 エラー無し
- +101 動作の完了
- ◆ +301 読み取りがオーバーフロー
- +302 パルストリガ検出がタイムアウト
- +306 読み取り可能
- +310 バッファが満杯
- ◆ +320 電流リミットイベント

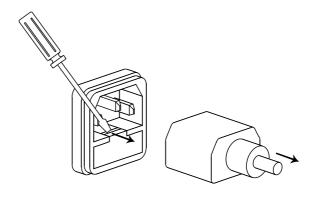
- +321 電流リミットによるトリップイベント
- +409 過温度エラー
- +410 過電圧エラー
- +438 校正日が設定されていない
- +440 ゲインアパーチャーの補正エラー
- +500 校正データが無効
- +510 読み出しバッファのデータが失われた
- +511 GP-IB アドレスが失われた
- +512 電源 ON 状態が失われた
- +514 DC 校正データが失われた
- ◆ +515 校正日データが失われた
- +522 GP-IB 通信のデータが失われた
- +610 Questionable 校正
- +900 内部システムのエラー

# 付録

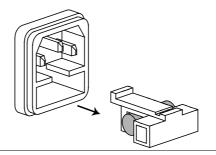
# ヒューズの交換方法

#### 手順

電源ケーブルを取り外し、小型のマイナスドライバー等を使用して下図のようにヒューズボックスを取り外します。



ヒューズはハウジング内に取り付けられています。



#### 定格

- T12A/250V(100V/120V)
- T6.3A/250V(220V/230V)

# 定格

仕様は次の条件下で適用されます。

- 電源投入から少なくとも30分が経過すること

雷源	<b>Ŧ</b> —	ド
中. //不	_	

电冰	•	
出力定格		0 - 30.000V, 0 - 6.0000A (GPP-3060)
	独立動作	0 - 60.000V, 0 - 3.0000A (GPP-6030)
	CH1, CH2	0 - 60.000V, 0 - 6.0000A (GPP-3060)
	直列接続	0 - 120.000V, 0 - 3.0000A (GPP-6030)
	CH1, CH2	0 - 30.000V, 0 - 12.0000A (GPP-3060)
	並列接続	0 - 60.000V, 0 - 6.0000A (GPP-6030)
電圧	入力変動	≤ 0.01% + 3mV
	負荷変動	≤ 0.01% + 5mV (定格電流 ≤ 10A)
	リップル	≤ 1mVrms,
	ノイズ	
	(5Hz-1MHz)	
	過渡応答時	≤ 100 µ s (50% 負荷変化、最小負荷 0.5A)
	間	
	温度係数	≤ 300ppm/° C
電流	入力変動	≤ 0.01%+ 3mA
	負荷変動	≤ 0.01% + 3mA
	リップル	≤ 2mArms
	ノイズ	
トラッキン	トラッキング	≤ 0.1% +10mV of Master (0-30V)
グ動作	誤差	(無負荷時、負荷がある場合は、負荷変動
		≤200mV を加算)(GPP-3060)
		$\leq 0.2\% + 20 \text{mV}$ of Master (0-60V)
		(無負荷時、負荷がある場合は、負荷変動
		≤200mV を加算)(GPP-6030)
	並列	入力変動:≤ 0.01% + 3mV
		負荷変動:≤0.01%+5mV(定格電流≤10A)
		≤ 0.02% + 5mV (定格電流 > 10A)
	直列	入力変動:≤ 0.01% + 5mV
		負荷変動:≤ 200mV



 $\leq 2 \text{mVrms}(5 \text{Hz} - 1 \text{MHz})$ Р リップル ノイズ 電子負荷モードでトラッキング機能は使用できません。 設定 1mV 、リードバック 0.1mV (GPP-3060) 分解能 電圧 設定 2mV 、リードバック 0.1mV (GPP 6030) 雷流 設定 0.2mA、リードバック 0.1mA) (GPP-3060) 設定 0.1mA、リードバック 0.1mA) (GPP-6030) 確度 電流計 フルスケール: 6.2A(GPP-3060) 3.2A (GPP-6030) 設定桁数 5 桁 リードバック桁数 5 桁 フルスケール: 32V (GPP-3060) 電圧計 62V (GPP-6030) 設定桁数 5 桁. リードバック桁数6桁 設定確度 電圧:reading ± (0.03% of reading + 10mV) 電流:reading ± (0.3% of reading + 10mA) リードバック 電圧: ± (0.03% of reading + 10mV) 確度 電流: ± (0.3% of reading + 10mA) 出力電圧 1.8V/2.5V/3.3V/5.0V, ±5%、リードバックなし CH3 バインド 出力電流 5A、リードバックなし ポスト 出力 CH3 入力変動 ≤ 3mV 負荷変動 ≤ 5mV リップル  $\leq$  2mVrms (5Hz-1MHz) ノイズ 過渡応答 ≤ 100us (50%の負荷変動、最小負荷 0.5A) 時間 USB 給電 出力 1.8V/2.5V/3.3V/5.0V,  $\pm 0.35V$ , 3A ポート 2 つの USB 出力端子からの出力電流の合計が 5A を超えて はいけません。



表示 電圧 1-32.00V (GPP-3060) 1-62.00V (GPP-6030) 電流 0-6.200A (GPP-3060) 0-3.200A (GPP-6030) 電力 0-50.00W (CH1/CH2)  CV モード CH1/CH2 1.500V - 32.00V (GPP-3060) 1.500V - 62.00V (GPP-6030) 設定確度・≤±(0.1% + 30mV) リードバッ ク確度 分解能 10mV  CC モード CH1/CH2 0 - 6.200A (GPP-3060) 0 - 3.200A (GPP-6030) 設定確度・≤ ±(0.3% + 10mA) リードバッ
電流 0-6.200A (GPP-3060) 0-3.200A (GPP-6030) 電力 0-50.00W (CH1/CH2)  CV モード CH1/CH2 1.500V - 32.00V (GPP-3060) 1.500V - 62.00V (GPP-6030)  設定確度・≤±(0.1% + 30mV) リードバック確度 分解能 10mV  CC モード CH1/CH2 0 - 6.200A (GPP-3060) 0 - 3.200A (GPP-6030)  設定確度・≤±(0.3% + 10mA)
0-3.200A (GPP-6030) 電力 0-50.00W (CH1/CH2)  CV モード CH1/CH2 1.500V - 32.00V (GPP-3060) 1.500V - 62.00V (GPP-6030)  設定確度・≤±(0.1% + 30mV) リードバッ ク確度 分解能 10mV  CC モード CH1/CH2 0 - 6.200A (GPP-3060) 0 - 3.200A (GPP-6030)  設定確度・≤ ±(0.3% + 10mA)
電力 0-50.00W (CH1/CH2)  CV モード CH1/CH2 1.500V - 32.00V (GPP-3060) 1.500V - 62.00V (GPP-6030)  設定確度・≤±(0.1% + 30mV) リードバッ ク確度 分解能 10mV  CC モード CH1/CH2 0 - 6.200A (GPP-3060) 0 - 3.200A (GPP-6030) 設定確度・≤±(0.3% + 10mA)
CV モード CH1/CH2 1.500V - 32.00V (GPP-3060) 1.500V - 62.00V (GPP-6030) 設定確度・≤±(0.1% + 30mV) リードバッ ク確度 分解能 10mV  CC モード CH1/CH2 0 - 6.200A (GPP-3060) 0 - 3.200A (GPP-6030) 設定確度・≤±(0.3% + 10mA)
1.500V - 62.00V (GPP-6030) 設定確度・≤±(0.1% + 30mV) リードバッ ク確度 分解能 10mV  CC モード CH1/CH2 0 - 6.200A (GPP-3060) 0 - 3.200A (GPP-6030) 設定確度・≤ ±(0.3% + 10mA)
設定確度・≤±(0.1% + 30mV) リードバッ ク確度 分解能 10mV  CC モード CH1/CH2 0 - 6.200A (GPP-3060) 0 - 3.200A (GPP-6030) 設定確度・≤ ±(0.3% + 10mA)
リードバッ ク確度 分解能 10mV CC モード CH1/CH2 0 - 6.200A (GPP-3060) 0 - 3.200A (GPP-6030) 設定確度・≤ ±(0.3% + 10mA)
ク確度 分解能 10mV CCモード CH1/CH2 0 - 6.200A (GPP-3060) 0 - 3.200A (GPP-6030) 設定確度・≤ ±(0.3% + 10mA)
分解能 10mV CC モード CH1/CH2 0 - 6.200A (GPP-3060) 0 - 3.200A (GPP-6030) 設定確度・≤ ±(0.3% + 10mA)
CC モード CH1/CH2 0 - 6.200A (GPP-3060) 0 - 3.200A (GPP-6030) 設定確度・≤ ±(0.3% + 10mA)
0 − 3.200A (GPP-6030) 設定確度・≤ ±(0.3% + 10mA)
設定確度・≤ ±(0.3% + 10mA)
リードバッ
7 1 1 1 1 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
ク確度
分解能 1mA
CR $\pm$ —F CH1/CH2 1 $\Omega$ -1k $\Omega$
設定確度・≤ ±(3% + 1Ω)
リードバッ(電圧≥0.1V、かつ、電流≥0.1A)
ク確度
分解能 1Ω
その他の仕様
過電圧保護 電源モード CH1/CH2: OFF,ON (0.5V-35.0V) (GPP-3060)
OFF,ON (0.5V-65.0V) (GPP-6030)
CH3:5.5V 固定
電子負荷 OFF,ON (1.5V-35.0V) (GPP-3060)
モード OFF,ON (1.5V-65.0V) (GPP-6030)
モード OFF,ON (1.5V-65.0V) (GPP-6030) 設定確度 ±100mV
モード OFF,ON (1.5V-65.0V) (GPP-6030) 設定確度 ±100mV 分解能 100mV
モードOFF,ON (1.5V-65.0V) (GPP-6030)設定確度±100mV分解能100mV過電流保護電源/負荷 CH1/CH2:OFF,ON (0.05A-6.50A) (GPP-3060)
モード OFF,ON (1.5V-65.0V) (GPP-6030) 設定確度 ±100mV 分解能 100mV
モード OFF,ON (1.5V-65.0V) (GPP-6030) 設定確度 ±100mV 分解能 100mV 過電流保護 電源/負荷 CH1/CH2:OFF,ON (0.05A-6.50A) (GPP-3060) モード OFF,ON (0.05A-3.50A) (GPP-6030) CH3:3.1A(USB 給電ポート)
モードOFF,ON (1.5V-65.0V) (GPP-6030)設定確度±100mV分解能100mV過電流保護電源/負荷 CH1/CH2:OFF,ON (0.05A-6.50A) (GPP-3060)モードOFF,ON (0.05A-3.50A) (GPP-6030)



絶縁抵抗	シャーシ~出力端子間 :20MΩ 以上(DC 500V)
	シャーシ~AC 入力端子間:30MΩ 以上(DC 500V)
使用環境	屋内使用、高度:≤ 2000m
	周囲温度:0~40℃
	相対湿度:≦80%
	設置カテゴリー: Ⅱ 汚染度: 2
保存環境	温度:-10℃~70℃
	湿度:≤ 70%
電源入力	AC $100V/120V/220V/230V \pm 10\%$ , $50/60Hz$
消費電力	900VA、680W
付属品	電源コード x 1
	テストリード: GTL-104A x 3
	背面出力端子用コネクタ x 1
	ショートバー x 1
寸法	213 (W) x 145 (H) x 362 (D) mm
重量	約 10kg

# オプション

USB 用ケーブル	GTL-246	USB 2.0, A-B type
RS-232C 用ケーブル	GTL-232	RS-232C クロスケーブル
GP-IB 用ケーブル	GTL-248	GP-IB ケーブル

# EU 適合宣言

#### We

#### GOOD WILL INSTRUMENT CO., LTD.

declare, that the below mentioned product

Type of Product: Programmable DC Power Supply

Model Number: GPP-3060/GPP-6030

satisfies all the technical relations application to the product within the

scope of council:

Directive: 2014/30/EU; 2014/35/EU; 2011/65/EU; 2012/19/EU

The above product is in conformity with the following standards or other normative documents:

#### © EMC

EN 61326-1 Electrical equipment laboratory use — E	t for measurement, control and EMC requirements
Conducted & Radiated Emission	Electrical Fast Transients
EN 55011 (Class A)	EN 61000-4-4
Current Harmonics	Surge Immunity
EN 61000-3-2	EN 61000-4-5
Voltage Fluctuations	Conducted Susceptibility
EN 61000-3-3	EN 61000-4-6
Electrostatic Discharge EN 61000-4-2	Power Frequency Magnetic Field EN 61000-4-8
Radiated Immunity	Voltage Dip/ Interruption
EN 61000-4-3	EN 61000-4-11

#### Safety

Low Voltage Equipment Directive	
Safety Requirements	EN 61010-1

#### GOOD WILL INSTRUMENT CO., LTD.

No. 7-1, Jhongsing Road, Tucheng Dist., New Taipei City 236, Taiwan

Tel: +886-2-2268-0389 Fax: +866-2-2268-0639

Web: www.gwinstek.com Email: marketing@goodwill.com.tw

#### GOOD WILL INSTRUMENT (SUZHOU) CO., LTD.

No. 521, Zhujiang Road, Snd, Suzhou Jiangsu 215011, China Tel: +86-512-6661-7177 Fax: +86-512-6661-7277

Web: www.instek.com.cn Email: marketing@instek.com.cn

#### GOOD WILL INSTRUMENT EURO B.V.

De Run 5427A, 5504DG Veldhoven, The Netherlands
Tel: +31(0)40-2557790 Fax: +31(0)40-2541194
Email: sales@gw-instek.eu

お問い合わせ 製品についてのご質問等につきましては下記まで お問い合わせください。

株式会社テクシオ・テクノロジー

本社: 〒222-0033 横浜市港北区新横浜 2-18-13 藤和不動産新横浜ビル 7F

[ HOME PAGE ] : https://www.texio.co.jp/

E-Mail:info@texio.co.jp

アフターサービスに関しては下記サービスセンターへ サービスセンター:

〒222-0033 横浜市港北区新横浜 2-18-13 藤和不動産新横浜ビル

TEL. 045-620-2786 FAX.045-534-7183